

払い出し

BIG BONUS +15



BIG BONUSはBONUS GAMEを3回行るか、30GAMEプレイすると終了

BONUS GAME +15



12GAMEプレイするか8回入賞で終了



10



REPLAY

2

BIG BONUS中に上の図柄が揃うと
6枚+BONUS GAMEスタート
また、BONUS GAME中は15枚の配当

15



Good luck. Good life.

SANKYO

<http://www.sankyo-fever.co.jp/>

Good luck. Good life.
SANKYO

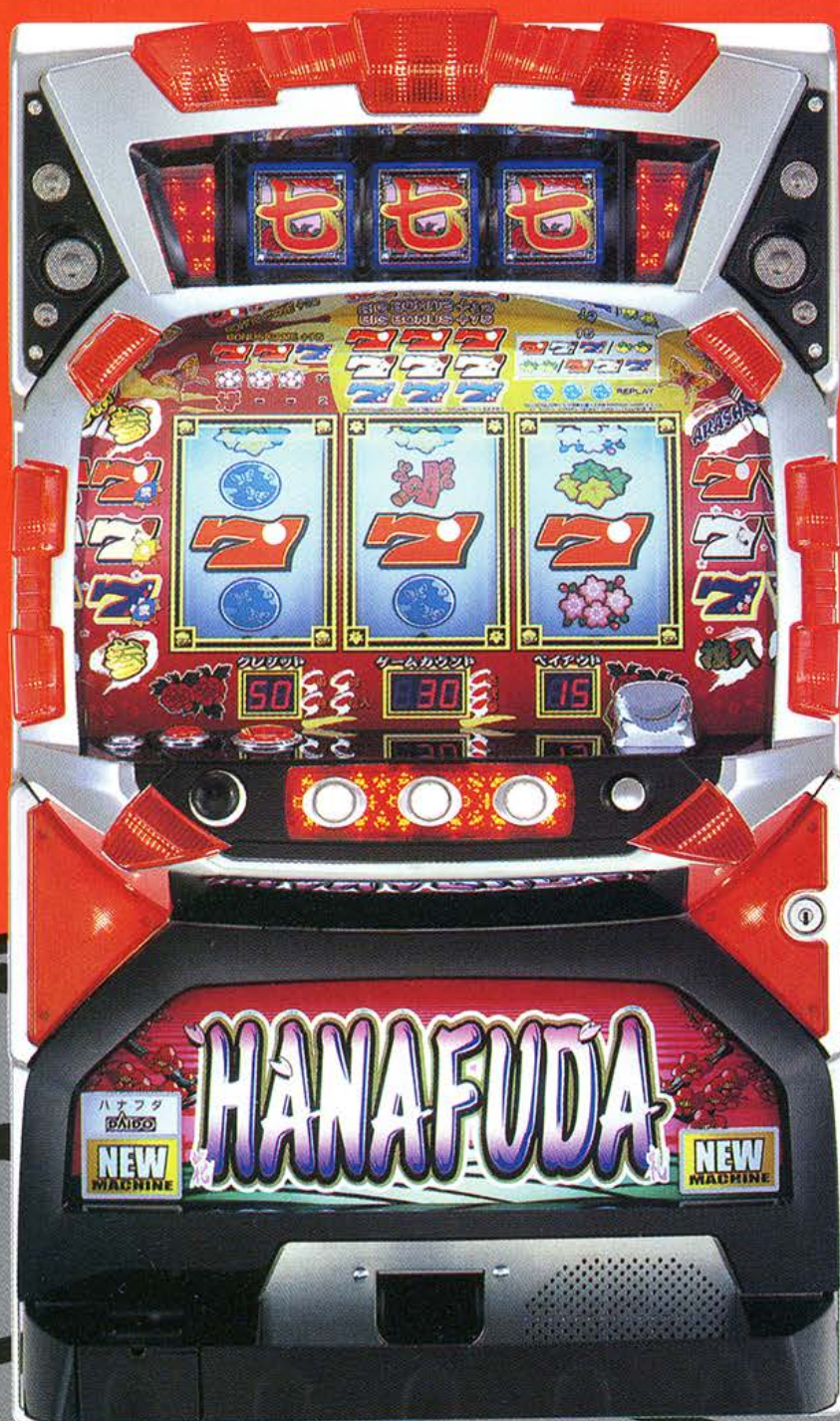
Official Guide



ハナフダ
HANAFUDA

TYPE - A

DAIDO



凄いのを超えて凄まじいの 最強の切り札 爆裂デビュー

ボーナス直線型



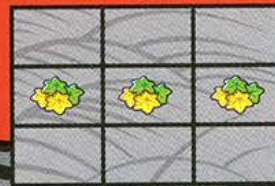
リーチ目
パターン

3枚掛け願押し
ハサミ押しのみ有効

ボーナス対角型



もみじ直線型



1リール確定型



小役外れ型



小役外れ型



特殊型



空前絶後のエクスタシー ANT継続率

約

900%



アシストナビゲーションタイム

ANTとは

ANTとは、左右リールいずれかの成立している図柄を、中パネルのサイドランプが点滅してアシストし、残りリールの停止順をリールランプが点灯して、ナビゲーションする事により、簡単に小役を獲得できるシステムです。また、ANT中にBBまたはRBに当選した場合は、BBまたはRB終了後、残りのANTを再開します。



これがHANAFUDAのANTシステムだ

ANT突入条件



通常時、うめが内部当選したら



通常時、さくらが内部当選したら

抽選

BB 中のJACゲームで、15枚役がハズレたら

RB 中の15枚役がハズレたら

ほぼ
100%
突入

ANT中にBBまたはRBが
当選した場合は、BB, RB終了後

ANT再開!!

ANT中はサイドラ
ンプの点滅するスピ
ードによってANT
の消化回数をお知
らせします。

遅い
1~10G



普通
11~15G



速い
16~20G

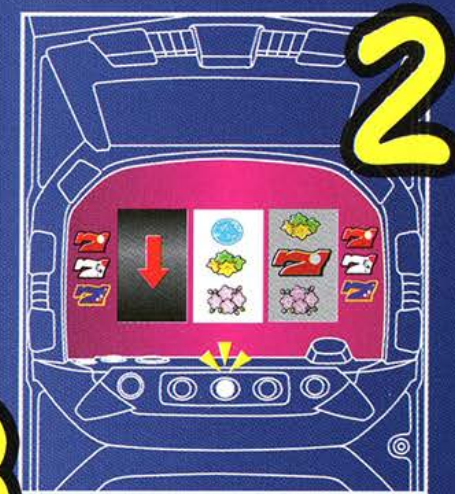


中パネルが消灯したらANTの合図!
最初の目押しだけでぐらくらく小役をGET!!



ANT中は、中パネル両サイドの3種類の
7が点滅してアシスト。まず、左右いづれ
かの点滅している7を目押しします。

それに成功したら、2番目に点灯
しているリールを適当に止めます。



同様に点灯している残りのリールを
適当に止めるだけで15枚獲得!! ANT
回数は20回、約200枚獲得できます。

リーチを熱く演出! HANAFUDAのドラムアクション

花札ドラムの演出はレバー操作後に開始!



花札予告

次ゲームへの発展に期待

ロング花札予告

全リール停止させた時点で
回転停止。必ず次ゲームへ発展

大当たり告知

花札ドラムが3つ同じ図柄で停止。
ボーナスまたは、ANT確定!

ロング大当たり告知

全リール停止させた時点で回転停止。
花札ドラムが3つ同じ図柄の場合
ボーナスまたは、ANT確定!!

発展

通常リーチ

2つの同じ図柄が停止、もう1
つの図柄が回転演出。戻り、ス
ベリ演出でボーナスまたは、
ANT確定!!

コマ送りリーチ

2つの同じ図柄が停止、もう1
つの図柄が1コマずつ回転演出。

Wコマ送りリーチ

2つの同じ図柄が停止、その2
つの図柄が1コマずつ回転演出。

全回転リーチ

1図柄ずつずれて停止すれば全
回転リーチに発展の可能性あり。
逆回転の場合は信頼度アップ!!

ゆらゆらリーチ

1図柄ずつずれて停止し、ゆら
ゆら揺れて演出終了時に3つ同
じ図柄で停止すれば、ボーナス
または、ANT確定!!

ARASHI

花札ドラムで確定後、
“ARASHI”ランプが点灯したら
BBまたは、RB確定



花札ドラムが

で確定した場合は...

BB_{or}ANT



で確定した場合は...

BB_{or}RB_{or}ANT

Big Bonus中 ボーナスの消化をドラムが告知!



BONUS GAME 残り2回



BONUS GAME 残り1回