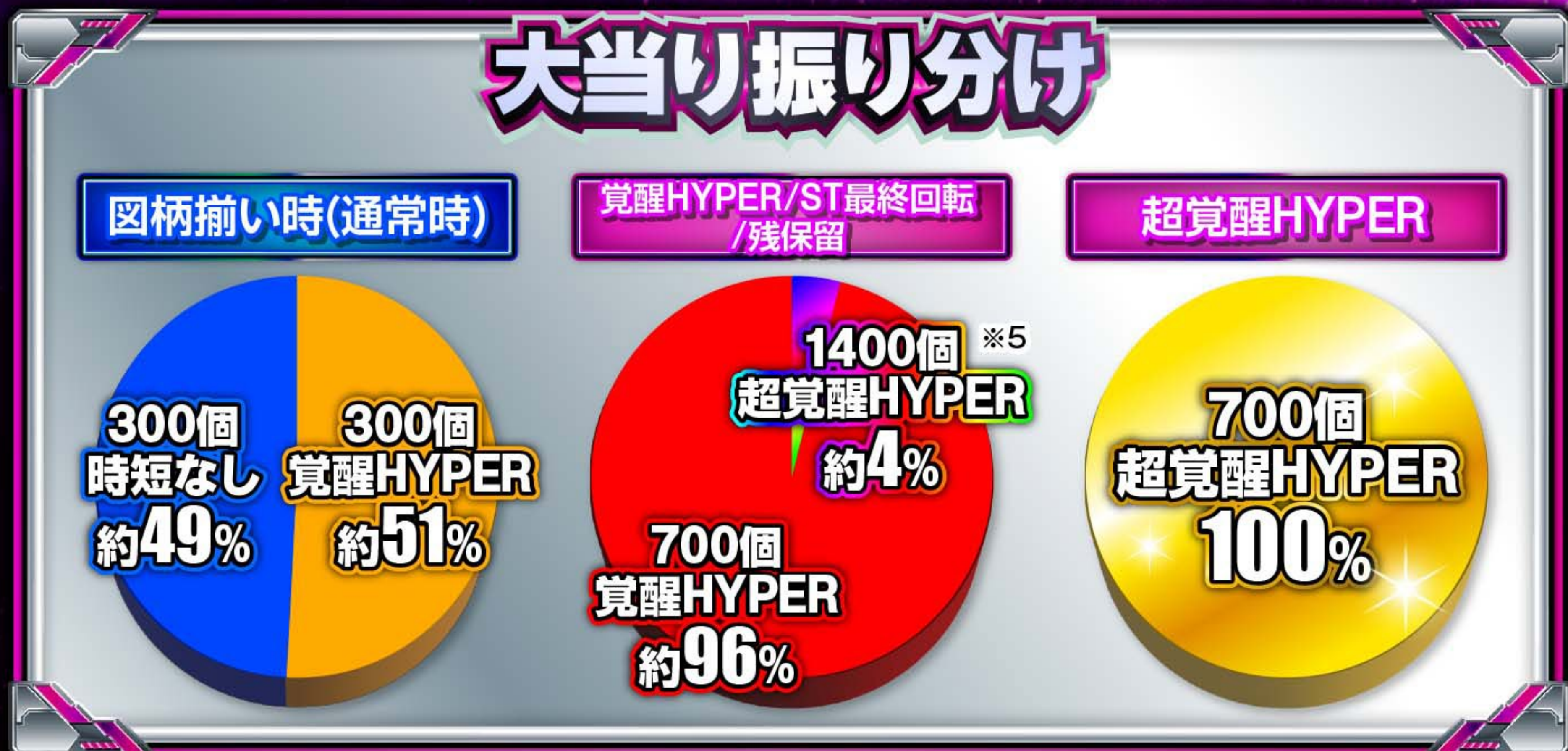


スペック			
大当たり確率	1/129.8	覚醒HYPER突入率	約51%
右打ち中 図柄揃い確率	約1/40.6 ※1,2	賞球数 (カウント)	1 or 5 or 10 (10C)
覚醒HYPER 継続率	約80% ※1,3	超覚醒HYPER 継続率	約93% ※1,4
覚醒HYPER 電サボ回数	ST60回+ 残保留4個	超覚醒HYPER 電サボ回数	ST100回+ 残保留4個



ゲームフロー

通常時

初当り



偶数図柄揃い

300個

覚醒BATTLEへ



奇数図柄揃い

300個

覚醒HYPER直行!?

覚醒BATTLE



バトル勝利で
覚醒HYPER突入!?



覚醒HYPER

ST60回
+残保留4個

継続率
約80%
※1,3



ラウンド中にバンシィの角割れ演出発生で...!?



超覚醒HYPER

ST100回
+残保留4個

継続率
約93%
※1,4

大当たり出玉

ALL 700個

爽快感抜群の超高継続ST!

※液晶の表示に従わなかった場合、本来の性能で遊技出来ないことがあります ※大当りはV入賞時に限る ※出玉は払い出し ※ST=時短 ※残保留は通常画面での消化
 ※1 特図2に限る ※2 大当り、小当りの合算 ※3 時短60回継続率:約78%、残保留4個継続率:約9%、トータル継続率:約80%
 ※4 時短100回継続率:約92%、残保留4個継続率:約9%、トータル継続率:約93% ※5 1400個は700個×2回 特図2に限る

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
 その場合、事前に遊技機から報知されます。

※パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。
 のめり込みに注意しましょう。パチンコ・パチスロは18歳になってから。

©創通・サンライズ

機動戦士ガンダムUC 責任編集

通常時 新規要素

白と黒のユニコーン予告



ユニコーンか!? それともバンシィか!?

ボタン押下で出撃するMSを選択



選択されたガンダムに対応したリーチへ!?

ユニコーン
を選択



ユニコーン系
SPリーチへ

バンシィ
を選択



バンシィ・
ノルン
リーチへ

2機とも
選択



頂上対決
リーチへ

右打ち中 新規要素

超覚醒FEVERで1400個獲得+超覚醒HYPER突入!?

覚醒HYPER



ST60回
+残保留4個
継続率
約80%
大当り出玉
ALL700個



大当り時は
ラウンド中に
注目

バンシィの
角割れ演出発生で
超覚醒FEVERに
昇格!?



超覚醒FEVER



1400^{※4}個獲得+
超覚醒HYPER突入!?



超覚醒HYPER



ST100回
+残保留4個
継続率
約93%
大当り出玉
ALL700個



※液晶の表示に従わなかった場合、本来の性能で遊技出来ないことがあります ※大当りはV入賞時に限る ※出玉は払い出し ※ST=時短 ※残保留は通常画面での消化
※1 特図2に限る ※2 時短60回継続率:約78%、残保留4個継続率:約9%、トータル継続率:約80% ※3 時短100回継続率:約92%、残保留4個継続率:約9%、トータル継続率:約93%
※4 1400個は700個×2回 特図2に限る

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

※パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。
のめり込みに注意しましょう。パチンコ・パチスロは18歳になってから。