

史上、最も美しいウルトラマン

HD **ウルトラマン**  
Remaster 2.0

ブルーレイBOX II

新規リマスター高画質HDにて、第14話～第26話を収録

**10.25** [FRI]  
ON SALE

¥18,900 (5% 税込) ※パッケージ内容は予告なく変更になる  
可能性があります。予めご了承ください。

プロモーション映像配信中!

<http://m-78.jp/ultraman-bd/>

© 1966-2010 円谷プロダクション 監修 円谷プロダクション 制作 円谷プロ



フィールズ公式モバイルサイト



アプリ



機種情報



デジコン

FIELDS™  
MOBILE

<http://fieldsmobile.jp/>



その他コンテンツ盛りだくさん!

フィーチャーフォン・Android でアクセス! >>>

▲ 注意!! ▲

通常時に左リール以外から停止させるとペナルティが発生する場合があります。  
押し順ナビ発生時以外はいかなる場合も必ず左リールを第一停止させてください。

▲ 悪質な攻略法販売にご注意下さい。▲

特殊な遊技方法により大当たりやボーナス等を誘発・確率を上げる類の攻略法は一切存在致しません。  
広告等を見ても絶対に購入しないでください。またそのような広告・情報等に当社は一切関与しておりません。

パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。



Bisty fields

製造元 株式会社ビスティ  
©TSUBURAYA PROD.

動画も見れるデジタル小冊子はこちら





# ヒーロー達の闘いが今、始まる!

新生ウルトラマン×新システム

純増枚数とIG連期待度が大幅アップ!

## ULTRA BONUS

ウルトラボーナス

ゲーム数テーブル瞬間移動機能!

## TELEPORT SYSTEM

テレポートシステム

0G連×IG連のウルトラボーナスストックゾーン!

## SPECIAL BATTLE RUSH

スペシャルバトルラッシュ



— M78 星雲の光 —



# ウルトラボーナスで

ウルトラボーナス  
2.5枚/G

ART  
ギャラクシーウォーズ  
1.8枚/G

ウルトラボーナス  
2.5枚/G

ART  
ギャラクシーウォーズ  
1.8枚/G

GW  
GALAXY  
WARS

UB  
ULTRA  
BONUS

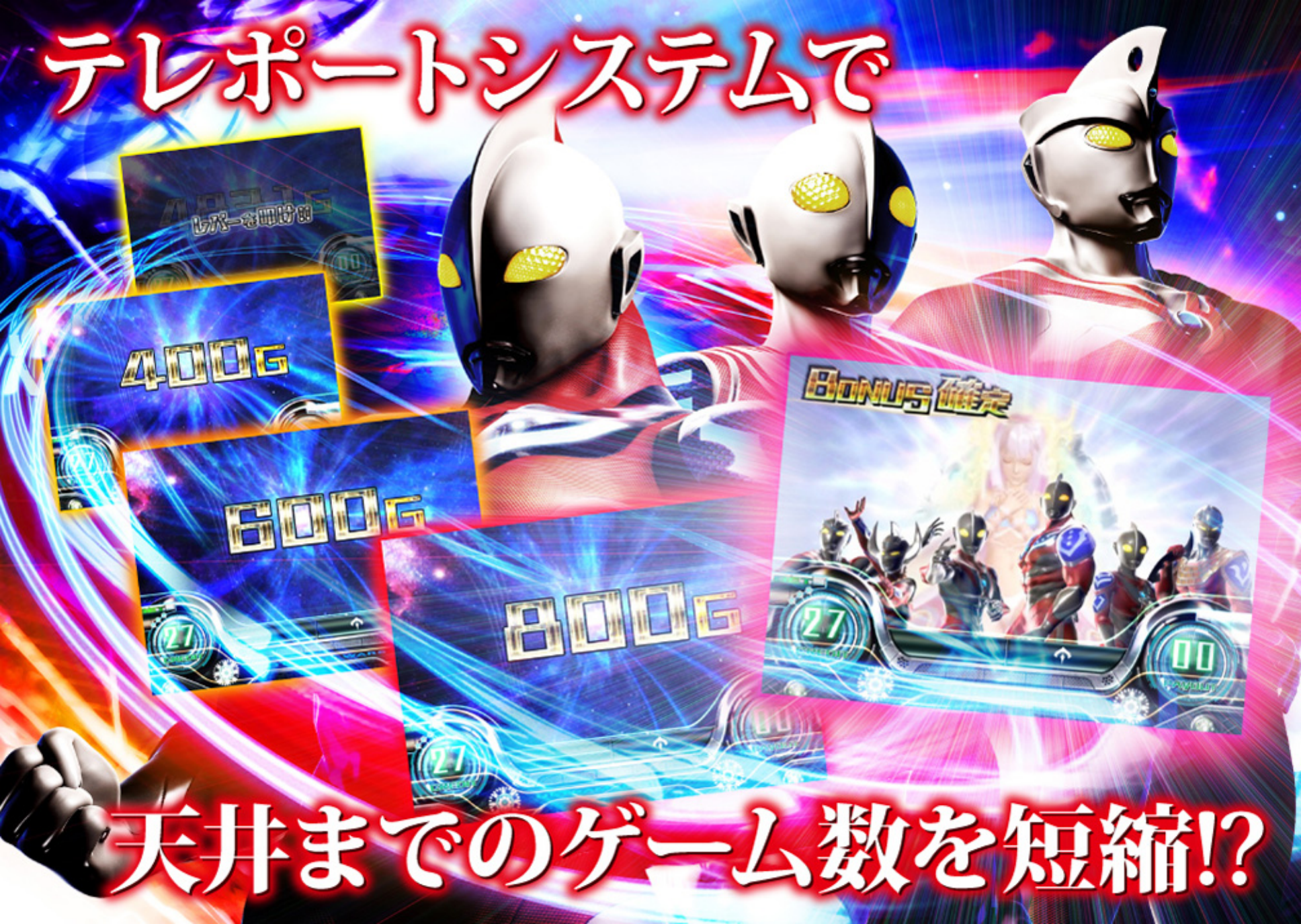
GW  
GALAXY  
WARS

UB  
ULTRA  
BONUS

ブーストアップ!



# テレポートシステムで



## 天井までのゲーム数を短縮!?



スペシャルバトルラッシュ

7揃いの数だけ **UB** をストック!

ULTRA  
BONUS

**0G連×1G連**

比類なき衝撃を **体感せよ!**



# ゲームフロー

## 通常ステージ



チャンス  
小役

ゲーム数  
テーブル

## テレポートシステム

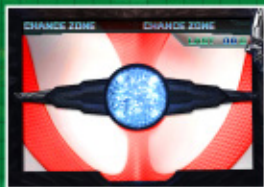


G数テーブルを大幅短縮!!

## 前兆ステージ



## 自力高確ゾーン カラータイマー



期待度 50%

20G 継続

小役が連続するとチャンス!

## チャレンジREG BONUS ギャラクシーチャンス



期待度 30~50%

1セット 40G

純増 1.8枚

すべての小役でARTを抽選!!



ART

## ギャラクシーウォーズ



あらゆる契機で  
BONUSを抽選する!

ゲーム数テーブル

1セット 50G

純増 1.8枚

1G連  
&  
LOOP

0G連×1G連  
スペシャル  
パトルラッシュ

ウルトラボーナスを連続ストック!



## 新BIG BONUS ウルトラボーナス



MAX 300G

純増 2.5枚



## ステップアップ前兆 (前兆ステージ)

ステージが進むほど期待度アップ+α

アーク探索モード



艦内潜入モード



宿敵対峙モード



最終的に  
バトル勝利で  
ボーナス確定!?

宿敵対峙モードは  
パスしても  
チャンス  
継続!?

## カラータイマーゾーン (自力高確ゾーン)

20G間の自力高確ゾーン



ボーナス  
期待度  
約50%

タイマーが  
青く点灯すれば  
ボーナス確定!?

20ゲーム間ナビが発生する自力高確ゾーン



ハズレ以外の役を  
小役として  
カウントする

小役の4連続成立でボーナスが確定する!?



小役の連続が  
途切れても復活で  
ボーナスになることも

## テレポートチャンス・テレポートゾーン

G数を短縮させるテレポートゾーンへの入口



チャンスは  
5回!?



リールが逆回転すれば  
テレポートゾーンへ突入!?



押し順ナビやシンボル出現でテレポートチャンスの期待大!?

連続テレポートで  
G数を  
短縮!

## ギャラクシーチャンス

40GのART中にギャラクシーウォーズを引き当てろ!



を狙え!

【ULTRAMAN WARS】が揃うと  
ギャラクシー  
チャンスへ突入!

【ULTRAMAN WARS】が  
揃った場合は  
ウルトラボーナスへ  
突入!?

スーパーギャラクシーチャンス



当選期待度  
50%

ギャラクシーチャンスは全ての  
役でギャラクシーウォーズを抽選!



ギャラクシーチャンス

当選期待度  
30%



プラズマパークが輝けば  
ギャラクシニウォーズ  
確定!?



ルーレットでの  
後告知もあり!



# ギャラクシーウォーズ (ART)



## ウルトラボーナス誘発ART



純増 1.8枚

1セット 50G

※もしくは、ウルトラボーナス突入まで

ゲーム数  
テーブル

## ナビ発生時

テンパイの連続発生で  
ウルトラボーナス当選間近!?

1GH



2GH



3GH



色違いでもOK!

## 様々な契機でウルトラボーナスを抽選!

ゲーム数当選



なにも引かなくても...

レア小役当選



もちろんレア小役からも...

直撃7揃い



7揃いならもちろん...

押し順当選



3択正解で...

連続演出からの  
ウルトラボーナス  
当選も!



# が揃えばウルトラボーナス突入!?



# ウルトラボーナス



1G連抽選!

**ULTRAMAN BONUS**

JAC IN + レア役確率  
約 **1/14**

純増 2.5枚

ゲーム数  
30G ~  
300G

ロゴ出現で1G連ストック!?

色でゲーム数期待度が変化!

1G連ストックは2種類!

完全自力バトル  
いきなりロゴ出現

完全自力バトル(1G連上乘せバトル)  
バトル勝利で1G連ストック!?

SPバトルは3G間継続!?

JAC IN 成立で勝利確定!?

ウルトラボーナス終了後は...

ストックがあれば  
ボーナス終了後1G連!?

ストックがなくても  
ギャラクシーウォーズ  
50Gから再スタート



# 通常演出



## 基本予告

ヘムスター予告



色に注目

ビグモン予告



風船の色・色に注目

タダ報告予告



チラシの色に注目

モニター予告



モニター文字色に注目

侵略星人テンペラー



侵略星人イクシオン



バトル発展に  
期待!

## 連続演出 突入時の文字色が赤ならチャンス!

ビグモンを守れ



期待度 ★☆☆☆☆

ウルトラ戦士絶対絶命



期待度 ★☆☆☆☆

バルタン星人



期待度 ★★★★★

テンペラー 星人



期待度 ★★★★★

イクシオン



期待度 ★★★★★

ヘムスター



期待度 ★★★★★

キングジョー



期待度 ★★★★★

ゼットン



期待度 ★★★★★

タイラント



期待度 ★★★★★

三面怪人タダの陰謀



期待度 ??????



カラータイマー  
役物ガタガタで  
期待度&カラー  
タイマーゾーン  
突入期待度アップ!

# ART・ウルトラボーンズ演出

## ART中演出

ナビ色変化



速発でボーナスに期待

カットイン予告



吉秒でチャンス

必殺技予告



技の文字色に注目

リスタート演出



ART最終ゲームに必ず発生!

怪獣出現予告



怪獣を見つければバトルに発展

## ウルトラボーンズ中演出

背景変化



ステージは全4種類  
「アークコア」にいけば...

JAC IN



JAC INの色が赤なら  
完全自力バトルに期待...?



次回確定の  
キャラクターも!?

ウルトラボーンズ突入時のキャラクターに秘密が隠されている!



# スペシャルバトルラッシュ詳細

# ウルトラの父からの指令書

## OG連

レバーを叩き  が揃えば  
上乗せ+OG連が継続のチャンス



クロス  揃いで100G以上!?



上乗せMAX  
5連

7揃い5連  
or 7揃わずで...


バトル勝利

## 1G連

ウルトラマンの勝利で  
上乗せ+OG連へ移行!?

勝利期待度  
66%



バトル勝利時はリールに  が揃う!?

パターンで  
期待度が  
変わる!



敗れても  
復活アリ!



01 液晶のゲーム数が赤色なら好機!! 虹なら...

02 テレポートは何も引かなくても発生!?

03 ボーナス確定画面が赤い背景なら...

04 ART中の背景が炎だと...

05 ギャラクシーウォーズ中女性BGMだと...

06 ギャラクシーウォーズ突入時のロゴが金色だと...

07 エンディング終了後通常時に戻っても...

08 ボーナス終了後の液晶に秘密が...

09 ウルトラビッグバンは通常に戻っても継続!?

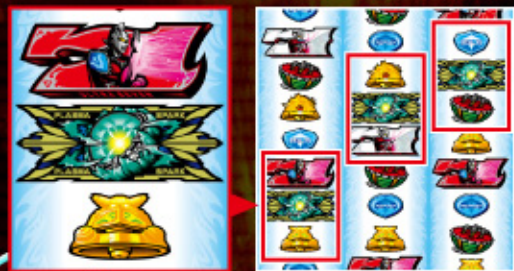
10 通常時筐体の色がいつもと違うと...



# 打ち方



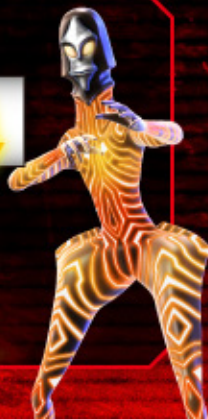
を狙って  
チャンス目察知&  
をカバー!



は色違いでも  
直線に揃えば  
ウルトラボーナス!!

が枠内に多く停止するほどチャンス!

小役成立時のフラッシュにも注目!

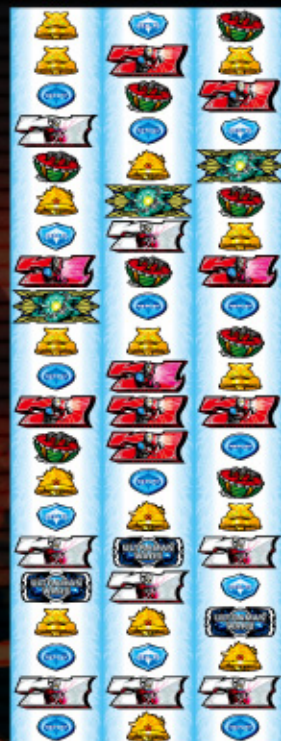


## 配当

※見た目の配置の一部です



## 配列



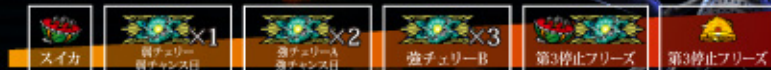
## リーチ目



## モードアップ期待度



## カラータイマーゾーン当選期待度 (自力高確ゾーン)



## ギャラクシーチャンス当選期待度 (ボーナス当選期待度)

