

FEVER 機動戦士 ガンダム SEED MOBILE SUIT GUNDAM LT-Light ver.



図柄揃い 確率	1/129.8	賞球 (カウント)	1&5& 15(10C)	初当り (特図1)	アスランバトルモード/ フリーダム HYPER中(特図2)	LT中 (特図2)
右打ち中 図柄揃い 確率	約1/57.0(アスランバトル モード※1) 約1/58.6(ST中)※2	RUSH 突入率	約36% ※3	1500個+ ST137回 約1%	1500個+ ST137回 約10%	300個+ ST70回 約50%
ST回数	70回or 137回(LT)	ST 継続率	約70% 約91%(LT)※4	300個+ アスランバトルモード 約99%	1500個+ ST137回 約40%	1500個+ ST137回 約50%

新機動戦士ガンダム SEED HYPER TRIGGER

ラッキートリガー
LUCKY

継続率
約91%
※4

右打ち中1500個大当り比率
約50%
※4

※液晶の表示に従わなかった場合、本来の性能で遊技出来ない事があります。 ※大当りはV入賞時に限る。 ※出玉は払い出し ※RUSH=フリーダムHYPER、フリーダムHYPER (LT) ※ST=時短
※1 アスランバトルモードの時短10000回。普電ショート開放(転落確率: 約1/30.8) 当選で時短終了 ※2 普電ロング開放当選時、特図2実質確率約1/1当選を経て大当り
※3 LT直行: 約1%、アスランバトルモード突破率: 約35%、トータル突入率: 約36% ※4 特図2に限る。

コンプリー機能搭載機 1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

通常時



通常当り
(7以外図柄揃い)で
アスラン
バトルモードに
突入!?



7図柄揃いで
LT突入
濃厚!?

アスランバトルモード(転落バトルタイプ)



アスランに勝利すれば
フリーダムHYPERに突入!?

フリーダムHYPER(ST70回)



ST **70回**
継続率 **約70%^{※1}**
1500個比率 **約50%^{※1}**



フリーダムFEVER
ロゴの切り裂き
演出発生で
LT突入濃厚!?



フリーダムHYPER(ST137回)



ST **137回**
継続率 **約91%^{※1}**
1500個比率 **約50%^{※1}**

継続率と出玉力を兼ね備えた爽快LT!

※液晶の表示に従わなかった場合、本来の性能で遊技出来ない事があります。 ※大当りはV入賞時に限る。 ※出玉は払い出し ※ST=時短
※1 特図2に限る。

コンプリー機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

※パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。

のめり込みに注意しましょう。パチンコ・パチスロは18歳になってから。

©創通・サンライズ
DMM 博打 責任編集