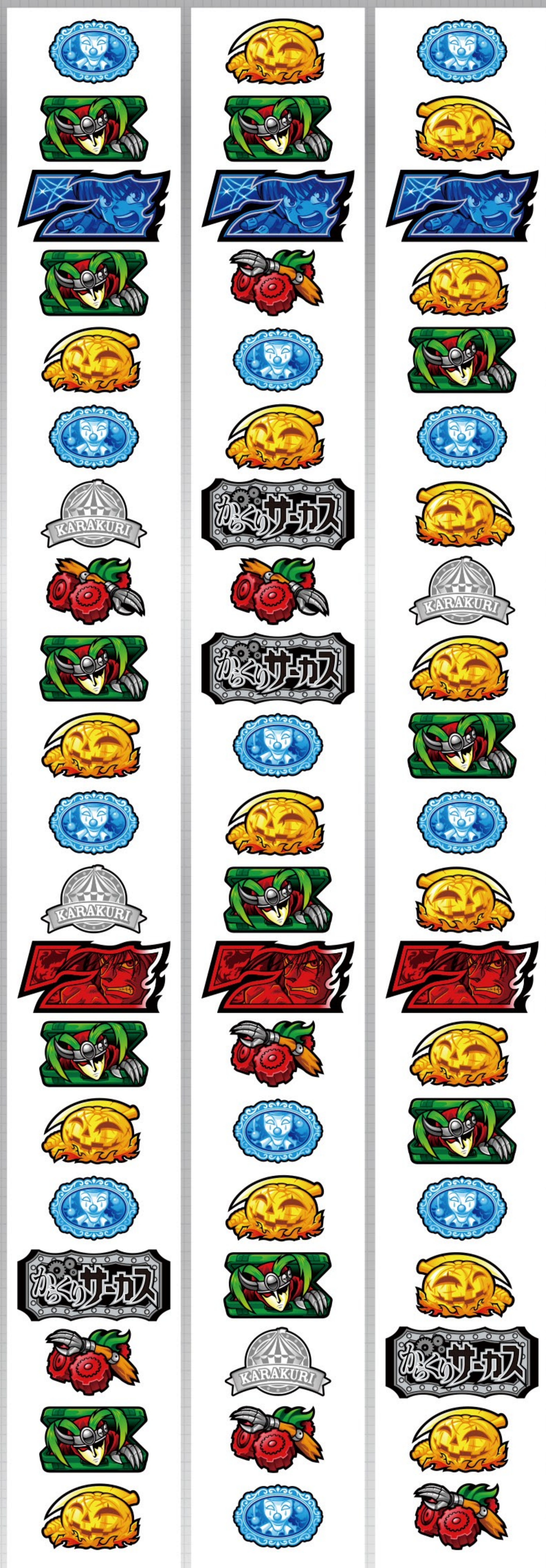


リール配列



配当

	3 or 11 or 15枚
	3枚
	3枚
	リプレイ

スペック表

設定	CZ	AT初当り
1	1/ 333	1/ 564
2	1/ 320	1/ 543
4	1/ 292	1/ 469
5	1/ 277	1/ 451
6	1/ 275	1/ 447

レア役の停止形

チャンスベル

		★

弱チェリー

強チェリー

		★

スイカ

チャンス目A

		★

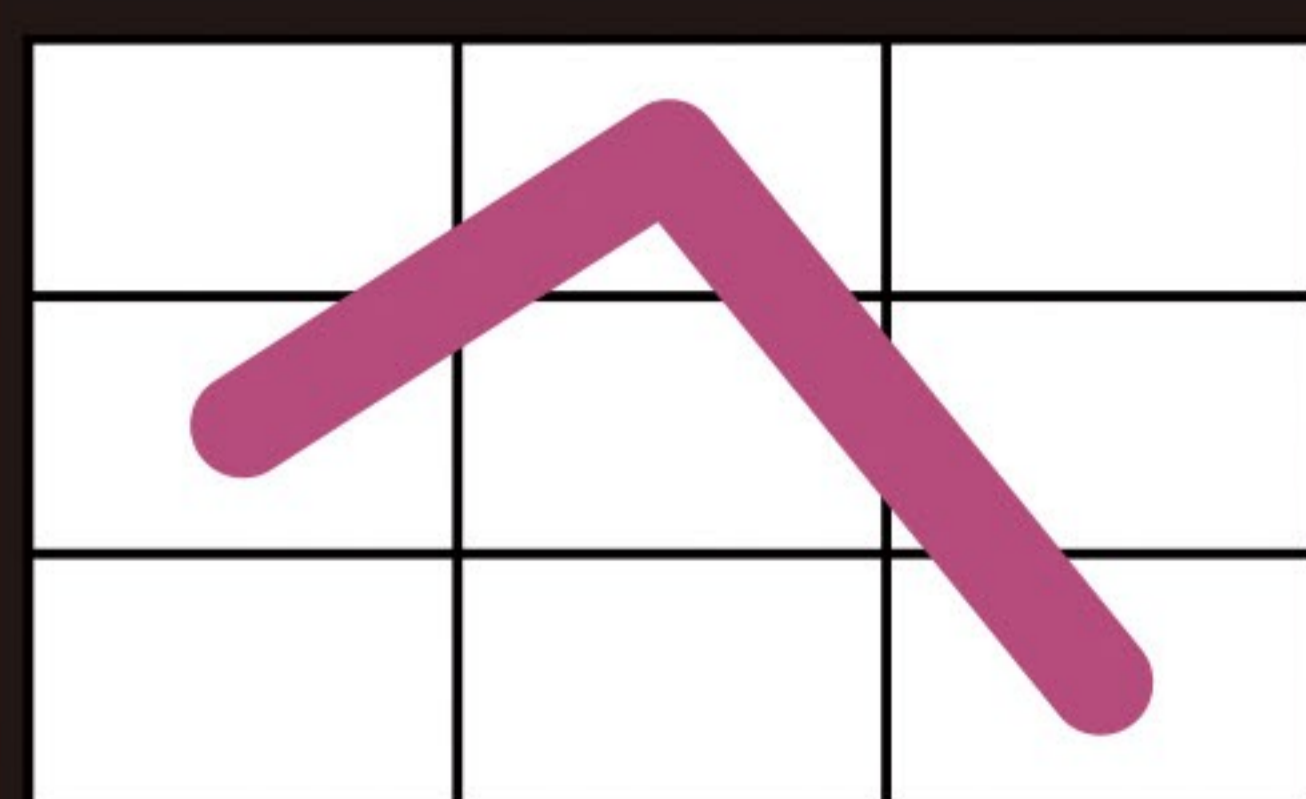
チャンス目B

		★

★ = ・・・

※上記図柄組み合わせは見た目上の一部です

有効ライン



1
ライン

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

押し順ナビには必ず従ってください
ナビ非発生時は左押し推奨です

通常時

通常ステージ



ゲーム数加算ゾーン



前兆ステージ



CZ チャンスゾーン



デウスエクスマキナ 機械仕掛けの神

小役が2G連続で
成立すればAT濃厚!?

期待度 約**55%**



幕間チャンス

毎ゲーム
AT抽選

期待度 約**40%**

※AT...からくりサーカスが該当

AT からくりサーカス

純増:約**2.8枚/G**

差枚数
上乘せ型AT
初期枚数
150枚



激情ジャッジ3回以上成功で
運命の一劇 獲得濃厚!?



激情ジャッジ4回
以上成功で...!?



※AT...からくりサーカスが該当

極限無双 高確率状態 運命の一劇

成功期待度
約**50%**

極限無双の
大チャンス



差枚数上乘せゾーン 極限無双

図柄が停止する限り
差枚数上乘せが継続!?



AT 超からくりサーカス 純増:約**7.6枚/G**

高純増×
差枚数上乘せ型AT

終了時は再び
運命の一劇に突入!?



AT 超からくりサーカス中は全ての差枚数上乘せがパワーアップ

※上記図柄組み合わせは見た目上の一部です

原作/藤田和日郎 「からくりサーカス」 (小学館少年サンデーコミックス刊) ©藤田和日郎・小学館/ツインエンジン

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

からくりレア役

チェリー 残り1回!?

弱・強・ファンズ目A/Bが規定回数成立で...

マリオンネット
懸糸傀儡演舞 or CZ or ATのチャンス

※通常時のみ発生 ※AT...からくりサーカスが該当

マリオンネット 懸糸傀儡演舞

演出や成立役によって期待度が変化

主な突入契機

- 通常時のレア役
- 歯車7つ獲得時
- からくりレア役

歯車は3枚役の一部で獲得
※通常時のみ発生

あるかん オリンピア 3セット継続!?

低 **ゲーム数加算期待度** 高

前兆ステージ

通常時の規定ゲーム数消化でぜひ演出が発生!?

ぜひ演出が連続すると前兆ステージに発展!?

枠色で期待度が変化

青 緑 赤 虹

低 **CZ or AT期待度** 高

消化中は演出成功で枠色ランクアップのチャンス 白のままだと...!?

※AT...からくりサーカスが該当

デウスエクスマキナ CZ 機械仕掛けの神/幕間チャンス

デウスエクスマキナ 機械仕掛けの神

主な突入契機

- 通常時の規定ゲーム数消化
- からくりレア役

小役が2G連続で成立すればAT濃厚!?
レア役は1G目からチャンス

継続ゲーム数 **10G+α**

期待度 **約55%**

※AT...からくりサーカスが該当

幕間チャンス

主な突入契機

- からくりレア役
- AT からくりサーカス終了時

毎ゲームAT抽選
レア役成立でAT濃厚!?

当選契機	継続ゲーム数	期待度
通常時の当選	10G	約40%
AT終了時 ※AT引き戻しゾーンが該当	5G	約18%

※AT...からくりサーカスが該当

※上記図柄組み合わせは見た目の一部です

原作/藤田和日郎「からくりサーカス」(小学館少年サンデーコミックス刊) ©藤田和日郎・小学館/ツインエンジン

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

主な突入契機

- ・通常時の規定ゲーム数消化
- ・CZ成功時
- ・からくりシア役
- ・AT引き戻しゾーン成功時 ※AT… からくりサーカスが該当

差枚数上乘せ型AT



初期枚数

150枚

消化中のレア役は差枚数上乘せ
& 激情ジャッジのダブル抽選

激情ジャッジの成功回数で、その後の展開が変化!?

激情ジャッジ成功が2回までの
AT からくりサーカス終了時



幕間チャンス濃厚!?
(AT引き戻しゾーン)

激情ジャッジ3回以上成功時の
AT からくりサーカス終了時



運命の一劇濃厚!?

激情ジャッジ(ATからくりサーカス中)

主な突入契機

- ・AT からくりサーカス中の規定ゲーム数消化
- ・AT からくりサーカス中のレア役

敵シルエット
出現で
バトル発生の
チャンス



カウンタ点減で規定ゲーム数
到達のチャンス

からくりバトル発生で激情ジャッジのチャンス

ハーレクイン フリゲッラ カピタン デイマンティーナ



低

対戦キャラ別 期待度

高

バトル勝利で激情ジャッジ濃厚!?

激情ジャッジ中は期待度約50%の差枚数上乘せ抽選



成功時は3桁枚数上乘せ濃厚!?
レア役成立で大チャンス



3回以上成功で運命の一劇濃厚!?

踊れ!オリンピア

主な突入契機

- ・AT からくりサーカス中の
のひし形揃い時



継続ゲーム数
10G+α

平均差枚数上乘せ
約**200枚**

毎ゲーム差枚数上乘せ抽選
レア役成立で大チャンス

運命連鎖

主な
突入契機

- ・AT からくりサーカス中の
激情ジャッジ
4回以上成功時

継続ゲーム数

10G+α

期待度

約**56%**



レア役 or 中リール
停止で
AT 超からくりサーカスの
大チャンス

成功時はAT からくりサーカス残り差枚数に
300枚上乘せし、AT 超からくりサーカスへ突入!?

※上記図柄組み合わせは見た目上の一部です

原作/藤田和日郎「からくりサーカス」(小学館少年サンデーコミックス刊) ©藤田和日郎・小学館/ツインエンジン

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

主な突入契機

- ・激情ジャッジ3回以上
成功時のAT からくりサーカス終了時
- ・AT 超からくりサーカス終了時
- ・エンディング到達時

毎ゲーム抽選
レア役で
大チャンス

期待度

約**50%**



演出成功で**極限無双**&
AT 超からくりサーカス濃厚!?



極限無双

主な突入契機

- ・運命の一劇成功時
- ・AT 超からくりサーカス中の激情ジャッジ成功時の一部
- ・AT 超からくりサーカス中の (激物) のひし形揃い時
- ・通常時ロングフリーズ発生時

図柄が停止する限り、差枚数上乗せが**継続!?**



平均上乗せ
約**850**枚



3桁以上の
大量差枚数
上乗せ
チャンス



中リールに (激物) (激物) 停止時は大チャンス

極限夢双なら差枚数上乗せが**全て3桁に!?**



※上記図柄組み合わせは見た目の一部です

原作/藤田和日郎「からくりサーカス」(小学館少年サンデーコミックス刊) ©藤田和日郎・小学館/ツインエンジン

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

主な突入契機

- ・ 極限無双終了時
- ・ 運命連鎖成功時

高純増×差枚数上乘せ型AT

AT 超からくりサーカス

運命の一劇

極限無双



AT 超からくりサーカス中は全ての差枚数上乘せがパワーアップ



レア役による差枚数上乘せ当選時は
3桁枚数濃厚!?

終了時 or エンディング到達時は
運命の一劇濃厚!?

激情ジャッジ(AT 超からくりサーカス中)

主な
突入契機

- ・ AT 超からくりサーカス中の規定ゲーム数消化
- ・ AT 超からくりサーカス中のレア役

AT からくりサーカスと同様 からくりバトル勝利で激情ジャッジ濃厚!?



成功時は約1/2で500枚上乘せ濃厚!?! 更に極限無双へ突入することも...!?!

※上記図柄組み合わせは見た目上の一部です

原作/藤田和日郎「からくりサーカス」(小学館少年サンデーコミックス刊) ©藤田和日郎・小学館/ツインエンジン

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

CHECK ①

通常時は懸糸傀儡演舞高確に期待!



レア役や
規定ゲーム数消化で抽選
突入時は懸糸傀儡演舞
連続発生のチャンス

CHECK ②

通常時は滞在ステージによって懸糸傀儡演舞高確やCZ・AT前兆を示唆

フランスの孤島



懸糸傀儡演舞高確に期待

中国奥地



邂逅の夜



CZの大チャンス

才賀正二の屋敷



ATの大チャンス

※AT…からくりサーカスが該当

CHECK ③

機械仕掛けの神 or 幕間チャンス or 運命の一劇終了画面にヒミツが…!?



※AT引き戻しゾーン
終了時を含む



上記画面出現で
通常時の規定ゲーム数による抽選が優遇!?

CHECK ④

AT からくりサーカス/AT 超からくりサーカス中はセット数上乘せも!?



激情ジャッジ成功後のレア役で…!?

※上記図柄組み合わせは見た目上の一部です

原作/藤田和日郎「からくりサーカス」(小学館少年サンデーコミックス刊) ©藤田和日郎・小学館/ツインエンジン

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

CHECK ⑤

踊れ!オリンピアには高継続モードが!?



更なる差枚数
上乘せに期待

CHECK ⑥

運命の一劇は様々な演出で期待度示唆!



赤文字発生で...!?



下パネル消灯&
風発生で...!?



カウントダウンが
いつもと違うと...!?

CHECK ⑦

激情ジャッジ/運命の一劇の最終ゲームに注目



押し順ベル以外の
小役が成立すると...!?

※AT からくりサーカス、AT 超からくりサーカス共通

CHECK ⑧

極限無双/極限夢双は複数セットが存在!?



終了と思いきや...!?



再突入のパターンあり



※上記図柄組み合わせは見た目の一部です

原作/藤田和日郎「からくりサーカス」(小学館少年サンデーコミックス刊) ©藤田和日郎・小学館/ツインエンジン

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。