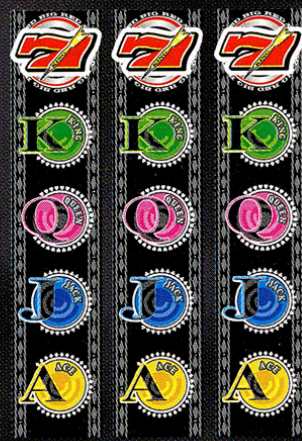


FEVER KING



KING

オールライン有効

オールライン有効

KING		
		KING

	ハ	
	ズ	
	レ	

※3枚掛け順押し・ハサミ押しのみ有効

Good luck . Good life.
SANKYO

<http://www.sankyo-fever.co.jp/>

Good luck . Good life.
SANKYO

FEVER KING

フィーバーキング2
TYPE A-AT

O F F I C I A L G U I D E

DAIDO

王者復活

衝撃のANT継続と
驚異的な出玉が
プレイヤーを熱くする!!



KING'S FLOW

通常ゲーム



通常時、
ハートが
内部当選

BB中のJACゲームで
15枚役がはずれたら

or



通常時、
ダイヤが
内部当選

RB中の15枚役が
はずれたら

or

抽選

100%
確定

ANT当選! (20G)

1/3で爆裂モード突入

80%でANTが継続!

ビッグボーナス+15



ビッグボーナスはボーナスゲームを3回行うか、
30ゲームプレイすると終了

ボーナスゲーム+15



12ゲームプレイするか8回入賞で終了

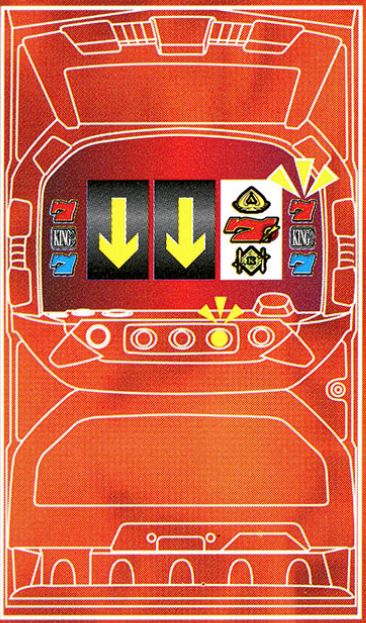
リプレイ



ビッグボーナス中に上の図柄が揃うと
6枚+ボーナスゲームスタート
又、ボーナスゲーム中は15枚の配当

ANT アシストナビゲーションタイム

中パネル右上のWINランプが点灯したら
ANTの合図!! ナビに従って小役をGETせよ!!



- 1** まず、左右いずれかの点滅している図柄を目押し。
- 2** 成功したら次に点灯しているリールを適当に止めます。
- 3** 同様に残りリールも適当に止めて15枚獲得!!

ANTゲーム数は20Gで約200枚!!
ANT中にボーナス当選の場合は、ANTは一時中断し、ボーナス終了後再開します。

ANT中はサイドランプの点滅するスピードによってANTの消化ゲーム数をお知らせします。

遅い
1~10G

普通
11~15G

速い
16~20G

BIG BONUS

キングドラムのサイドランプが点灯したらボーナス確定!!
BB中は、順押し・適当押しでプレイしてください。

平均獲得枚数約360枚

KING DRUM

キングドラムが全て同じ図柄で停止すれば
ボーナス or ANT確定!!

ノーマル予告
次ゲームへの発展に期待

ロングノーマル予告
最後のストップボタンを押した時点で回転停止。次ゲームへ発展

ボーナス告知
ドラムが3つ 同図柄で停止!

ボーナス or ANT確定!!

ロングボーナス告知
最後のストップボタンを押した時点で回転停止。ドラムが3つ 同図柄で停止したら

ボーナス or ANT確定!!

発 展

遅れがアツイ!!

<p>ノーマルリーチ</p> <p>1つの図柄が回転演出。戻り・スベリが熱い!!</p>	<p>ステップリーチ</p> <p>1つの図柄がコマ送りで演出。</p>
<p>Wステップリーチ</p> <p>2つの同図柄がコマ送りで演出。</p>	<p>全回転リーチ</p> <p>全回転リーチに発展。逆回転は期待度アップ!!</p>
<p>ウェーブリーチ</p> <p>ウェーブ演出が開始。ボーナス or ANT確定!!</p>	