

通常時

第8特殊消防教会

第8地区

東京皇国

皇王庁

礼拝堂

中華半島 上陸作戦

第8特殊消防隊 緊急出動



規定ゲーム数到達で
突入すればチャンス

十字目変換・レア役で
突入すればチャンス

NEW “アドラリング”



前兆中の十字目変換発生で
突入のチャンス

リプレイ小V or レア役で
BONUS濃厚!?

初当りBONUS

純増: 約5.8枚/G

SPECIALエピソードBONUS



消化後は炎炎激闘濃厚!?

REGULAR BONUS



消化後は伝導者の罠へ

高確ステージ(伝導者の罠)



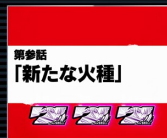
十字目変換・レア役で
エピソード
BONUSを抽選

エピソードBONUS

純増: 約5.8枚/G



ナビ10回まで継続
消化後は炎炎激闘濃厚!?



出現する
エピソードによって
炎炎激闘ストック数の
期待度が変化

炎炎激闘



バトル勝利でBONUS濃厚!?

NEW ラッシュ 炎炎大戦



純増: 約5.8枚/G

バトル勝利期待度アップ

炎炎激闘中BONUS

純増: 約5.8枚/G

炎炎BONUS・ラッキースケベられBONUS・炎災BOOST



ACCEL BONUS・ラッキースケベられTIME・灰焰BONUS



森羅万象

純増: 約5.8枚/G



バトル勝利で
“アドラバースト”濃厚!?

“アドラバースト”

純増: 約5.8枚/G



JAC-IN図柄に
応じて期待枚数に変化



アドラチャレンジ成功で
“アドラバースト”引き戻し!?

リプレイV



リプレイ小V停止で
十字目変換発生チャンス



変換時は次ゲームのレバーで十字目停止!?



十字ランプ点灯で
発生期待度を示唆



変換発生時の演出に
シンラ出現でチャンス

NEW リア役

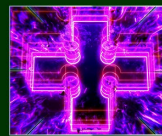


チェリー
スイカ
チャンス目
リア役から十字目変換が
発生することも!?

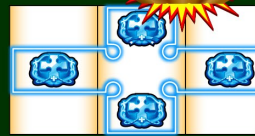


変換時は専用演出が発生し、期待度アップ

NEW “アドラリンク”



前兆中の十字目変換発生で突入のチャンス



継続ゲーム数

3G

リプレイ小V
or
リア役で
BONUS濃厚!?

CHECK

変換を経由せず十字リプレイが直接停止すると大チャンス!

通常時のポイント

主な初当りBONUS抽選契機は2つ

十字目変換・リア役による抽選



十字目変換・
リア役成立時は
第8特殊消防隊
緊急出動
突入のチャンス



白 青 緑 赤
低 BONUS期待度 高

色が上がるほどチャンス
連続演出成功でBONUS濃厚!?

規定ゲーム数到達による抽選

ゲーム数カウンタ
が燃えれば
中華半島
上陸作戦
突入のチャンス



森林 御神体前 御神体内部 御神体中心部
低 BONUS期待度 高

STAGE UPするほどチャンス
連続演出成功でBONUS濃厚!?

CHECK

連続演出の最後に赤文字出現でチャンス



主な突入契機

- 通常時の十字目変換 or レア役
- 通常時の規定ゲーム数到達 など

SPECIALエピソードBONUS



約200枚獲得まで継続
消化後は炎炎激闘濃厚!?

REGULAR BONUS



ナビ10回まで継続
消化後は高確ステージへ

エピソードBONUS高確率状態

伝導者の翼



継続ゲーム数

30G+α

十字目変換・レア役でエピソードBONUSを抽選

エピソードBONUS



ナビ10回まで継続

出現するエピソードによって炎炎激闘のストック数を示唆

CHECK 伝導者の翼で発生した前兆中も“アドラリング”抽選あり

炎炎激闘/炎炎大戦

炎炎激闘

主な突入契機

- エピソードBONUS終了時
- 炎炎激闘中BONUS終了時 など

継続ゲーム数 15G+α
BONUS期待度 約57%

伝導者決戦勝利でBONUS濃厚!?



炎炎激闘はループ性あり



通常時を経由して再突入!?



BONUSを引き続ければ...!?



NEW 炎炎大戦

純増: 約5.8枚/G

主な突入契機

- エピソードBONUS終了時の一部
- 炎炎激闘中BONUS終了時の一部 など

継続ゲーム数 15G+α
BONUS期待度 約80%~90%

BONUS当選で再度炎炎大戦濃厚!?



消化中はナビ発生(純増: 約5.8枚)
BONUS当選時は終了後、即発動!?



紅丸&ジョーカーが戦う炎炎大戦なら勝利期待度がアップ

伝導者決戦は対戦キャラの組み合わせによって期待度が変化!



CHECK

炎炎激闘突入画面がいつもと違うと...!?



コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

※パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。
のめり込みに注意しましょう。パチンコ・パチスロは18歳になってから。

主な突入契機

炎炎激闘・炎炎大戦中の 揃いBONUSの一部 など

炎炎BONUS



約200枚獲得
まで継続

消化中は炎炎激闘・
BONUS・
森羅万象を抽選

主な突入契機

炎炎激闘・炎炎大戦中の 揃いBONUSの一部 など

ACCEL BONUS



ナビ10回まで継続



消化中の
レア役は
炎炎大戦獲得の
チャンス

ラッキースケベられBONUS



約200枚獲得
まで継続

消化中は炎炎激闘・
BONUS・森羅万象を抽選
炎炎激闘残りストックに期待

NEW ラッキースケベられTIME



ナビ10回まで継続



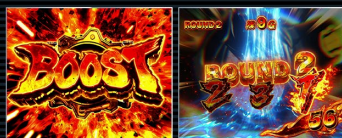
BONUS1G連獲得のチャンス

NEW 炎炎BOOST



1セット10G継続

平均獲得
期待枚数 約 **550** 枚

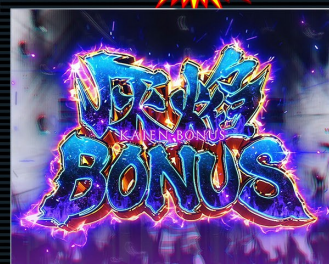


十字目変換・レア役でセット
ストック獲得の大チャンス



押し順正解で
紅丸&ジョーカーが
登場する超炎炎BOOSTに
昇格することも!?

NEW 灰焰BONUS



ナビ10回まで継続



ACCEL
BONUSの
連続で突入の
チャンス

演出成功で森羅万象濃厚!?



CHECK

揃いの一部でEX BONUSに突入することも...!?



コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

※パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。
のめり込みに注意しましょう。パチンコ・パチスロは18歳になってから。

主な突入契機

- 灰焰BONUS中演出成功時
- 炎炎BONUS中の抽選に当選時
- ラッキースケベられBONUS中の抽選に当選時 など

純増：約**5.8枚/G**

継続
ゲーム数 **8G**



ショウに勝利できれば“アドラバースト”濃厚!?



バトル消化中のレア役は勝利のチャンス



“アドラバースト”

主な突入契機

- 森羅万象成功時
- アドラチャレンジ成功時 など

純増：約**5.8枚/G**

継続ゲーム数

20G+α

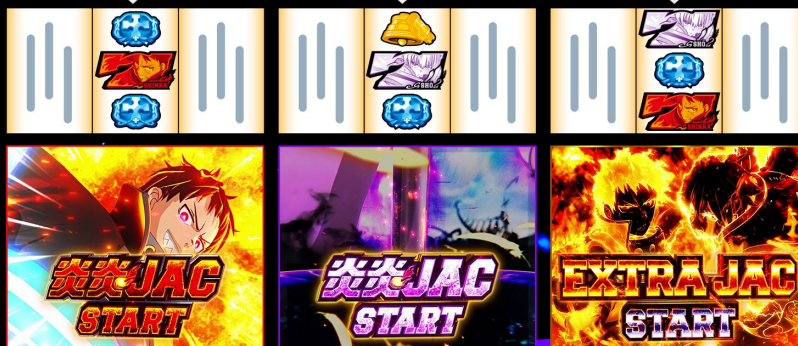
JAC初期枚数

100枚



カットイン発生で
JAC-INのチャンス

中リールに停止する
図柄に応じて
上乗せ期待度に変化



(低)

揃い or 差枚数上乗せ期待度

(高)

JAC中は揃いで
“アドラバースト”の
ゲーム数を上乗せ!?



レア役でJAC中の
差枚数上乗せのチャンス



アドラチャレンジ

主な突入契機

- “アドラバースト”終了時 など

継続
ゲーム数 **5G**

リプレイ小V
or レア役で
“アドラバースト”
復帰濃厚!?



JAC-IN 停止からのEXTRA JAC昇格も!?



コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

※パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。
のめり込みに注意しましょう。パチンコ・パチスロは18歳になってから。