

## リール配列



## 配当

	“アドラバースト”
	エピソードボーナス 炎炎激闘中エピソードボーナス ジョーカーチャンス
	炎炎BONUS ラッキースケベられ BONUS
	REGULAR BONUS ACCEL BONUS
	12枚
	3枚
	リプレイ
	リプレイ

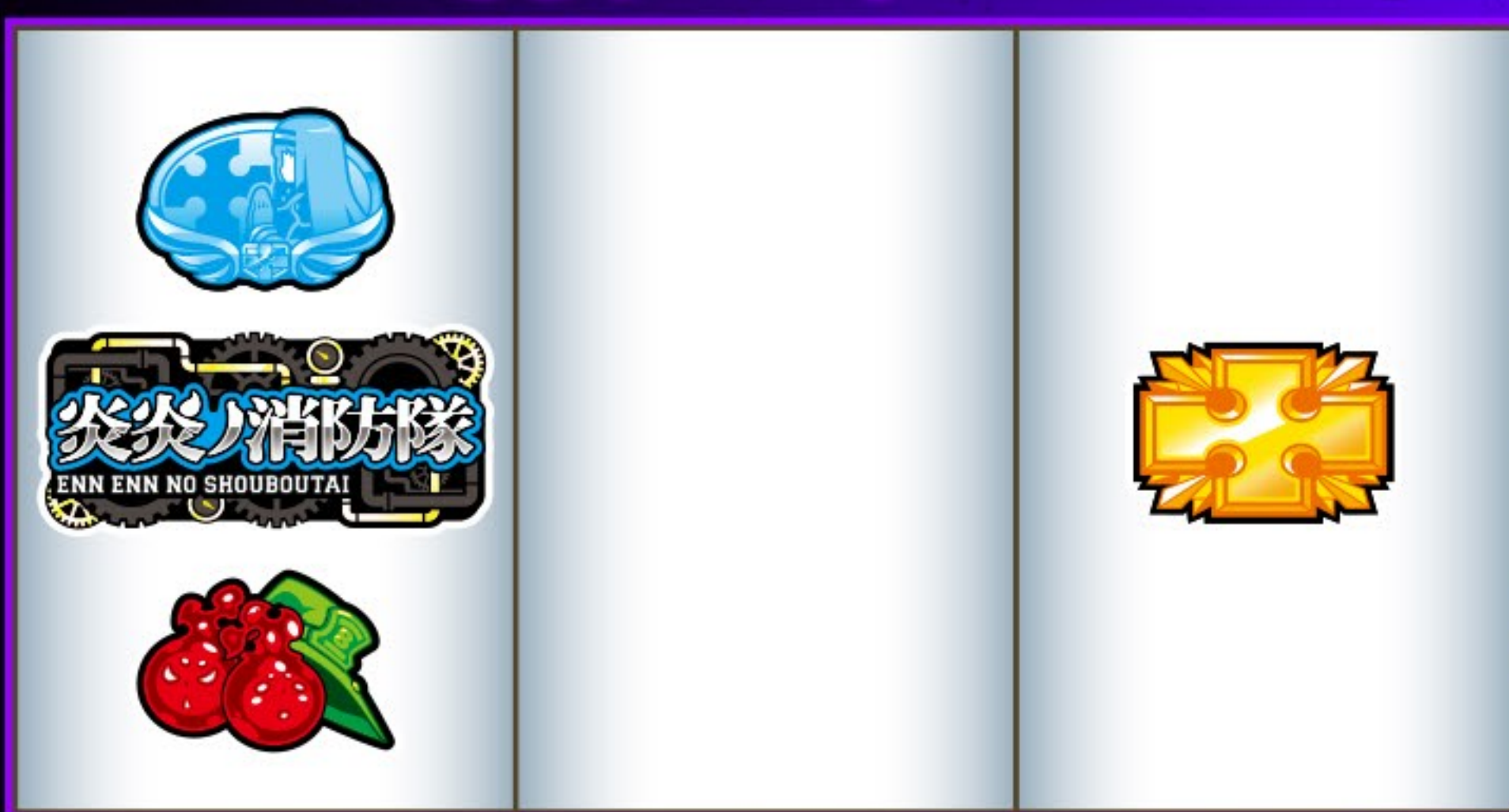
## スペック表

設定	初当り
1	1/ 197
2	1/ 194
4	1/ 182
5	1/ 173
6	1/ 169

※上記は独自調査による数値です。  
※通常時の「初当り炎炎激闘(灰焰騎士団)」と「初当りBONUS」の合算

## レア役の停止形

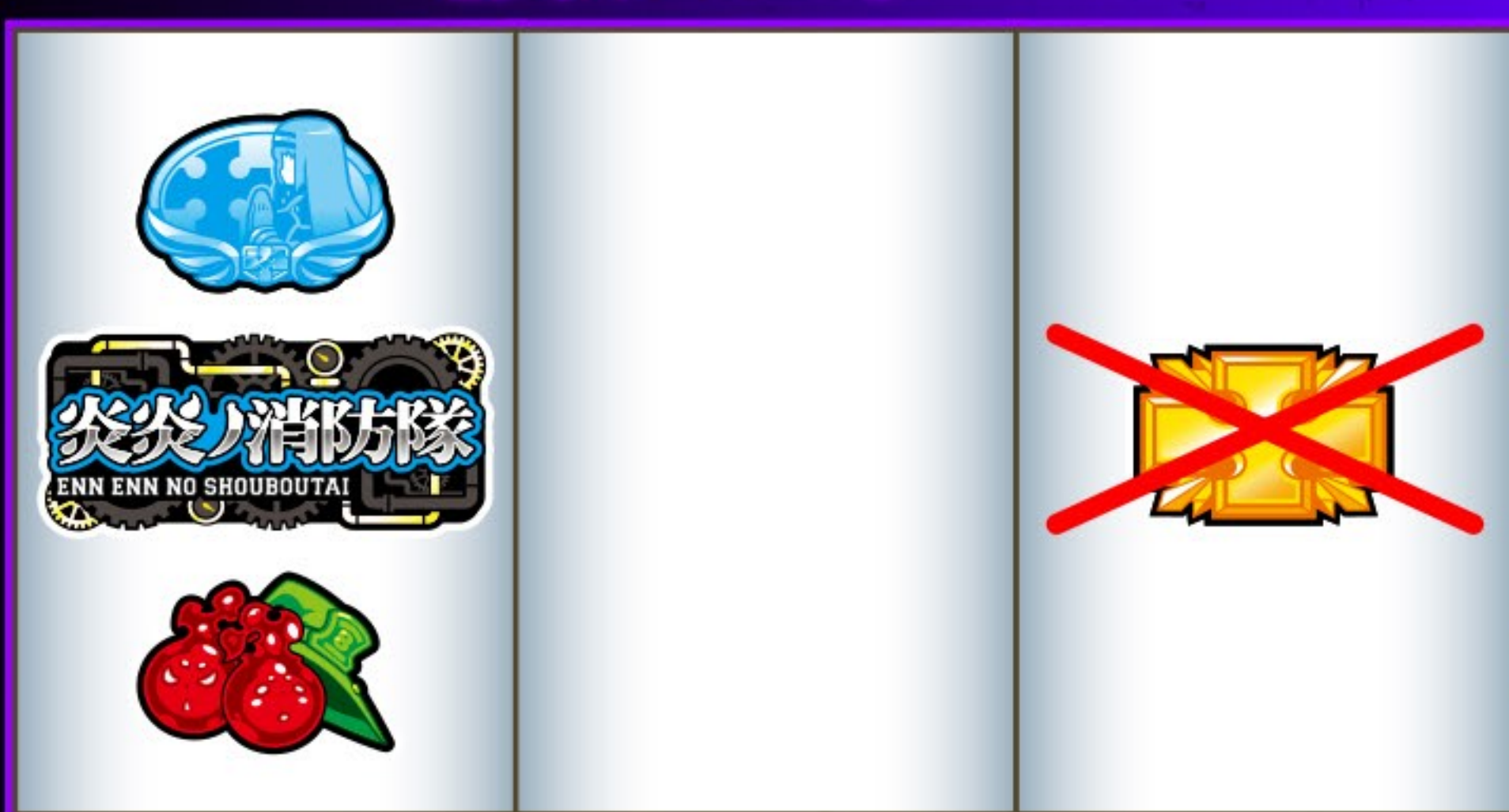
### 弱チェリー



### 十字リプレイ



### 強チェリー



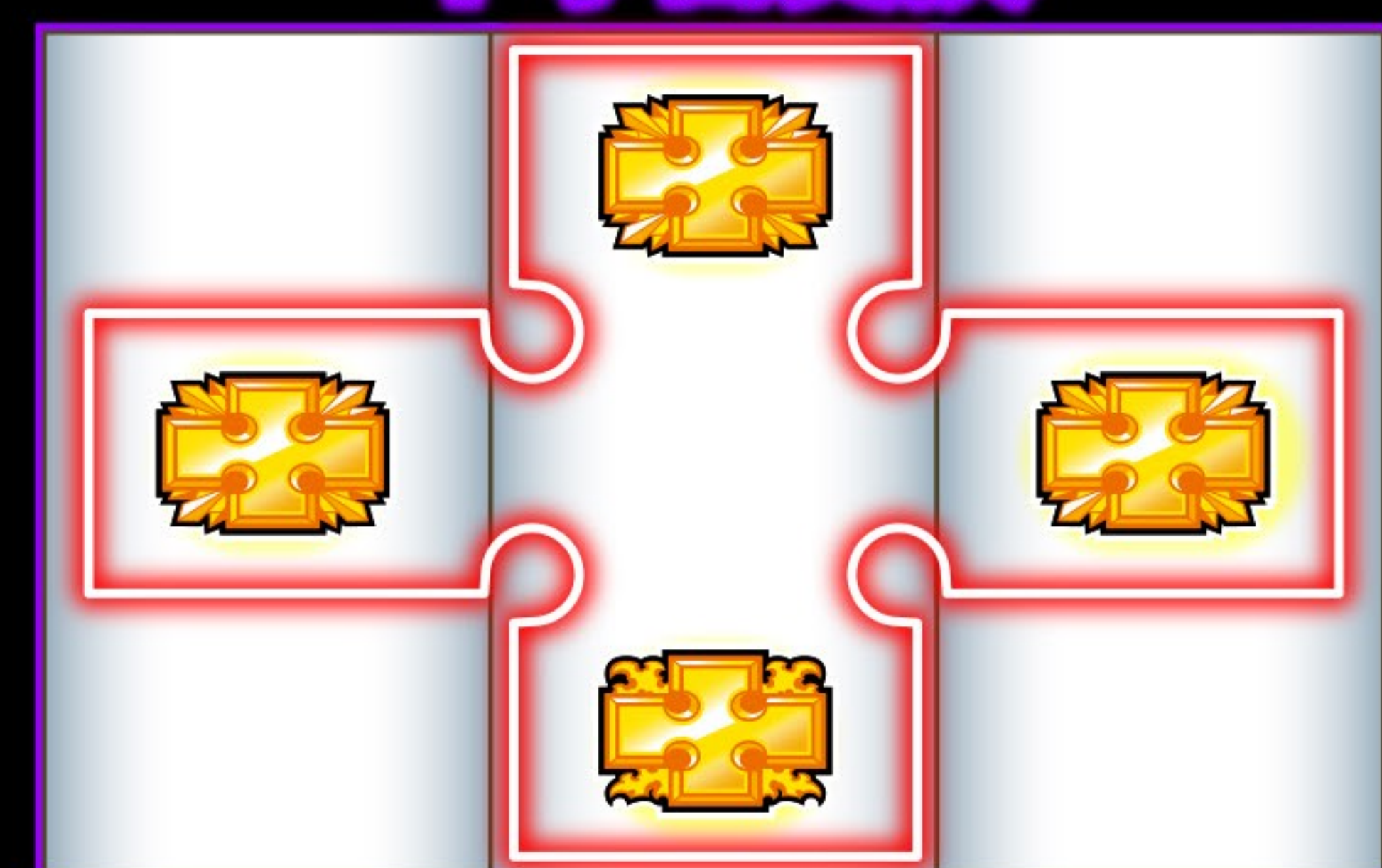
### 十字目変換

### ベル小V(1枚役)



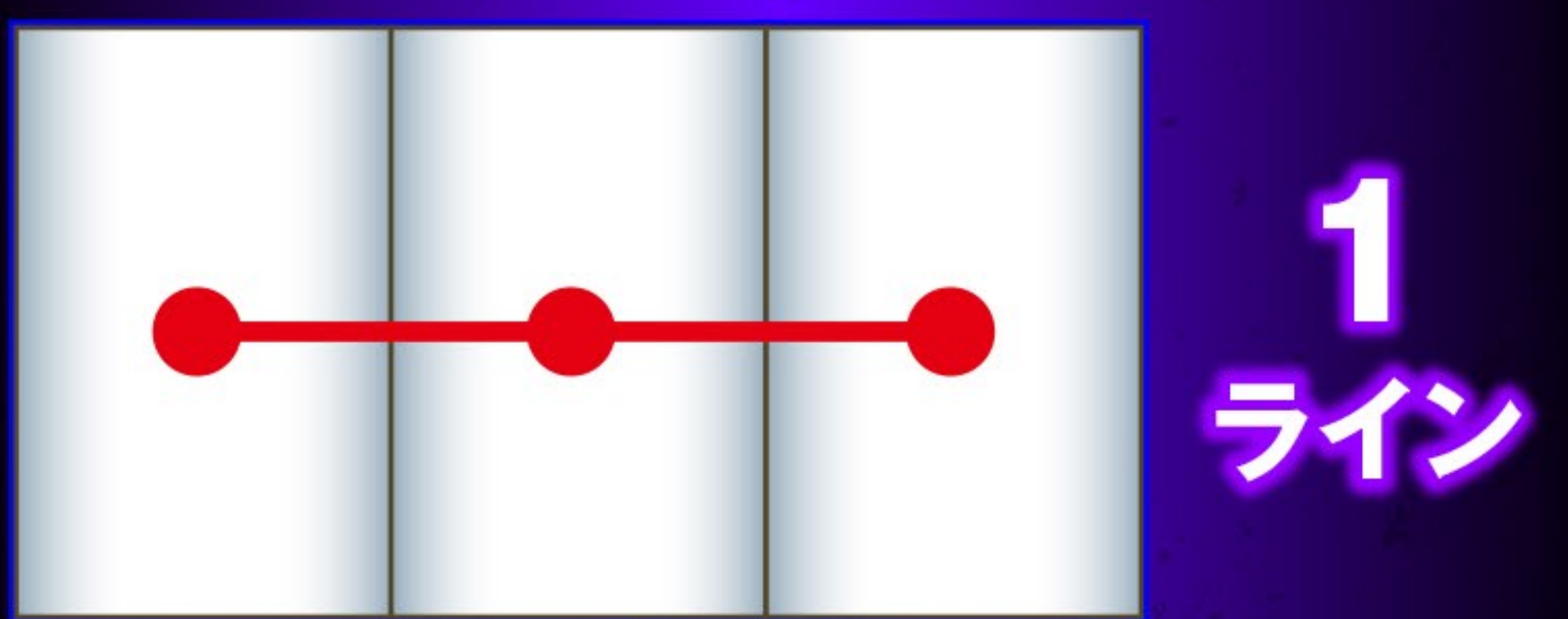
### 変換発生 of チャンス

### 十字目変換



※通常時、高確ステージ、炎炎激闘中に発生

## 有効ライン



### チャンス目



### スイカ



※本配当は、見た目の図柄組み合わせの一部です。

## コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

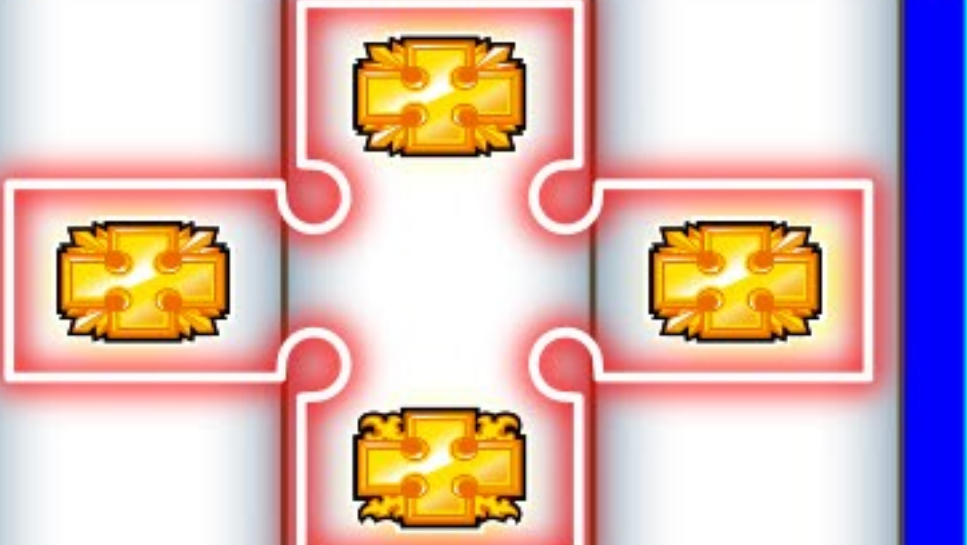
⚠️ 押し順ナビには必ず従ってください  
押し順ナビ非発生時は左押し推奨

## 通常時

第8地区 ヴァルカン工房 浅草 第1特殊消防大聖堂 第8特殊消防隊緊急出動

第8特殊消防隊緊急出動に期待

BONUS 前兆!?



十字目変換発生で初当りのチャンス

## NEW 初当り炎炎激闘 (灰焰騎士団)

通常時も炎炎激闘から初当りBONUSを抽選

### 初当りBONUS 純増:約5.7枚/G

炎炎BONUS	REGULAR BONUS
平均獲得枚数 約230枚	平均獲得枚数 約85枚

消化中はエピソードボーナスを抽選

## 高確ステージ (伝導者の影)

レア役・十字目変換でエピソードボーナスを抽選  
炎炎BONUS後は滞在ゲーム数が優遇!?

### エピソードボーナス 純増:約5.7枚/G

平均獲得枚数 約85枚

第9話 「消防官の戦い」

炎炎激闘の複数ストック濃厚!?

## 炎炎激闘

炎炎激闘

NEW 炎炎激闘廻

バトル勝利でBONUS濃厚!?

### 炎炎激闘中BONUS 純増:約5.7枚/G

炎炎BONUS ラッキースケベられBONUS ACCEL BONUS	NEW 炎炎激闘中エピソードボーナス ジョーカーチャンス	炎炎激闘中エピソードボーナス エピソードによって恩恵が変化	ジョーカーチャンス 炎炎激闘&BONUS 上乘シーズン
--	------------------------------------	----------------------------------	-----------------------------------

消化中は炎炎激闘・BONUS・森羅万象を抽選

### “アドラバースト” 純増:約5.7枚/G

森羅万象  
森羅万象廻  
バトル勝利で“アドラバースト”濃厚!?

“アドラバースト”

※本配当は、見た目の図柄組み合わせの一部です。

## コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

パチスロ → スマスロ

## POINT1

### 初当り炎炎激闘 (灰焰騎士団)

主な突入契機  
 ・通常時の十字目変換 など  
 継続ゲーム数 **15G+α**



バトル勝利で初当りBONUS or エピソードボーナス濃厚!?

## POINT2

### 初当りBONUS

主な突入契機  
 ・通常時のレア役 or 十字目変換  
 ・通常時の規定ゲーム数消化  
 ・初当り炎炎激闘 (灰焰騎士団)成功 など



炎炎BONUS	
継続ゲーム数	<b>40G</b>
平均獲得枚数	約 <b>230</b> 枚
高確ステージ滞在ゲーム数	約 <b>60G+α</b>



REGULAR BONUS	
ベルナビ回数	<b>10</b> 回
平均獲得枚数	約 <b>85</b> 枚
高確ステージ滞在ゲーム数	約 <b>30G+α</b>

炎炎BONUS後は高確ステージの滞在ゲーム数が優遇!?

## POINT3

### エピソードボーナス

主な突入契機  
 ・初当りBONUSの一部  
 ・高確ステージ中のレア役 or 十字目変換 など

ベルナビ回数	<b>10</b> 回
平均獲得枚数	約 <b>85</b> 枚

炎炎激闘の複数ストック濃厚!?

消防官の戦い	灰焰騎士団	第8特殊消防隊	“地下(ネザー)”
低	低	高	高

灰焰騎士団後は炎炎激闘中エピソードボーナスに当選しやすい!?

エピソード別炎炎激闘ストック個数期待度

## POINT4

### 炎炎激闘 / 炎炎激闘廻

主な突入契機  
 ・通常時のエピソードボーナス終了時  
 ・炎炎激闘中BONUS終了時 など

継続ゲーム数	<b>15G+α</b>
--------	--------------

伝導者バトル勝利でBONUS濃厚!?

第1階層	第2階層	最深部	特殊
------	------	-----	----

低 高  
 ステージ別BONUS期待度



炎炎激闘はループ性あり通常時を経由して再突入!?



突入画面がアイリスなら…第2階層以上に期待



突入画面が黒背景なら…炎炎激闘中エピソードボーナス or ジョーカーチャンスに期待

炎炎激闘の上位モード 炎炎激闘廻

更なる高ループに期待

シンラver

ショウver



シンラver終了後の炎炎激闘中BONUSはシンラver再突入の大チャンス

## コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

## POINT5

### 紅丸炎舞

主な突入契機 ・炎炎激闘当選時の一部 など

突入した時点で  
炎炎激闘中BONUS濃厚!?

炎炎激闘15G消化後に  
突入するパターンもあり



## POINT6

### 炎炎激闘中エピソードボーナス

主な突入契機 ・炎炎激闘中BONUS 当選時の一部 など

ベルナビ回数 **10回**

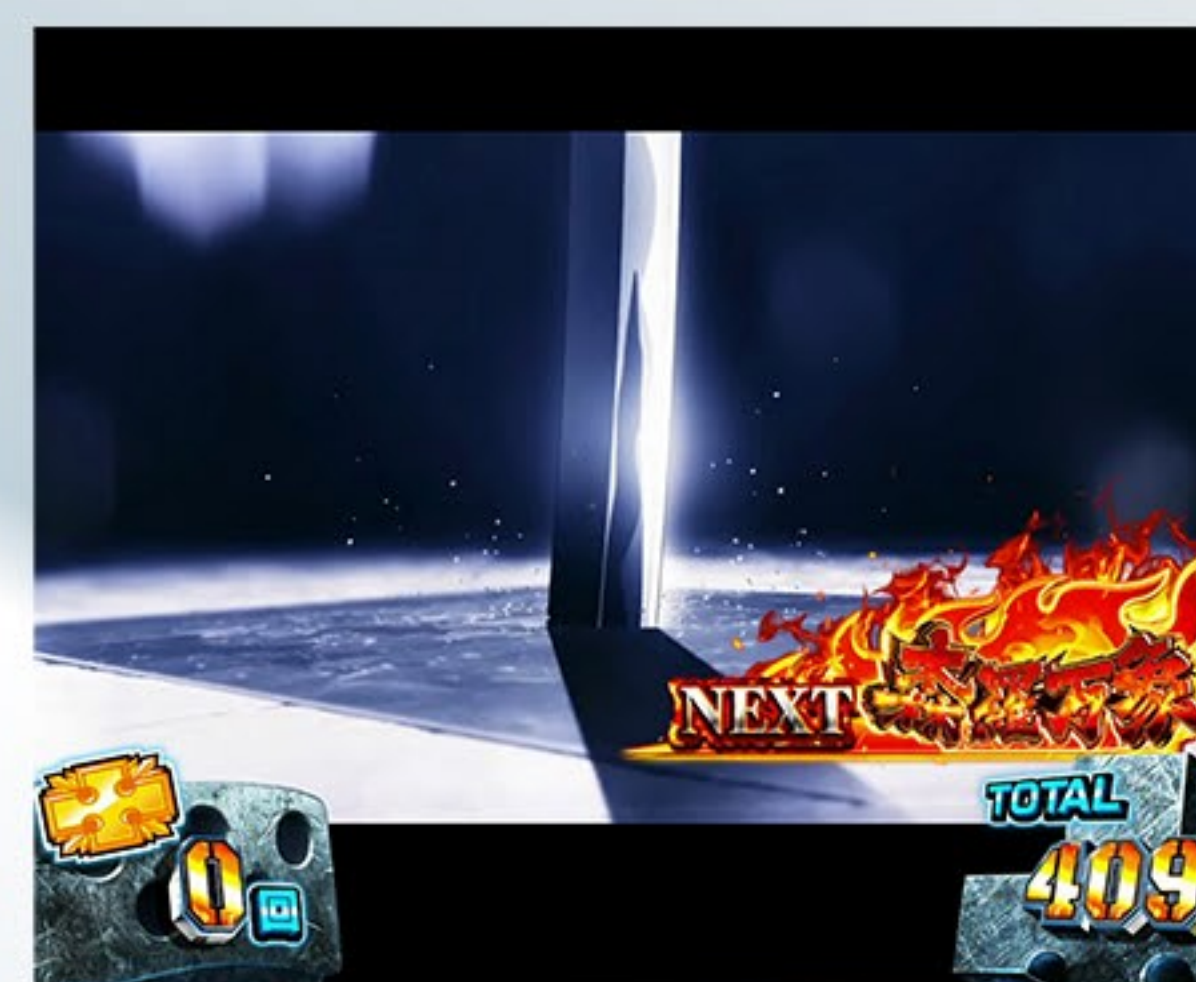
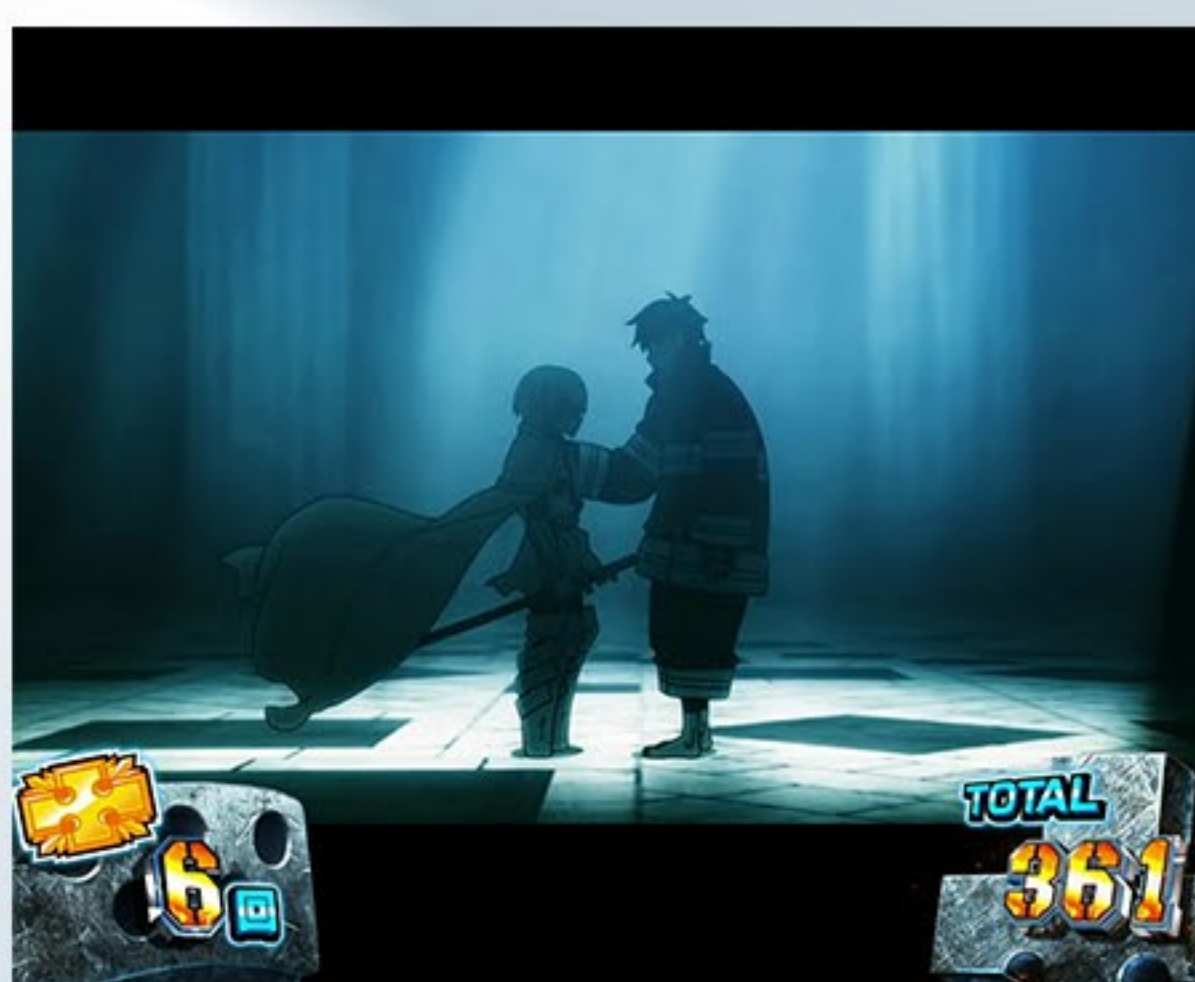
平均獲得枚数 **約85枚**



エピソード発生時は、炎炎激闘の複数ストックに期待



シンラの  
エピソードは  
森羅万象  
突入濃厚!?



## POINT7

### ジョーカーチャンス

主な突入契機 ・炎炎激闘中BONUS 当選時の一部 など

ベルナビ回数 **10回**

平均獲得枚数 **約85枚**

炎炎激闘&  
BONUS  
上乘せゾーン



全役で炎炎激闘ストックのチャンス レア役なら炎炎激闘 or BONUSストック濃厚!?

## POINT8

### “アドラバースト”

主な突入契機 ・森羅万象 or 森羅万象廻成功時 など

JACゲーム数は揃った図柄で変化

継続ゲーム数 **20G+α**

終了後は  
森羅万象廻濃厚!?



消化中は約1/3で  
JAC IN



10G濃厚!?



20G濃厚!?



20G+“アドラバースト”  
ストック濃厚!?

※本配当は、見た目の図柄組み合わせの一部です。

## コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。  
その場合、事前に遊技機から報知されます。