





よりワイドに  
より見やすくなった  
**NEW**ルール  
目押しも  
カンタン!!

viva  
**RIVAL**



W液晶から片時も目が離せない  
**怒濤の演出!!**

**カラス群・アヒル群出現**

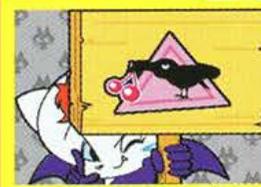


エンジの方まで  
カラスが突き抜けると  
**期待度アップ!!**  
(通常はミーナ側のみ)



アヒルが画面横断。ミーナの方までアヒルが突き抜けると  
**期待度アップ!!**  
(通常はエンジ側のみ)

**看板予告**



ミーナの告知はハズレが多いけど当たったときには  
何かが起こる。



看板で小役告知。  
看板で告知した絵柄を狙え!  
はずれると...

**爆弾演出**



ストップボタンを押すたびに  
爆弾が行ったり来たり!!



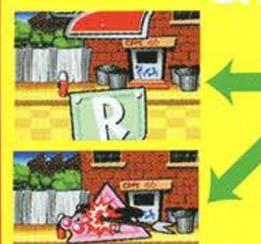
**追っかけ演出**



エンジはミーナから逃げられるか!  
ミーナはエンジをつかまえられるか!?



**弓矢演出**



狙った獲物を弓矢でGET!!

**ビーム演出**



得意のビームで攻撃!秘密の箱から出てくる物は...!!



**BIG BONUS & 15**

BIG BONUSはBONUS GAMEを3回行うか  
30GAME PLAYすると終了



**15 Bonus Game**



BONUS GAMEは12GAME PLAYするか  
下の図柄が8回入賞で終了



BONUS GAME中に上の図柄が揃うと15枚配当

**15**



**10**



**2/8 BIG**  
BIG BONUS中は16枚 & BONUS GAME スタート

スーパーエンジに  
変身したら...



スーパーミーナに  
変身したら...



演出の組み合わせ等はetc...  
組み合わせによっては**激アツパターンの!**

この他にも、通常ゲーム時スタート音の無音。  
はたまた、突然のボーナス・AT告知など、  
隠された演出がたくさん!!



# ミーナ **MINA** が勝てばAT突入!!



左画面では、ATゲーム数と獲得枚数をカウントアップ表示

右画面では、アシスト表示!

ATゲーム数は  
10G、20G、30G



中パネルでも  
液晶と連動してアシスト

RED ZONE が光っていれば、  
最初に点灯したリールに  
**レッドゾーン** を狙え!!



① レッドゾーンを目押し!



② 次に点灯しているリールを適当押し!



③ 残りリールを適当押しでOK!!

やったね!  
15枚GET!!

# エンジ **ENJI** が勝てば ボーナス確定!!



BB中は成立役を  
液晶でナビ!!

ココが  
ポイント

or		



チェリーは  
角に止めるべし!!

BB中、チェリーは8枚役。  
しかし、角に止めれば  
15枚役になるのだ!!

リプレイ  
はずし



ラクラクハズシ

液晶画面の背景にリプレイが現れたら  
JACINの合図。中・右リールを適当押し  
した後、左リール枠内に を目押し  
すれば、リプレイはずしができるよ!!

# はずれたらATに乗せ! 大量出玉へまっしぐら!!

AT中にアシスト通り狙ってはずれたら、  
AT上乘せ確定!!  
AT10G か AT20G か  
AT30Gかは消化後判明。

AT抽選

AT当選  
10Gor20Gor30G

AT10G  
上乘せ

AT20G  
上乘せ

AT30G  
上乘せ

アシスト通り狙っ  
はずれたら

# どこまで続くか ワカラナイ!!

AT突入は  
カラスとアヒルが謎!?

