



前作の  
パチスロ  
マクロスフロンティア2とは  
**ココが違う!**

**上乗せCHARGEシステム**



生まれ変わった

**トライアングル  
チャンス**

シエリル  
アルト  
ランカ  
だけじゃナイ!



オズマやクランなら  
大チャンス



CHARGE満タンで  
上乗せチャンス

**A+ART** 正統進化



中押し・逆押しも  
思いのまま!

# ゲームフロー

## 通常時

サンフランシスコ・エリア    アイランド3    マヤン島    グリフィスパークの丘

高確!?

前兆!?

大チャンス

トロピカルチャンス

## メドレステップアップ

レバーONでリールがスロー回転

自力解除チャンスor  
ボーナスorART!?



## ボーナス

通常時ならART抽選    ART中ならCHARGE抽選

**ミッションタイプ**  
演出告知

**もってけタイプ**  
チャレンジ告知

**ばんばかタイプ**  
一発告知

**究極クランボーナス**

ARTゲーム数  
大量上乗せの  
大チャンス

## 自力解除チャンス



バジュラ  
アタック



デカル  
チャンス

ARTトータル期待度    約25%

の下端ハズレから突入!?  
ミッションクリアでART!?

ART期待度    約50%

の中段ハズレから突入!?  
ポイントを獲得するほどARTのチャンス

## バルキリータイム(ART)



純増枚数：約1.5枚/G

1セット40G~???G

上乗せ特化ゾーン搭載

ARTの初期ゲーム数は  
トライアングルチャンスで抽選



## ART中はリール左のCHARGEに注目



チャンス目を引くと  
CHARGE抽選

CHARGE満タンで  
フォールドチャンス!?

## フォールドチャンス



成功すれば  
マクロスクォーターアタック!?

## マクロスクォーターアタック



ゲーム数上乗せor上乗せ特化ゾーン  
突入のチャンス

押し順ナビには必ず従ってください

# メドレーステップアップ

Sheryl Nome

発生した時点で  
自力解除チャンスor  
ボーナスorART!?

スロー回転したリールが  
多いほどチャンス



ナビされた押し順で / を狙え!



ランカ  
ver.

順押しで  
狙い



シェリル  
ver.

逆押しで  
狙い



中段に or 停止時

/ 揃い ▶ ランカorシェリルボーナス!  
 / 揃わず ▶ デカルチャンス!?



下段に or 停止時

/ 揃い ▶ ART!  
 / 揃わず ▶ バジュラアタック!?

下段 揃いならランカLIVE!? 下段 揃いならシェリルLIVE!?

下段 / 揃いの次ゲームで  
ロングフリーズが発生すれば  
究極クランボーナス!?



## バジュラアタック

ARTの抽選方法は4パターン  
ミッションによってART期待度変化

ARTトータル期待度 約25%

殲滅	迎撃	一撃	超一撃
ハズレ4連続で終了!? ハズレ以外でチャンス	の押し順に 正解するほどチャンス	レバーONで一発抽選 スカル小隊集合でART!?	レバーONで一発抽選 成功すれば超時空LIVE!?



## デカルチャンス

ポイントを獲得するほどARTのチャンス

ART期待度 約50%

毎ゲーム、小役に応じポイント抽選  
レア小役で大量ポイント獲得に期待!



## メドレーステップアップのヒミツ

①ナビされた押し順・図柄の逆を狙うと...



例 逆押し ナビ→順押しで を狙って揃えばロングフリーズが発生!?

②下段 ・ 停止時の中リールに を狙って...



順押しで  
逆押しで

左リール	中リール	右リール
が下段に停止すればランカLIVE!?		
が下段に停止すればシェリルLIVE!?		



# トライアングルチャンス



ARTの初期ゲーム数は基本的にコレで抽選

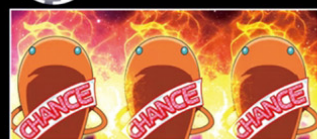
ART中の突入もアリ

## 新生トライアングルチャンスは2段階抽選!

①まずは毎ゲーム発生するルーレットでグループを抽選



CHECK! オオサンショウウオさんが選択されると…!?



クランチャンスや超時空LIVE突入のチャンス



成立でグループ決定!?  
キャラの組み合わせに要注目

②グループから上乗せを抽選



組み合わせによって期待度は様々! 気合を入れてレバーを叩け!

**アルト** 一発告知

+50G

さらにバジュラッシュ突入も!?

**ミシェル** 一発告知

+50G

連射なら3ケタ上乗せに期待

**シェリル** 8G間

Sheryl LIVE

毎ゲーム上乗せ抽選  
でチャンス

**ランカ** 8G間

Ranka LIVE

最終ゲームで上乗せ抽選  
でチャンス

**オズマ** 最大4G間

ARMORED CHANCE

New!

継続するほど期待度アップ

100G以上の上乗せ!?

**クラン** ゲーム数不定

Kuran CHANCE

New!

を引くまで毎ゲーム上乗せチャンス

5の倍数ゲームは3ケタ上乗せ!? 5G目・10G目…がチャンス

**超時空LIVE**

8G間の毎ゲーム上乗せチャンス

カットインは大チャンス

POINT

- シェリルLIVE
- ランカLIVE
- 超時空LIVE はループすることも…!?

**LIVE終了後の8G間に注目!**

# バルキリータイム (ART)



純増枚数：約1.5枚/G

1セット40G~???G

上乗せ特化ゾーン搭載

## ART中は上乗せCHARGEに注目!

チャンス目を引くと  
CHARGE抽選

MAXの8ポイントに  
到達すれば  
フォールドチャンス!?



CHARGE  
高確も存在

押し順でもCHARGE!?



毎ゲームCHARGE抽選

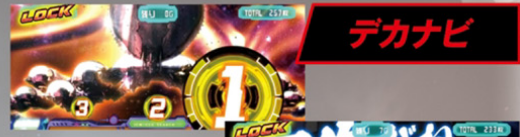
ART中の  
ボーナス

## フォールドチャンス

10G間の上乗せ抽選ゾーン



小役を引くほどチャンス



デカナビ



カットイン



10倍がね  
うずくんだよ

最終ゲームで告知発生なら  
マクロスクォーターアタック突入!?

デカナビやカットイン頻発は期待度アップ



## マクロスクォーターアタック

ゲーム数上乗せ  
or  
上乗せ特化ゾーン突入のチャンス

ボタン連打で上乗せを突き抜ける!



## バジュラッシュ

10G+aの上乗せ特化ゾーン

全ての小役で上乗せ抽選

レア小役を引いたら  
大量上乗せに期待



## クライマックスチャレンジはART復帰のチャンス!



CHARGE満タンで  
フォールドチャンス!?



レア小役で  
CHARGE!?



?ナビ発生時の  
押し順不正解で  
終了!?

# ボーナス



ボーナスは全4種類  
は  
成立時点でART!?



通常時の  
ボーナス

消化中にART抽選



ART中の  
ボーナス

消化中にCHARGE抽選



オオサンショウウオさんの  
ポーズを決めて!

ミッション発生でチャンス



アルトボーナス  
204枚獲得



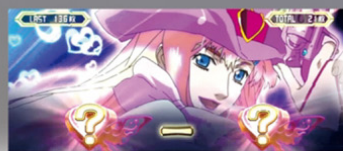
定番のミッション  
クリアすれば  
ART!?



もってけZONE突入でARTに期待



シェリルボーナス  
120枚獲得



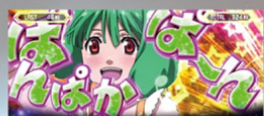
押し順正解で  
ART!?



ぱんぱかタイプ  
ARTの当否を一発告知



ランカボーナス  
120枚獲得



単純明快!  
告知発生でART!?

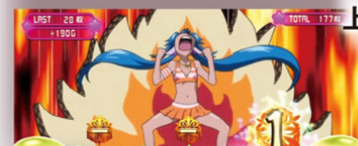
リールの第1停止or第3停止に期待!



ゼントラーディ化がアツい!



で  
上乗せ抽選



上乗せ性能大幅アップ

逆回転フリーズが  
発生すると…!?



中に画面が割れると…!?



中の発生は  
通常時ならART、  
ART中ならCHARGEのチャンス  
中の発生は  
ARTゲーム数大量上乗せのチャンス



究極クランボーナスに昇格!?

トロピカルボーナスなら  
ARTは目の前!?

ART中のボーナスは  
大量CHARGEに期待

の一部で突入!?



押し順ナビ発生でART!?



押し順ナビ  
発生時が  
CHARGEの  
チャンス



押し順ナビ  
発生時は  
演出発生で  
さらにチャンス

攻略ライター

# 嵐の灼アツ中押し手順

Profile

パチスロ必勝本をはじめ、多数の地上波・CS番組でも活躍する攻略ライター。日々「灼アツ」は「激アツ」よりアツいらしい。最近Twitterを始めたばかり

## 中リール枠上~中段に を狙おう

全小役を獲得しつつ、設定差のある強 A・Bを判別!

### レア小役の基本的な停止形

※停止形は中・左・右の順に押した場合のものです

弱	強	中段	リプレイ
弱	強 A	強 B	チャンス目 A/B

チャンス目 AorBは判別不可

### 中段 / 停止

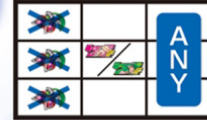


左リール枠内に5番の、右リール枠上・上段に を狙う

対応小役 ■弱 ■強 ■中段

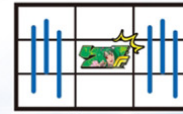


中段からの弱 ならボーナス!?



否定なら or !?

レア小役成立後は中リール中段に をビタ押し!



の期待大



の期待大



中段なら 強 or 中段 or 弱 +ボーナス!?

### 中段 停止



デカルチャンス中&ART中は左リール枠内に5番の を狙い 通常時は左・右適当打ち

対応小役 ■押し順 正解 ■共通 ■リプレイ

基本はハズレか



or !?

### 中段 停止



左リール枠上・上段に、右リール枠内に を狙う

対応小役 ■弱 ■強 A ■強 B ■チャンス目 A ■チャンス目 B

強 A・B確率は設定差アリ



強 A



強 B



チャンス目は1枚の払出し



灼アツ! チャンス目B +ボーナス!?

### 中段 停止



左・右リールは適当打ちでOK

対応小役 ■通常 ■チャンス ■押し順 不正解

中段 / / / ならチャンス 押し順不正解の一部で1枚の払出し

### 中段 停止



左リール枠内に5番の、右リール枠上・上段に を狙う

対応小役 ■弱 ■強 ■中段

3連 になれば弱 2連 なら強 中段停止は中段

## リールには他にも秘密が...



レア小役直後に が右下がり揃うと...

ボーナス成立中の期待アップ!?



ART中は対象外



中段 成立時は or or ART!?

成立後の右リール中段に をビタ押し



までスべれば !?



# 技術介入によるART抽選



ボーナス成立中のハズレ時に  
上段で を揃えるとARTを抽選

※抽選は1度のボーナスで1回のみ有効

## 逆押し手順

- ①右リール枠上・上段に 狙い
- ②中リールに をビタ押し
- ③左リール枠上2コマ～  
上段の範囲に 5番の 狙い

## 逆ハサミ押し手順

- ①右リール枠上・上段に 狙い
- ②左リール上段に 5番の をビタ押し
- ③中リール枠上・上段に 狙い

成立中

灼ムズ!

## 逆押し手順

- ①右リール枠上・上段に 狙い
- ②中リールに をビタ押し
- ③左リール枠上2コマ～  
上段の範囲に 5番の 狙い

## 逆ハサミ押し手順

- ①右リール枠上・上段に 狙い
- ②左リール上段に 5番の をビタ押し
- ③中リール枠上・上段に 狙い

成立中

ビタ押しが  
難所

3リールのうち1ヶ所でもミスすると...



は絶対  
揃わない

失敗しても  
何度でも  
挑戦できる!

# 新生 マクロスFはココもアツい!

古傷がね  
うずくんだよ  
嵐が近いてね!



## 高確中は リプレイが頻出

通常時・ART中の中段 / ハズレや リプレイ成立で...



高確  
突入のチャンス



高確中は  
デカルチャンス中のポイントや  
ART中の上乗せが  
期待できる

## ART中の 成立後はノイズ発生に期待

ノイズ発生中は  
 やレア小役で  
ゲーム数上乗せチャンス



## カスタム機能で楽しさ倍増!



お気に入りの  
キャラで押し順ナビ

カスタム次第で  
演出も変化!?

「トライアングラー」  
「ライオン」など  
名曲はもちろん  
メドレーも多数!

カスタムで自分だけの1台を作りあげよう!

# 攻略ポイント&基本仕様

## 強 A・B出現率



強 A・B  
+  
にも  
設定差アリ!

※上記停止形は中・左・右の順に押しした場合のものです

中押し狙いでのみA・B判別可能

強 A・B+出現率		
成立役	設定1	設定6
強 A	約1/950	約1/800
強 B	約1/1,000	約1/900
強 A+	約1/33,000	約1/16,000
強 B+	約1/12,000	約1/6,000

※表内の数値は実戦値

## ボーナス確定画面



シェリル&ランカの画面ならリール左右に注目  
ミニキャラ出現で偶数設定の期待度アップ!?



バルキリー画面は

対応!?  
高設定の期待大!?

## デカルチャンス1曲目の歌姫



ランカ

偶数設定の可能性アップ!?



シェリル

奇数設定の可能性アップ!?



高設定示唆の曲順もアリ!?

## レア小役による当選期待度

ボーナス期待度	ART期待度
低弱弱強チャンス目強中段	低弱弱チャンス目強強中段
はボーナス	ART中のCHARGE期待度
はARTに期待	低共通弱チャンス目強強

### リール配列図

	左	中	右
21	🍌	🍌	🍌
20	🍌	🍌	🍌
19	🍌	🍌	🍌
18	🍌	🍌	🍌
17	🍌	🍌	🍌
16	🍌	🍌	🍌
15	🍌	🍌	🍌
14	🍌	🍌	🍌
13	🍌	🍌	🍌
12	🍌	🍌	🍌
11	🍌	🍌	🍌
10	🍌	🍌	🍌
9	🍌	🍌	🍌
8	🍌	🍌	🍌
7	🍌	🍌	🍌
6	🍌	🍌	🍌
5	🍌	🍌	🍌
4	🍌	🍌	🍌
3	🍌	🍌	🍌
2	🍌	🍌	🍌
1	🍌	🍌	🍌

## 配当表

	究極クランボーナス	
297枚を超える払出して終了(204枚獲得)		
	アルトボーナス	
297枚を超える払出して終了(204枚獲得)		
	シェリルボーナス	
171枚を超える払出して終了(120枚獲得) (中段揃い)		
	ランカボーナス	
171枚を超える払出して終了(120枚獲得) (中段揃い)		
	9	
	2or リプレイ	
	リプレイ	
(下役揃い) (下役揃い)		

※上記配当は見だ目上のものです

有効ライン

中段1ライン

## パチンコも絶賛LIVE中!



お問い合わせ

編集・発行:辰巳出版株式会社 〒160-0022 東京都新宿区新宿2丁目15番14号辰巳ビル TEL:03-5360-8978  
※お問い合わせの受付は火・木曜(祝日は除く)の16:00~18:00となります