

Bisty

大銀河

EVOLUTION

製造元:株式会社ビステイ  
©2002松本零士/ユウガ<「大銀河シリーズ」より>

DAIYAMATO  
EVOLUTION

進化はここに極まる。  
そして、新たな戦いが  
ここからはじまる。



銀河を翔ける!! 決戦の場へ突入せよ!!

# ギャラクシーゾーン

ボーナス直撃の興奮!? 新感覚の高確率ゾーンへ!

チャンスだ! すかさず総攻撃だ! 期待度MAX!

## 超速攻ボーナスチャンス

平均獲得枚数  
約400枚

GALAXY ZONE

ギャラクシーゾーン

抽選



艦長成立時に突入の大チャンス。  
継続ゲーム数は30~100G!?  
ロングゲーム数に期待せよ。  
状態中に再度当選すれば  
ゲーム数は上乗せされる!?

GALAXY ZONE

ギャラクシーゾーン

当選



勝利の予感を **見逃すな!**

secret!



ギャラクシーゾーン表示でなくても  
内部的に高確率に突入している場合もある!?

チームよ、戦況分析を **急げ!!**



ギャラクシーゾーン中の  
チームは激アツ!!  
ボーナス発射への鍵になる!!

スキGET!



全リールフリー押し

リプレイ



逆押しフリーで  
リプレイ外し

確率GET!



簡単な目押し

ボーナス中はナビゲートでラクラク

**小役をゲット!**

攻撃の手を緩めるな!  
勝利の後の  
さらに大きな勝利へ!



チームGET!

BIGボーナス中にチームが  
ナビされると大チャンス!  
高い確率で超速攻の  
ボーナスチャンスが発生する!?

一撃必殺の大ヤマト砲で  
敵前線を木っ端微塵に **撃破せよ!**



クルー諸君、一丸となって挑め!

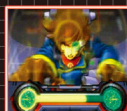
# 連続演出

大ヤマトクルーたちの熱き戦いに注目せよ!

オズマの  
睿智と決断力が!

一撃必殺の大ヤマト砲を発射!  
敵艦隊を殲滅すればボーナス確定!?

大ヤマト砲  
発射



## ガイラー対決

敵艦内にオキ・シンマが突入!ガイラーを倒せばボーナス確定!?



大ヤマトの諸君、  
私に勝てるかな?



確定

オキ・シンマの  
勇気と行動力が!

## ティム探索

大ヤマト艦内でティムを探索する。  
無事発見できればボーナス確定!?



ティムが見あたらないじゃ、  
至急探してきてくれんか!



確定

ティムの比類なき  
分析力が!

## リーチ目



オールライン有効



ハレ

ハレ



ハレ

ハレ



回転中

回転中



ハレ

ハレ



ハレ

ハレ

## ペイアウト

BIG BONUS+15



BB+15

BIG BONUSはBONUS GAMEを3回行うか30GAMEで終了

BONUS GAME+15



RB+15

BONUS GAMEは12GAME PLAYするか8回入賞で終了

小役関連



12 BB中は15



8



2



REPLAY

BIG BONUS中は3枚 &  
BONUS GAMEスタート  
文、BONUS GAME中は15枚配当

## リール配列



## スペック

| 設定 | BB    | RB    |
|----|-------|-------|
| 1  | 1/315 | 1/655 |
| 2  | 1/298 |       |
| 3  | 1/282 |       |
| 4  | 1/269 |       |
| 5  | 1/256 |       |
| 6  | 1/241 |       |

Aタイプ 5ライン 3枚掛け専用機 大ヤマトA