

二次元コードから簡単登録

パチスロサイトなら「パチスロ 機動戦士Zガンダム」の
遊技データ保存はもちろん、ART・RUSH OF ZETAも
シミュレーションできる！

パチスロ



パチスロをもっと楽しく！
おなじみの携帯連動機能！

二次元コードを読み取ってサイトにアクセスしてください

登録
無料

全国の強敵と
オンライン
バトル!!

みんなで
わいわい
掲示板!!

楽しい
イベントが
いっぱい!!

対局アプリ
200万DL
突破!!

パチンコパチスロアプリを遊ぶなら
ななりんく
NANA-Link




※画面は実際のイメージです。実際の画面と異なる場合がございます。
詳しくは右側のQRコード、および左側のURLよりご確認ください。

FutureScope ななりんく 検索
<http://nana-link.jp/>

ゲーム&エンタテインメント ビジネススクール
G&E BUSINESS SCHOOL SANKYO FIELDS

業界大手企業が完全サポート
パチンコ・パチスロ業界への
就職・転職 を目指す学校
受講生募集中!



渋谷校 名古屋校 大阪校

パチンコ学校

検索

TEL 03-5428-6331



パチンコ・パチスロは、適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

PACHI-SLOT
MOBILE SUIT

GUNDAM

刻を超えて

PACHI-SLOT
MOBILE SUIT

GUNDAM 始動

Zガンダム

A.E.U.G.

Titans



ハンブラビ

メッサラ

ガブスレイ

キャブラン

アッシマー

ハイザック

メタス

ガンダムMk-II

百式



**バトル早期決着が
次の勝利を引き寄せる**



敵キャラとのバトルに勝利しART継続を目指せ!!



勝利時に残ったARTゲーム数を
次セットへそのまま持ち越し!!



RUSH OF ZETA

ラッシュ オブ ゼータ

ゲームフロー

通常

アーガマ



ファンクラブ



ホシオンシティ



フォウステージ



低

期待度

高

ART突入の
メインルート! CB

継続G数
8G

上段

獲得枚数
56枚

MSバトル

ストーリーミッション



ART濃厚&
大量上乗せに期待!

スペシャルCB

※CBの一部で突入!

サイコガンダムデストロイ



修正してやる!



毎G上乗せ!
更に...
アルティメットロード



CB入賞まで毎G上乗せ+
必ずサイコガンダムデストロイ!?



BB

継続G数
8G

獲得枚数
56枚

チャレンジボーナス

エピソードボーナス



バトル告知



完全告知



アムロ再び



ダカールの日

ART当否の告知方法を選べる!

ART濃厚&大量上乗せに期待!

ART・RUSH OF ZETA

RUSH
OF
ZETA

初期G数
40G~

純増/1G
約1.7枚

!!! ナビ発生時は
いずれかのルールに

を狙う!

ART中は
押し順ナビを厳守しよう!



対戦キャラは7種類!
敵の体力を0にすれば確定!?



バトル勝利でゲーム数上乗せor特化ゾーンに突入した後ループ!!

CB & BB (ボーナス)

CB

▶ 上段



継続G数
8G

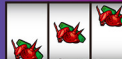
獲得枚数
56枚

ART突入期待度
約25%

どちらも主にレア 役との同時当選!



弱チェリー



強チェリー



スイカ



チャンス目



ハスレ

※役構成は見た目上の一部です。

BB

継続G数
8G

獲得枚数
56枚

ART突入期待度
約50%

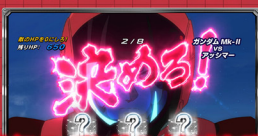
MSバトル

対戦MS(モビルスーツ)は3種類



対戦MSに注目!

クワトロチャレンジ



モビルスーツバトル中に突如発生
押し順正解でART濃厚!?

ストーリーミッション

ミッションは全部で3種類



「ジョンの亡霊」なら期待大!?

特化ゾーン

サイコガンダム
デストロイ



いきなり特化ゾーンになることも...

チャレンジボーナス

バトル告知



ガンダムMk-II同士の対決!
カミーユが勝利すれば...!?



揃いでも勝利!

敵を倒せばART突入!



カットイン&
逆押しナビが
発生!!

完全告知も選択可能



最終的に役物が可動したらART突入!

エピソードボーナス

アムロ再び



ダカールの目



灼熱の脱出



発生した時点でART濃厚!?

ART・RUSH OF ZETA

開始5G目から
バトル開始!

対戦キャラは7種類!

初期G数
40G~

純増/1G
約1.7枚

RUSH OF ZETA

まずは対戦キャラを決定!



それぞれのキャラに
弱点となる小役がある!
(成立すれば大ダメージ?)

対戦キャラに応じて
勝利報酬の
期待度が異なる!?

各敵キャラの搭乗する機体がいつもと違うと!?

小役で敵へ攻撃!ダメージを与え勝利を目指せ!!

基本はベルで攻撃、シア役ならチャンス!

勝利で継続確定!?

勝利時点でのART残りG数は次セットに加算

勝利時上乗せ **20G 30G 40G 50G 100G** 上乗せ特化ゾーン

対戦キャラの基本搭乗機体&弱点となる小役

- Top-left: Bell icon, 弱点
- Top-middle: Bell icon, 弱点
- Top-right: Megaphone icon, 弱点
- Middle-left: Chance Eye icon, 弱点
- Middle-right: Chance Eye icon, 弱点
- Bottom-left: Bell icon, 弱点
- Bottom-right: Megaphone icon, 弱点

勝利で
大
チャンス!

勝利で
大
チャンス!

残りG数

敵の体力ゲージ
0にするとバトル勝利!

相手の弱点
色で小役を示唆!

援護キャラ

ウェイブライダーナビ

ART残りG数0の時に
ストックの数だけ
終了回避のナビが発生!

ART中の注目ポイント

ファ・エマ・クワトロの3人 味方援護キャラの参戦

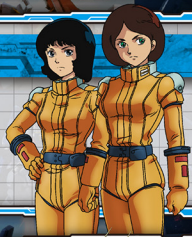


味方の人数は多ければ多いほどバトルが有利に!

参戦中の味方キャラと 同時攻撃!! 共同攻撃



ダメージ量増加!!



カツヤブライトが攻撃! 援護



Gディフェンサー

アーガンマ

アーガンマの主砲は 与えるダメージ大!!

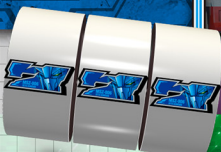
カットインに注目!

一撃



逆押し Z 揃い

Zガンダム<百式>フォウの 順にアツい!



1枚役 or レア役の 一部で突入! BOOST



全小役で必ずダメージ! リプレイ以外の小役で必ず継続!?

ART中に BBを引くと発生! メガ・バズーカ・ランチャー



撃破率70%!撃破できなくても大ダメージ!!

コンビネーションアタック



ART中のCB消化中は 8G連続攻撃!

ハマーンチャレンジ

CB中に突如発生!

※ART中に限る



3択正解で敵を一発撃破!

ART中の特化ゾーン

発生するいずれかの特化ゾーンへ ジャッジメントスピン



リールロック



回転したリールに対応した特化ゾーンへ!

特化ゾーン

1

連撃アタック

保証5G+継続抽選で
毎G上乗せ!!

1Gごとの
上乗せG数

10G	20G	30G	40G	50G	100G
-----	-----	-----	-----	-----	------

特化ゾーン

2

夢想共鳴

カミーユがファ・エマ・フイウの姿を想い描く

夢想共鳴

保証5G+継続抽選で毎G上乗せ
連撃アタックより期待大!



本機最強の 上乗せ特化ゾーン!!

BATTLE OF The-0

バトル オブ ジ・オ



特大 チャンス!

+100

カミーユとシロッコの最終決戦!! 毎G3ケタ上乗せ+継続抽選!!

初当り時の特化ゾーン

アルティメットロード

突入契機

CB成立から15G間入賞しなければ突入

突入で50G上乘せ!
更にCB入賞まで毎G上乘せが発生!!

ULTIMATE
ROAD

+50

終了後は必ずサイコガンダムデストロイに!

修正してやる!

突入契機

ART終了後1G目のCB当選で突入

毎G上乘せ!



3ケタ上乘せに期待!!

サイコガンダムデストロイ

突入契機

CB当選の一部 / フォウステージでCB当選
アルティメットロード終了後突入

大
チャンス!

サイコガンダム
デストロイ

PSYCHO GUNDAM DESTROY

3ケタ上乘せに期待!!
毎G上乘せ!

8G間の上乗せ特化ゾーン!!



配当

ボーナス (BB)



56枚獲得

ボーナス (CB) 上段1ラインに停止時



56枚獲得



スペシャルリプレイ



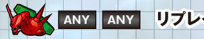
1枚 or 10枚



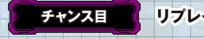
3枚



リプレイ



リプレイ



チャンス目

リプレイ



1枚

※ART中の1枚役成立でリプレイ確率が下がる可能性があります。※役構成は見た目上の一部です。

配列



有効ライン
右下が1ライン



レア役の停止パターン



弱チェリー



強チェリー



中段チェリー



スცი



チャンス目A



チャンス目B

※役構成は見た目上の一部です。

クワトロ大尉の 機密文書

勝利の10箇条

機密 01

ART終了後、
1回目のボーナスはチャンス!?

機密 02

通常時777G以降のボーナスは
必ずART当選!?

機密 03

ART間で10回目のボーナスは
必ずART当選...!?

機密 04

「フォーステージ」でのボーナスは
必ずART当選!?! 初期ゲーム数にも期待!!

機密 05

ART終了画面に百式出現で...!?

機密 06

「MSバトル」は敵へのダメージに注目!!
ゾロ目出現で...!?

機密 07

ART終了後1G目にボーナスで...!?

機密 08

ART中のナビボイスが「ハロ」だったら...!?

機密 09

ART中のナビボイスが
「シンタ・クム」だったら...!?

機密 10

ジャッジメントスピン発生時、
表示される特化ゾーンが全て同じだったら...!?

