

「動く!」 **パワフルガールのスタンプ**



チュ  
ッ♡



LINE STOREにて **絶賛販売中!** 詳細はコチラ!



詳しい機種情報は  
**パワコミ**に  
 アクセス!



パワコミ

ゲーミング&エンタテインメント ビジネススクール  
 G&E BUSINESS SCHOOL 業界大手企業が完全サポート  
 SANKYO FIELDS KYORAKU Daichi mougiri FUJI

パチンコ・パチスロ業界への

**就職・転職**を目指す学校

「週2回4時間から働きながら通える!」

**受講生募集中!!**

渋谷校

大阪校

G&E 検索  
 TEL 03-5428-6331



ばちんこ依存問題相談機関

相談窓口 **050-3541-6420**

ホームページ <http://rsn-sakura.jp/>



認定特定非営利活動法人  
**リカバリーサポート・ネットワーク**

Good luck. Good life.  
**SANKYO**



待っていたのは、この瞬間ッ!

レバーで決めろッ!GXバトル



**パチガスロマガ**  
 責任編集

©Project シンフォギア ©Project シンフォギアGX

**OFFICIAL GUIDE BOOK**

パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。パチンコ・パチスロは18歳になってから。

# パチスロで 絶唱 再びッ!



自力感あふれるCZ

W 上乗せ特化ゾーン

ROBINO 2 6500/10000

2000

EXバトル

最終決戦

あの最終決戦を  
パチスロで完全再現ッ!

絶唱

ATセット数大量上乗せのチャンス

エクストライブ

Stock x1

# ゲームフロー

# パチンコDNAを完全継承×絶唱進化ッ!

## 通常時

- クリスの部屋
- リディアン音楽院
- S.O.N.G.潜水艦

### ビーチ



高確!? 前兆!?

### 発令所



聖録モード突入のチャンス



聖録モード突入の大チャンス

### 聖録モード



CZ前兆ステージ 絶唱の可能性も...!?

### 追憶の業火



GXバトル or 絶唱の大チャンス

### 一直線ゲーム



アイコンを獲得するほど...!?

## CZ 勝機を零すなッ! 相み取れッ!

### 最終決戦

成功期待度 約**97%**

《昇格チャレンジ》00.00 《昇格チャレンジ》

1 2 3 4 5

### 最終決戦 開幕

手に汗握るバトルがパチスロにも登場

### GXバトル

成功期待度 約**65%**

押し順ベルが勝利のカギ

2000

⚠️ 押し順ナビには必ず従ってください

## 上乗せ特化ゾーン 待っていたのは、この瞬間ッ!

ATセット数 上乗せ期待度 約4個

### 絶唱

継続ゲーム数 **5G+α**

ATセット数×エクストライブG数 **W上乗せ抽選**

### エクストライブ

平均継続ゲーム数 約**30G**

※絶唱中に獲得する平均ゲーム数

ATセット数 上乗せ抽選

## AT V-SONG

ATセット数上乗せ&継続率ループタイプ

1セット	純増
<b>30G</b>	約 <b>2.8枚/G</b>

様々な契機でATセット数上乗せ抽選

レア小役で

GX目を狙え演出で

ボーナスで

### AT引き戻し チフォー・ジュ・シヤトー

※AT終了時に突入した場合

発展先によってAT引き戻し期待度が変化

# 通常時のポイント

## 一直線ゲーム

から突入?

リプレイ・押し順ナビ・  
レア小役で響が前進!?

アイコンを獲得する  
ほどGXバトル or  
絶唱のチャンス



CHECK

待っていたのは、  
このアイコンシ!  
獲得目指して突き進めッ!



## 先制攻撃アイコン

一直線ゲーム中に昇格抽選

アイコン獲得で  
昇格のチャンス

CHECK

GXバトル開始時の先制攻撃によるダメージ期待度アップ



## フォニックゲイン

一直線ゲーム中や聖詠モード失敗  
などでチャージ抽選

チャージするほどGXバトル復活や  
絶唱バトル発展の期待度アップ



# CZ 最終決戦

成功  
期待度 約 97%

- 聖詠モード失敗
- AT引き戻しゾーン から突入?

1回でも勝利できれば  
AT濃厚!?



まずは対戦キャラクターを抽選  
パチンコ同様、パネル昇格にも期待

クリス



翼



響



勝利期待度



チャンスは5回!?



2勝目以降はATセット数  
上乘せのチャンス

全パネル同一キャラ

赤字発生

他にもパチンコにあった  
チャンスアップや  
法則も継承

CHECK

最終決戦中のレア小役は勝利期待度アップ  
5戦全勝なら絶唱濃厚!?

# CZ GXバトル

成功期待度 約**65%**

- ・通常時のレア小役
- ・通常時の規定ゲーム数消化 から突入?
- ・一直線ゲーム
- ・AT引き戻しゾーン

**6人の力を合わせて  
キャラルのライフを  
ゼロにすればAT濃厚!?**

## GXバトルのポイント

<p><b>先制攻撃 チャンス</b></p> 	<p><b>攻撃アイコン</b> ※GXバトル中</p>  <p>アイコンの種類によって ダメージ期待度変化</p>	<p><b>押し順ベル履歴</b></p>  <p>選ばれた結果を 格納し、響の攻撃 内容決定時に発動!?</p>
--	---	--

## 各キャラの攻撃毎に特徴あり

<p><b>ROUND1 翼</b></p>  <p>一撃必殺タイプ</p>  <p>翼での勝利で 絶唱バトル濃厚!?</p>	<p><b>ROUND2 クリス</b></p>  <p>波乱タイプ</p>  <p>奥義・抜剣の ダメージに期待!?</p>	<p><b>ROUND3 調&amp;切歌</b></p>  <p>サポート強化タイプ</p>  <p>響の繋ぐ力攻撃 への貢献が2倍!?</p>	<p><b>ROUND4 マリア</b></p>  <p>追撃チャンスタイプ</p>  <p>攻撃後の追撃 発生に期待!?</p>	<p><b>ROUND5 響</b></p>  <p>繋ぐ力タイプ</p>  <p>ここまでの 押し順の結果で 攻撃内容が変化!?</p>
--	--	--	--	--

## 押し順ベルが勝利のカギ ATを掴み取れッ!





まずは攻撃の種類を  
各リールにセット

押し順ベルの第1停止で  
攻撃内容が決定!?

奥義・抜剣なら  
大ダメージ!?

**CHECK** GXバトル中のレア小役は  
大ダメージor追撃発生チャンス

**CHECK** ROUND6以降は響が  
攻撃する限りバトル継続!?

# 絶唱バトル

成功期待度 約**50%**

絶唱バトル発展で  
絶唱突入の大チャンス



勝利で絶唱!?  
敗北でAT!?

レア小役で  
勝利期待度アップ




上乗せ  
特化ゾーン

絶唱

継続ゲーム数

5G+α

上乗せ  
特化ゾーン **エクストライブ**

平均継続  
ゲーム数

約30G

※絶唱中に獲得する  
平均ゲーム数

- ・通常時
- ・一直線ゲーム
- ・CZ
- ・AT
- ・ボーナス
- ・AT引き戻しゾーン

あらゆる  
状態から  
突入?



消化中はATセット数  
上乗せ抽選



ATセット数×エクストライブG数 W上乗せ抽選



毎ゲーム  
エクストライブG数  
の上乗せ抽選  
レア小役で大量  
上乗せのチャンス



揃いで  
ATセット数の  
上乗せ抽選

レア小役で上乗せ期待度アップ



絶唱で獲得したG数が  
多いほど大量上乗せのチャンス



上乗せ特化ゾーン(絶唱・エクストライブ)中の  
ATセット数上乗せ期待度は約4個



絶唱・エクストライブ  
中のボーナスは  
絶唱再突入の  
大チャンス



# AT V-SONG

・CZ  
・上乗せ特化ゾーンから突入?



## ATセット数上乗せ & 継続率でループ

純増 約**2.8枚/G**

1セット **30G**

様々な契機で  
ATセット数の上乗せ抽選

### 1 レア小役でATセット数上乗せ抽選



演出  
発生は  
チャンス

### 2 GX目を狙え演出発生時はGXチャンスに期待



ATセット数  
大量  
上乗せの  
チャンス

GX目停止で  
突入!?

CHECK

3・7セット目はGXチャンス高確に期待!?  
10セット目のバトルは絶唱バトル発展に期待!?

### 3 リーチ目を狙え演出発生時はボーナスに期待



リーチ目停止でボーナス濃厚!?

### 星天ギャラクシィBONUS

継続ゲーム数 **30G**



消化中は  
レア小役や  
演出揃いで  
ATセット数  
上乗せ抽選

### 4 継続バトルにアツくなれっ!



対戦キャラによって期待度変化 絶唱バトルに発展することも…!?

### 20セット目到達でリミッター濃厚!?

絶唱バトル

完奏バトル



発展すれば  
絶唱のチャンス

勝利すれば  
リミッター濃厚!?

# AT引き戻しゾーン チフォー・ジョ・シャトー

※AT終了時に突入した場合



**発展先によってAT引き戻し期待度が変化**

- 絶唱
- 最終決戦
- GXバトル
- 聖詠モード

AT引き戻し期待度

# レア小役による抽選

**通常時の高確期待度**  
弱 ※ の一部でも抽選

**一直線ゲーム期待度**

**通常時のGXバトル期待度**  
弱チャンス目 < 強 強チャンス目

**GXバトル中のダメージ・追撃期待度**  
 弱チャンス目 弱 < 強 強チャンス目

**最終決戦中の勝利期待度**  
 弱チャンス目 弱 < 強 強チャンス目

**AT・ボーナス中のATセット数上乘せ期待度**  
 弱チャンス目 弱 < 強 強チャンス目  
※ による抽選はボーナス中のみ

**AT中のボーナス期待度**  
強 強チャンス目 < < リーチ目  
※ボーナス当選時の一部は絶唱!?

# 基本情報

### リール配列

### 配当表

	絶唱
	V-STOCK (ATセット数上乘せ) or 絶唱
	星天キャラクシィBONUS
	3or8枚
	3枚
	リプレイ
	リプレイ

### スペック表

設定	GZ	AT
1	1/285	1/425
2	1/260	1/408
3	1/250	1/390
4	1/226	1/348
5	1/204	1/308
6	1/195	1/291

※上記は独自調査による数値です。

### 打ち方

左リール上段付近に を狙う

その他は中・右リール適当打ち



### レア小役の停止形

弱チェリー	強チェリー	スイカ	GX目
弱チャンス目	強チャンス目		

※上記図柄は見た目上の一部です

闇スロ撲滅宣言

## 闇スロ犯罪

でプレーすることは です。