

オッズ

スーパービッグボーナス



最大TY224枚
+スーパーコングタイム
311枚以上の
払い出しで終了

ビッグボーナス



最大TY224枚
+コングタイム
311枚以上の
払い出しで終了

チャレンジボーナス



最大TY56枚
+コングタイム抽選
81枚以上の
払い出し、もしくは
SB当選で終了

REPLAY



2BET 5
3BET 5

特殊 REPLAY



2BET 10
3BET 10

2BET 10 3BET 10



2BET 10
3BET 2

2BET 10 3BET 10



2BET 1
3BET 1

※最大払い出し枚数は10枚です。

リール配列



リーチ目

	回	回
	転	転
	中	中
	回	回
	転	転
	中	中

順押し、ハサミ押しのみ有効

チャンス目

	ハ	ハ
	ズ	ズ
	レ	レ
	ハ	ハ
	ズ	ズ
	レ	レ

順押し、ハサミ押しのみ有効

SANKYO
Sammy

がつくった**学校**を
知っていますか?

スクール説明会開催中
まずは資料請求から! 予約・無料

詳細はwebから

www.g-e.jp

03-5302-9554

2008年4月生
募集中!!



携帯からは
www.g-e.biz
新宿駅徒歩3分

G&E BUSINESS
SCHOOL

面白い台をつくりたい! イベントを仕切りたい!

液晶演出を作りたい! 遊技機を販売したい!

といった方々のための**唯一の専門スクール**
G&Eビジネススクール

FIELD5モバイル

FIELD5
mobile

公式
ケータイ
サイト

<http://fieldsmobile.jp/>



iモード:iMenu▶メニュー/検索▶趣味/娯楽▶パチンコ/パチスロ▶FIELD5モバイル

EZweb:au oneトップ▶カテゴリ検索▶娯楽・くじ・ギャンブル▶パチンコ・パチスロ▶FIELD5モバイル

Yahoo!ケータイ▶メニューリスト▶ケータイゲーム▶パチンコ・パチスロ▶FIELD5モバイル

※iモード)及びi-mode)ロゴはNTTドコモの登録商標です。 ※EZweb)はKDDI株式会社の登録商標または商標です。

※Yahoo!およびYahoo!J!のロゴマークは、米国Yahoo!Inc.の登録商標または商標です。

KING KONG

Universal Studios' King Kong movie

© Universal Studios. King The 8th Wonder of the World™ Universal Studios.

Licensed by Universal Studios Licensing LLP.

All Rights Reserved.

Bisty

製造元 株式会社ビスティ



コングの力強さを備えた加速型ART コングタイム

全てのボーナスで高継続ARTのチャンス!
(ビッグボーナス以上ならART突入が確定!!)
約1/90で訪れる全てのボーナスとARTの高ループが
プレイヤーの期待を一気に増幅させる!!

プレイヤーの運がARTの扉を開く ニューヨークチャレンジ

コングが鎖を引きちぎるとARTに突入!!
ARTをゲットするかはプレイヤーの引き次第!

狙うポイントを完全ナビゲート 小役ナビシステム

ART中の難しい押し順などは一切なし!!
左リールの目押しだけで小役獲得&バンク回避!

ゲームフロー

PACHISLOT
KING KONG

通常ステージ

ボーナス



最大TY56

ビッグボーナス



最大TY224

スーパービッグボーナス



最大TY224

ニューヨークチャレンジ
(初当たり時のニューヨークチャレンジ中演出)



成功



失敗

鎖を
引きちぎれ!!

コングタイム(ART)



特殊役を引くまで継続する無限ART!!
特殊リプレイを引いても約60%がボーナスに!!



1Gあたり
約0.7枚
純増

509G消化

スーパーコングタイム(ART)



規定ゲーム数 or BBもしくは
紫チェリーを引くまで終わらないART!!



1Gあたり
約0.7枚
純増

ボーナス

BONUS
確定

SBB

BB

ボーナス



コングタイム中の
ボーナスは
ART確定!?

コングが負けない限りARTも終わらない!!!

コングタイム (ART)



1Gあたり
約**0.7**枚
純増

終了条件

パンク役停止 (紫チェリー)
特殊リプレイ成立



10枚
GET!!

左リールに を狙え!!



ボーナス当選で転落しない、簡単目押しの無限ART!
左リールの目押しだけで小役&パンク役をしっかりとフォロー!

PACHISLOT
KING KONG



10枚
GET!!

左リールに を狙え!!

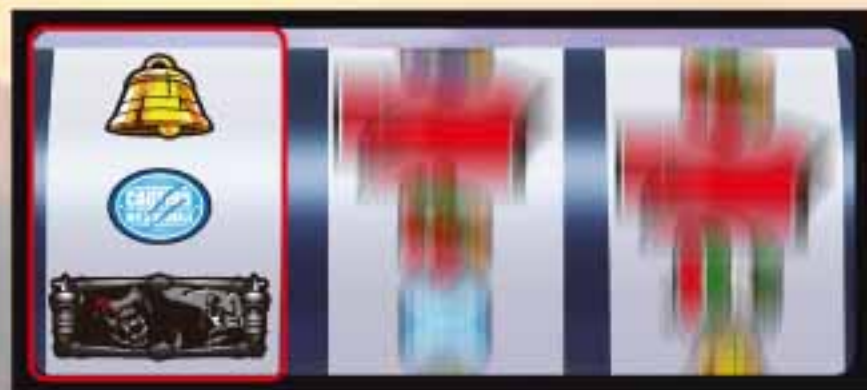


10枚
GET!!

左リールに を狙え!!



POINT 1 警報&テロップ出現でパンク役を回避!!



黒い「DANGER」が出現したら左リールに黒図柄を狙おう!!

POINT 2 ART終了役の特リブは60%以上がボーナスに結びつく!!



ボーナス獲得なら終了後もARTが継続!!

スーパーコングタイム (ART)

SBB後に突入するARTは大量出玉ゲットのチャンス!!



終了条件

パンク役停止 (紫チェリー) BB (青7・赤7) 成立 509G消化

POINT 1 特殊リプレイ成立で
ボーナスが確定!?



POINT 2 規定の509G消化後は
コングタイムに突入!!



ART中の予告&連続演出

PACHISLOT
KING KONG

主な予告演出

見つめあい予告



コングとアンの会話が進むほどチャンス!!

飛行機予告



飛行機の数や色で期待度&小役を告知!!

フレームフィルム予告



フレームの色で小役を告知。連続演出発展の可能性も!?

ハト予告



ハトの色で小役を告知。群で出現すれば期待大!!

スポットライト予告



ビルを照らす光で小役を告知。ロゴが変化することもある!

タクシー予告



タクシーの色で小役を告知。ジャック出現で連続演出に!?

主な連続演出

ビル落下演出

落ちそうになるアンを救出できればボーナス!?



導入時のテロップが金文字なら激アツ!!



ビル昇り演出

コングがビル頂上に辿り着けばボーナス!?



ビル頂上に出現する看板で期待度が変化!!



飛行機対決演出

全ての飛行機を撃墜できればボーナス!?



コングが飛行機を叩き落とすほどチャンス!!



ニューヨークチャレンジ

ボーナスからART突入が勝利への第一歩!!
 コングが鎖を引きちぎればART突入が確定!?



ナビが発生したら
 左リールに



KING KONG

を狙え!!



鎖を
 引きちぎる!!



失敗



コング
 タイム
 突入!!

PACHISLOT
 KING KONG

ARTとボーナスの破壊的連鎖!!

大量獲得のチャンス!?

ビッグボーナス

STEP 3 **?????** 枚
 OVERの期待感!!



ART中に
 BIG BONUS獲得!
 ART継続!

ボーナス当選で

STEP 2 **終了しない**

新システムART

ART (コングタイム)



ボーナス

ART (コングタイム)



ART中にボーナス獲得!
 ART継続!

ニューヨークチャレンジ



コングが鎖を引きちぎれば
 ART突入!

ボーナス当選確率

STEP 1 約 **1/90**

チャンス!!

1 CHANCE

実写のアンのカットインが
 出現すると激アツ!?



2 CHANCE

最終ゲームを除き



ナビが

2G続くと激アツ!?

3 CHANCE

CBのゲーム終了後に
 復活の可能性あり!?

注意!!!

1 ATTENTION

コングタイム中のボーナスは
 青い「WARNING」の
 文字が出現したら

左リールに



を狙え!!



2 ATTENTION



の目押しに失敗すると
 ボーナス or ART終了のピンチ!!



足跡演出



アンの行く手に足跡が出現
足跡が大きいとチャンス!?

卵演出



卵の色や数で期待度を表示!
卵から恐竜出現で連続演出に!?

ミニ恐竜演出



ミニ恐竜の食べる布きれの色に注目
連続演出に発展することも!

ルーレット演出



ルーレットで小役・期待度を告知!!コングルーレットなら期待度UP!?

フィルム演出



第3停止まで続けば映像に対応した連続演出に発展!?

火柱演出



火柱の本数で期待度が変化
3本なら期待度もアップ!?

板チョコ演出



フィルムの色で小役を告知する
水玉柄のフィルムなら激アツ!?

ウインドウ演出



ジャックとカールの後ろを走る
ミニ恐竜の布色で小役を告知!!

実写カットイン演出



レバーON時に
コング or アンの
カットインで...!?

連続演出

実写V-REX演出



BBの期待大!?

超

激アツ!?

原作の実写バトルを完全再現!!

首長竜逃走演出



虹や太陽の出現で
チャンスUP!?



首長竜から逃げ切ればボーナス!

アン救出演出



救出に向かう
キャラクターの種別と
服の色に注目!?



さらわれたアンを救出できればボーナス!?

V-REX逃走演出



V-REXの追撃を回避しろ!!
逃げればボーナス!?

フィートドン逃走演出



フィートドンの追撃を回避しろ!!
逃げればボーナス!?

vs V-REX演出



コング&V-REXの
攻撃パターンで
ボーナスの期待度が
変化する!



コングとV-REXが激しい戦いを展開。コングが勝てばボーナス確定!?