

リール配列



配当

	SPECIAL CHANCE
	3枚or9枚or15枚
	3枚
	リプレイ
	リプレイ

スペック表

設定	AT確率
1	1/ 295
2	1/ 285
4	1/ 250
5	1/ 227
6	1/ 199

※上記は独自調査による数値です。

小役の停止形

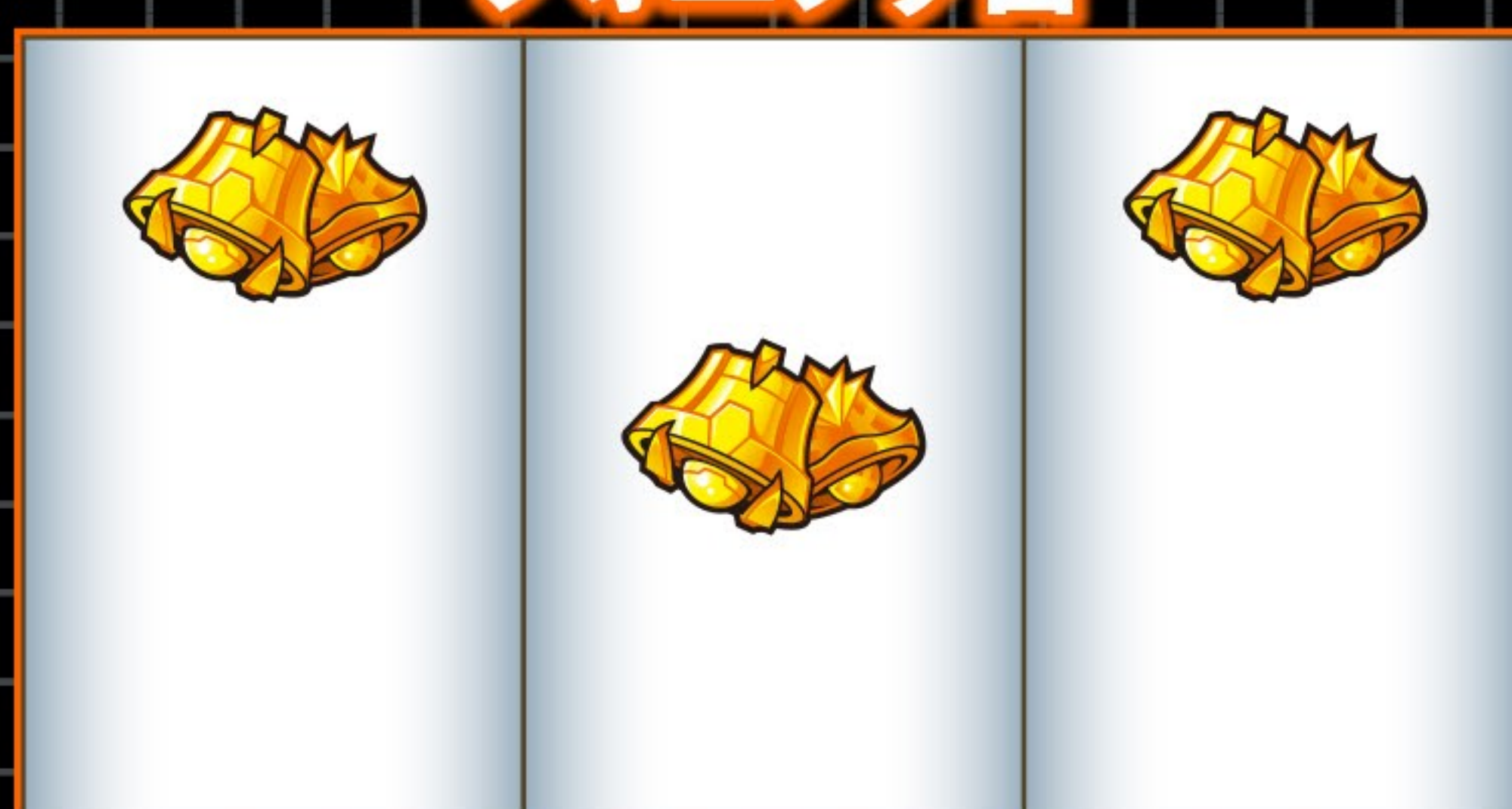
スイカ



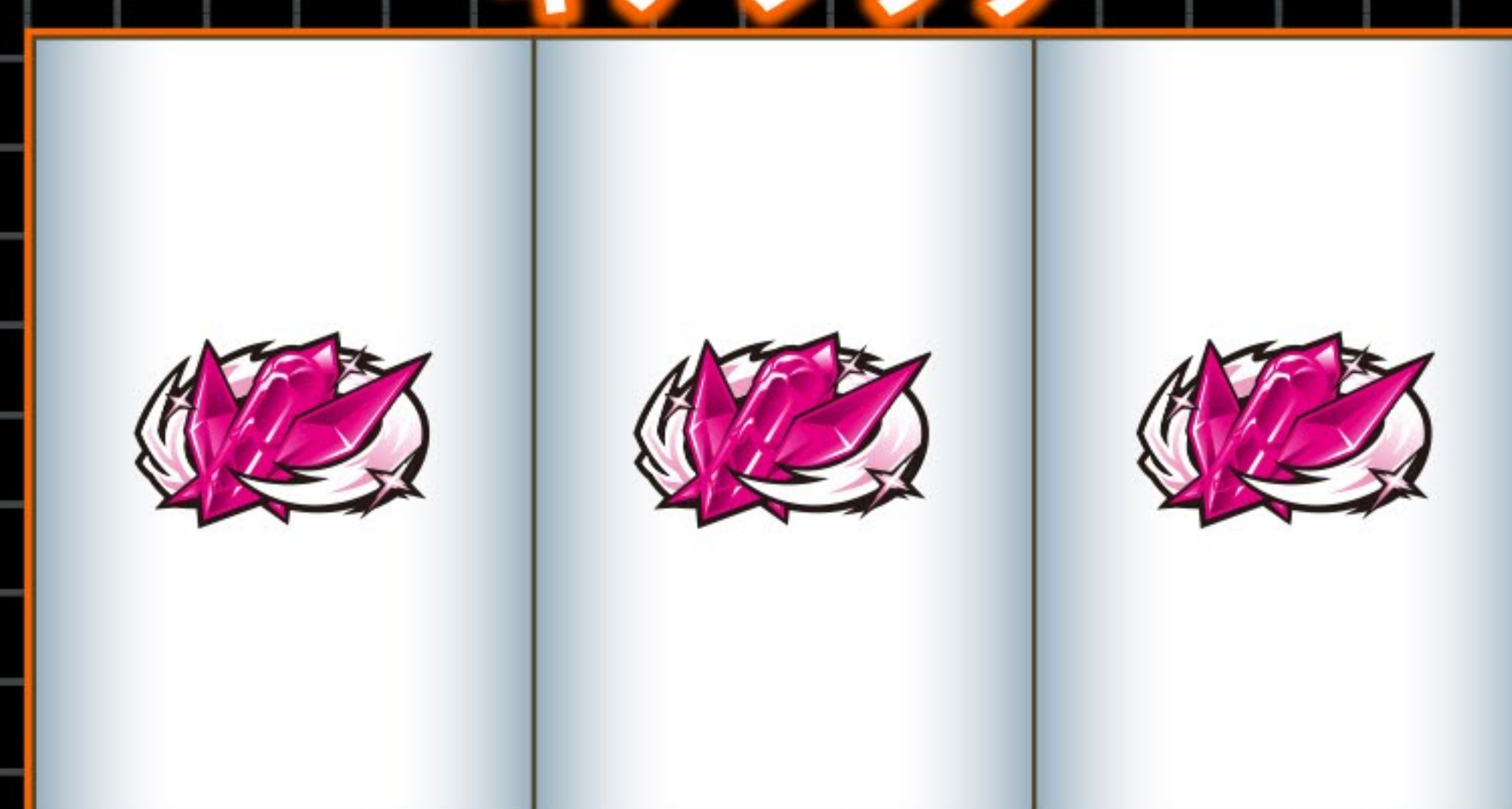
チェリー



フォニック目



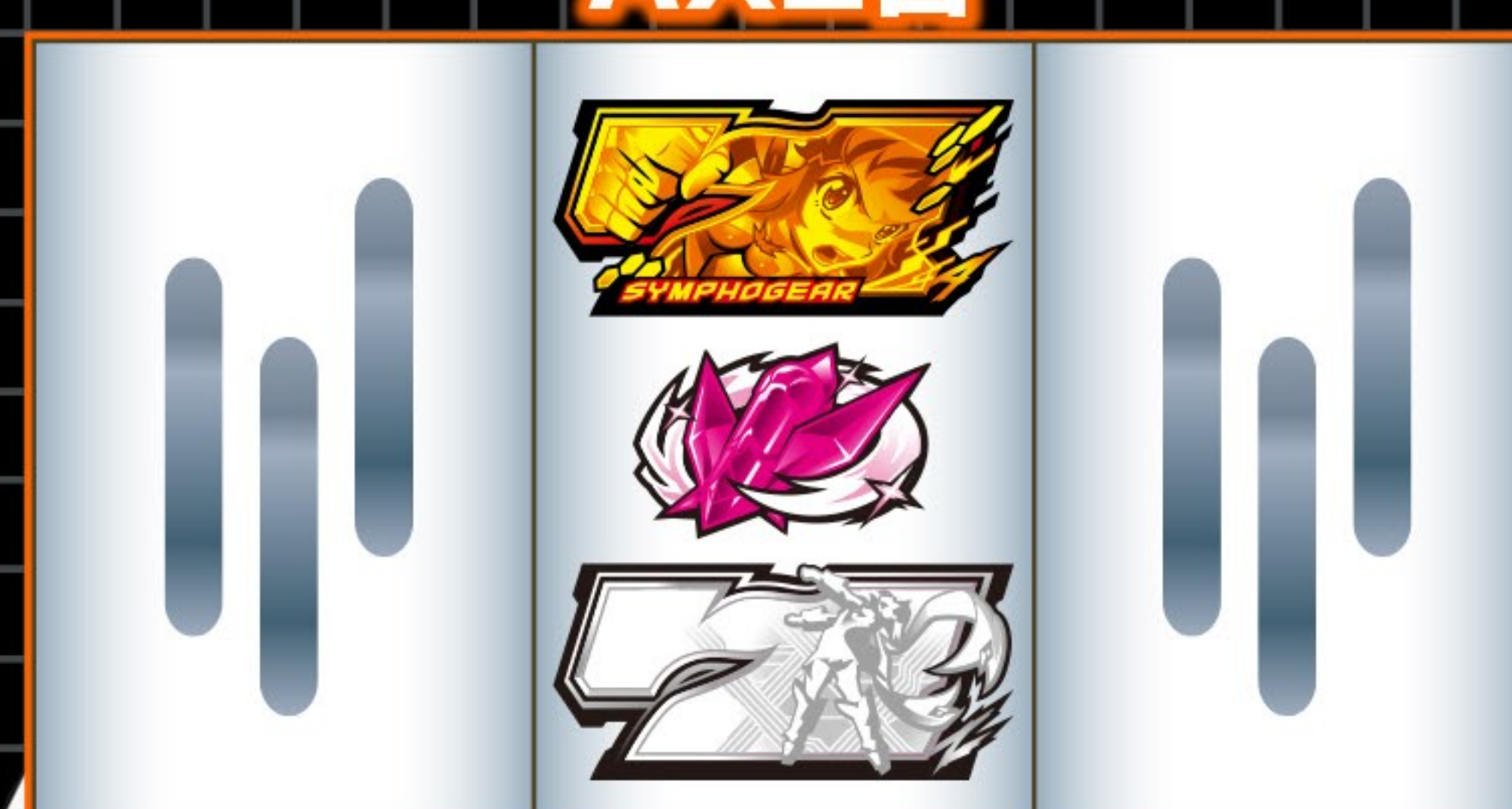
ギアフラグ



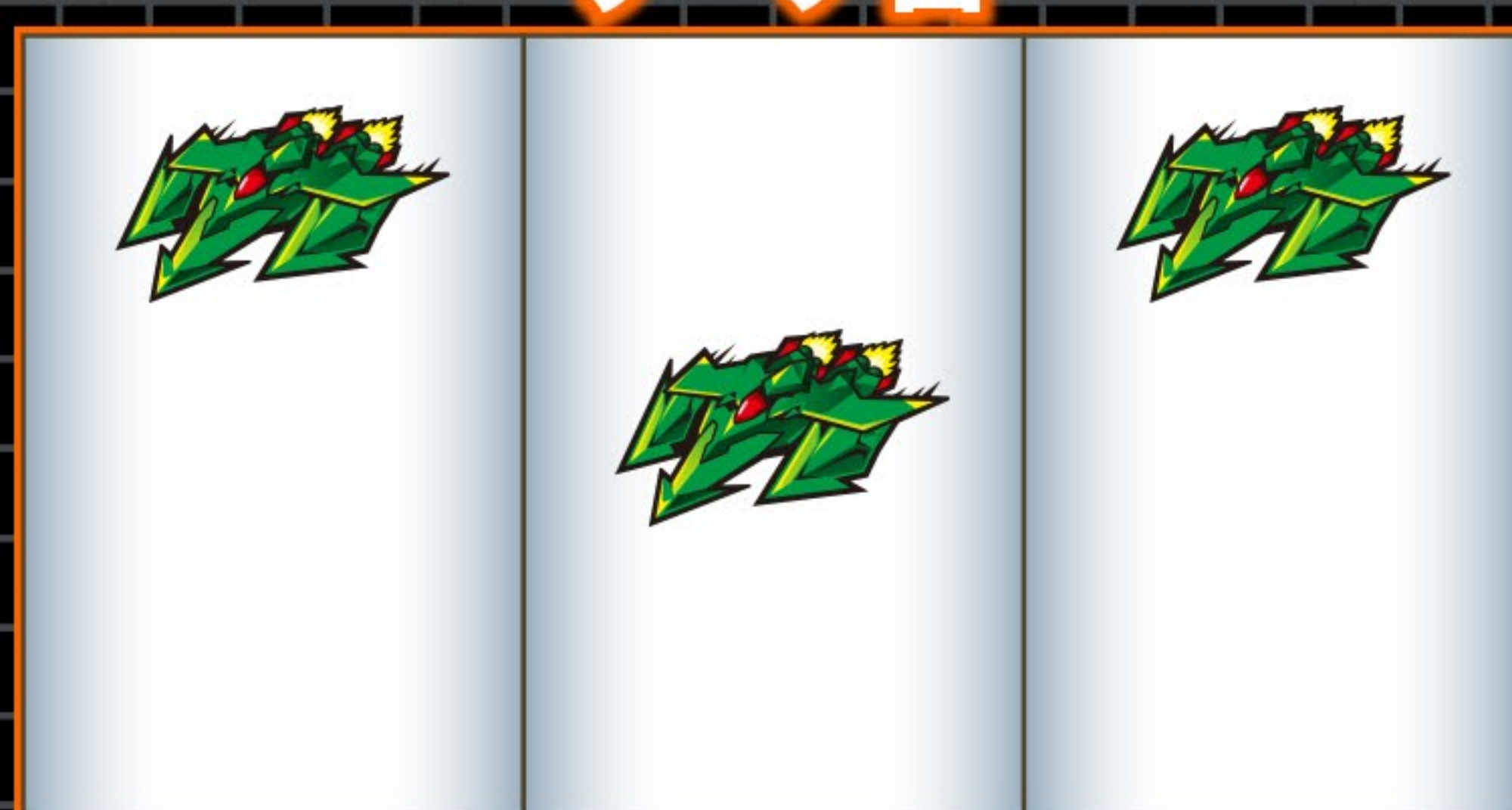
アーム目



AXZE



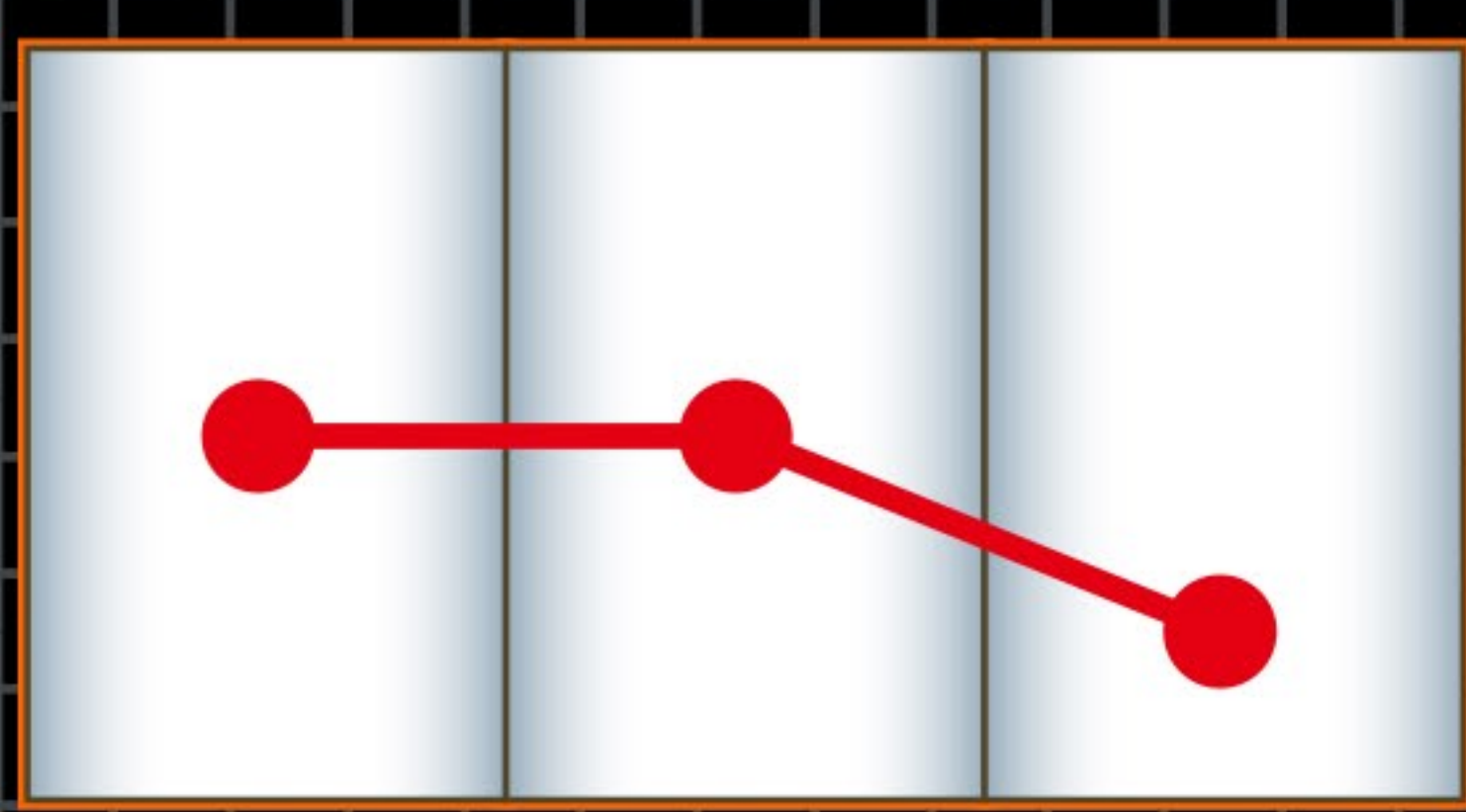
リーチ目



※左記リーチ目は一例です。

※本配当は、見た目の図柄組み合わせの一部です。

有効ライン



1
ライン

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

押し順ナビには必ず従ってください
押し順ナビ非発生時は左押し推奨

待ってのはこの瞬間ッ!

抜剣

状態によってギアフラグ発生確率が変化ッ!?

ギアフラグの高確率状態



抜剣バースト

ギアフラグの超高確率状態



通常時・CZ中・AT中など様々な場面で突入ッ!?

通常時

リディアン音楽院	発令所	キャラソング	弦十郎トレーニング	マジェスティホテル	アクシアの風	エクストライブ	レア役・規定ゲーム数消化でAT or CZ抽選
フードパーク							
ビーチ	AT前兆ッ!?	AT前兆ッ!?	AT前兆ッ!?	CZ前兆ッ!?	AT濃厚ッ!?	ATの高ループに期待	
バルベルデ共和国							

CZ

アクシズ AXZ BATTLE

成功期待度 約**65%**

アダム撃破でAT濃厚ッ!?

最終決戦

突入時点でAT&ギアVチャンス濃厚ッ!?

AT

アクシズ AXZラッシュ

ゲーム数上乘せ型AT

AT中の抽選は多種多彩

ゲーム数上乘せ ギアVチャンス AXZチャンス

純増 約**2.8**枚/G

上乘せゾーン 絶唱/黄金絶唱

純増 約**5.0**枚/G

継続ゲーム数 **5G+α**

消化中は毎ゲーム上乘せ濃厚ッ!?

上位AT AXZラッシュ 黄金

純増 約**5.0**枚/G

上位AT終了後は絶唱BATTLE濃厚ッ!?

絶唱BATTLE/黄金絶唱BATTLE

成功期待度 約**60%**

アダム撃破で上乘せゾーン濃厚ッ!?

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

フォニック目

フォニック目が規定回数到達で抜剣突入ッ!? (最大10回)

現在の成立回数は抜剣メーターで示唆



抜剣



継続ゲーム数 **10G**

ギアフラグ高確率状態

ギアフラグの一部



ナビ非発生からのギアフラグ成立時は突入濃厚ッ!?


抜剣バースト



継続ゲーム数 **10G+α**

ギアフラグ超高確率状態
ギアフラグ成立で10G再セットッ!?

CHECK 抜剣&抜剣バースト中は**大チャンス**

	通常時・CZ中	ATのチャンス
	わたしは歌でぶん殴るッ!/AXZチャンス	絶唱の大チャンス
	ギアVチャンス/ギアVアタック中	ゲーム数上乗せの大チャンス

通常時のポイント

主なAT突入契機

- 通常時の規定ゲーム数消化
- 通常時のレア役 or てがみによる抽選
- 通常時の7揃い
- CZ AXZ BATTLE勝利時
- CZ 最終決戦勝利時
- 届け未来の想いチャンス成功時 など



高確中はチャンス
レア役からのAT&てがみチャンス期待度がアップ


チェリーで抽選

てがみちゃんす/てがみ

スイカでてがみちゃんす抽選

てがみちゃんす中はフォニック目 or レア役でてがみ獲得濃厚ッ!?

てがみ獲得後はAT突入のチャンス内容によって...ッ!?



必殺技

AT前兆失敗時の一部で獲得ッ!?

ATゲーム数上乗せのチャンス

※ギアVチャンス当選時に有効



届け未来の想いちゃんす

AT前兆失敗時の一部で突入ッ!?

ベル or フォニック目 or レア役でAT濃厚ッ!?

非成立でも...ッ!?



エクストライヴステージ

突入すれば**大チャンス**

ATの高ループに期待



CHECK ベル or レア役の連続でギアフラグによるAT期待度アップ

※本配当は、見た目の図柄組み合わせの一部です。

コンプリート機能搭載機 1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

主な突入契機 通常時の規定ゲーム数消化 など



成功期待度
約**65%**

アダム撃破でAT濃厚ッ!?

AXZ BATTLE中のポイント

先制攻撃チャンス
バトル開始前にアダムのHPを減算ッ!?

攻撃パターン
期待度: 500 (低) ~ 1000 (高)

押し順ベル履歴
選ばれた結果を格納 響攻撃時のダメージに影響
左 中 右

まずは攻撃の種類を各リールにセット → 押し順ベルの第1停止で攻撃内容が決定ッ!?

奥義・抜剣なら大ダメージッ!?

各キャラの攻撃に特徴あり

ラウンド1 翼 翼での勝利で大チャンス 勝利時の恩恵: 絶唱濃厚ッ!?	ラウンド2 クリス 奥義・抜剣のダメージに期待ッ!? 勝利時の恩恵: AT&ギアVチャンス複数濃厚ッ!?	ラウンド3 調&切歌 響ラウンドの貢献が2倍ッ!? 勝利時の恩恵: AT&ギアVチャンス複数濃厚ッ!?	ラウンド4 マリア 攻撃後の追撃発生に期待ッ!? 勝利時の恩恵: AT&ギアVチャンス濃厚ッ!?	ラウンド5 響 ここまでの押し順の結果で攻撃内容が変化ッ!? 勝利時の恩恵: AT or 絶唱濃厚ッ!?
--	---	--	---	---

CHECK 黄金絶唱BATTLEに発展することも…ッ!?

CHECK フォニック目 or レア役は大ダメージ or 追撃発生 of チャンス

CHECK ラウンド6以降は響が攻撃する限りバトル継続ッ!?

AXZ 最終決戦

主な突入契機 通常時の一部 など

突入時点でAT&ギアVチャンス濃厚ッ!?

まずは攻撃キャラを抽選

その後は昇格抽選

攻撃キャラ 勝利期待度: 低 ~ 高

攻撃キャラ決定後は全5回のバトルに挑戦
勝利でVストックのチャンス

CHECK フォニック目 or レア役でVストック期待度アップ

※Vストック…ギアVアタック濃厚ッ!?

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

主な突入契機
 ・AT突入時 など
**AT初期
 ゲーム数を抽選**
 初期ゲーム数 **40G以上**



小役によって恩恵が変化
 その他 40G 50G 100G 絶唱
ギアフラグは絶唱濃厚ッ!?

AT AXZフラッシュ

主な突入契機 わたしは歌でぶんどるッ! 終了後 など
 純増
約2.8枚/G
**ゲーム数
 上乘せ型AT**
AT中の抽選は多種多彩

ゲーム数上乘せ
スイカで抽選
 ゲーム数上乘せ時は
 専用ステージへ移行ッ!?
 AXZ目の期待度アップ

ギアVチャンス
 チェリー or ギアフラグ or 規定枚数到達で抽選
※規定枚数到達の一部で上位AT抽選
**リーチ目は
 ギアVチャンス&
 Vストック濃厚ッ!?**
※Vストック…ギアVアタック濃厚ッ!?

AXZチャンス
 カットイン発生で
 AXZ目のチャンス
AXZ目でAXZチャンス濃厚ッ!?
 AXZチャンスは
 小役によって恩恵が変化
**ギアフラグは
 絶唱濃厚ッ!?**

CHECK チェリーは高確移行も抽選
 高確中はゲーム数上乘せ&ギアVチャンスに期待
※本配当は、見た目の図柄組み合わせの一部です。

コンプリート機能搭載機 1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
 その場合、事前に遊技機から報知されます。

主な突入契機
 ・AT中のレア役 or AXZチャンス or リーチ目
 ・AT中の規定枚数到達時
 ・ギアVアタック終了後 など

ギアVアタック 高確率ゾーン

継続ゲーム数 **5G+α**

ギアVアタック 期待度 **約58%**



1G毎にバトル発展キャラが変化 成功でキャラ毎のギアVアタック突入ッ!?

バトル抽選



ベルは約50%でバトル発展ッ!?
 フォニック目 or レア役は発展濃厚ッ!?

バトルジャッジ



バトル中のベル or フォニック目 or レア役でギアVアタック濃厚ッ!?

CHECK アームド目 or 7揃いはギアVアタック濃厚ッ!?



ギアVアタック

主な突入契機
 ・ギアVチャンス成功時
 ・Vストック時 など

ゲーム数上乗せは全部で5種類 終了後は再びギアVチャンス突入ッ!?

響
 毎ゲーム上乗せタイプ

継続ゲーム数 **3G+α**

響の攻撃が続けば上乗せ濃厚ッ!?

ベル or フォニック目 or レア役は上乗せ濃厚ッ!?

翼
 押し順ベル上乗せタイプ

継続ゲーム数 **1G+α**

押し順ベルの第1停止で上乗せを決定ッ!?

フォニック目 or レア役は継続のチャンス 倍率アイコン出現で更なる上乗せに期待

マリア
 高継続上乗せタイプ

継続ゲーム数 **5G+α**

ベル or フォニック目 or レア役は継続&上乗せ濃厚ッ!?

フォニック目 or レア役は上乗せゲーム数の昇格に期待

クリス
 最終告知上乗せタイプ

継続ゲーム数 **5G**

毎ゲーム ボタン獲得抽選

ボタンを獲得するほど上乗せのチャンス フォニック目 or レア役はボタン大量獲得のチャンス

調&切歌
 3桁上乗せタイプ

継続ゲーム数 **5G**

毎ゲーム上乗せッ!?

フォニック目は3桁上乗せのチャンス レア役は3桁上乗せ濃厚ッ!?

CHECK ギアVチャンス全キャラクリアでギアVアタックEX濃厚ッ!?

CHECK ギアVアタックEXは高確率でVストック抽選 終了後は激唱ギアVチャンス濃厚ッ!?

CHECK 激唱ギアVチャンスは継続ゲーム数や成功期待度がアップ 更なるゲーム数上乗せに期待

継続ゲーム数 **10G+α** ギアVアタック 期待度 **約87%**

※Vストック…ギアVアタック濃厚ッ!?

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

絶唱 / 黄金絶唱

主な突入契機
※絶唱が該当

- AXZ BATTLE勝利時の一部
- AXZチャンスの一部
- 黄金絶唱BATTLE敗北時
- わたしは歌でぶん殴るッ!の一部
- 絶唱BATTLE勝利時
- ロングフリーズ発生時



継続ゲーム数 **5G+α**

上位AT
初期ゲーム数を
抽選



消化中は
毎ゲーム上乘せ抽選



フォニック目 or レア役は
上乘せの大チャンス

CHECK 黄金絶唱は黄金絶唱BATTLE勝利時に突入ッ!? 更なる上乘せのチャンス

上位AT **AXZ** ゴールド **黄金**

主な突入契機

- AT中の規定枚数到達時の一部
- 絶唱/黄金絶唱終了後

純増 **約5.0枚/G**

高純増×ゲーム数上乘せ型AT

消化中は高確率でBONUSを抽選



レア役 or 規定枚数到達で
BONUSのチャンス



リーチ目は
BONUS濃厚ッ!?



**AXZ目は
ゲーム数上乘せの
大チャンス**

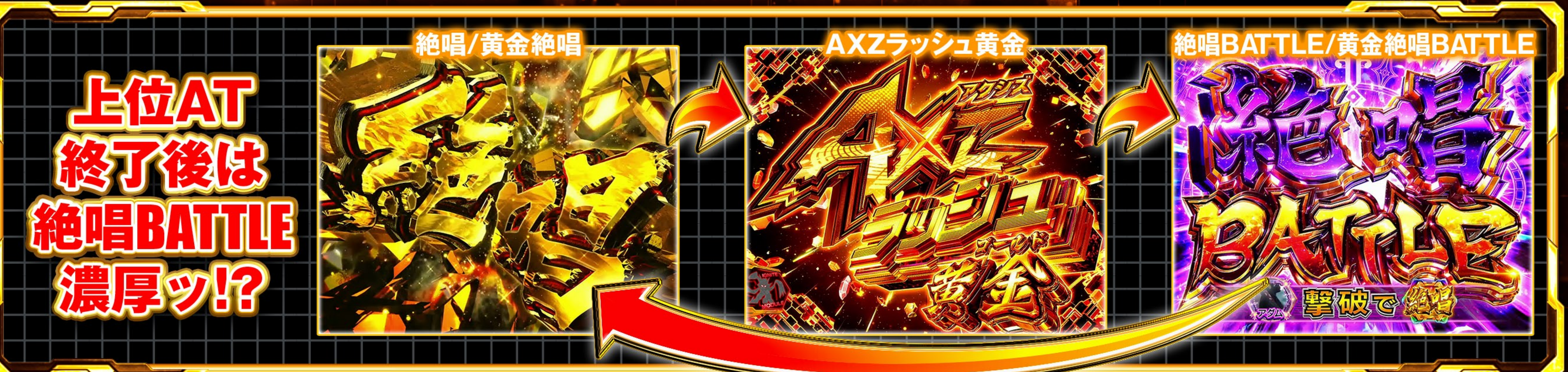
シンフォギアBONUS

主な突入契機	・上位AT中のレア役 or リーチ目 ・上位AT中の規定枚数到達時	継続ゲーム数	20G	純増	約5.0枚/G
--------	--------------------------------------	--------	-----	----	---------

リーチ目はBONUS
ストック濃厚ッ!?

GET 114枚
TOTAL 716枚

レア役 or AXZ目は
ゲーム数上乘せのチャンス



CHECK 上位AT中はリーチ目出現率が大幅アップ

コンプリート機能搭載機 1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

絶唱BATTLE 黄金絶唱BATTLE

主な突入契機 ・上位AT終了後 ・エンディング到達時 など 成功期待度 約**60%**



アダム撃破で絶唱濃厚ッ!?

絶唱BATTLE/黄金絶唱BATTLE中のポイント

各キャラの特徴

ラウンド1	翼	勝利で黄金絶唱濃厚ッ!?
ラウンド2	クリス	奥義・抜剣のダメージに期待ッ!?
ラウンド3	調&切歌	響ラウンドの貢献が2倍ッ!?
ラウンド4	マリア	攻撃後の追撃発生に期待ッ!?
ラウンド5	響	ここまでの押し順の結果で攻撃内容が変化ッ!?
ラウンド6以降		響が攻撃する限りバトル継続ッ!?



押し順ベルの第1停止で攻撃内容が決定ッ!?



奥義・抜剣は大ダメージのチャンス



フォニック目 or レア役は大ダメージ or 追撃のチャンス

CHECK



黄金絶唱BATTLEは
絶唱以上に当選の大チャンス

勝利時→黄金絶唱濃厚ッ!?

敗北時→絶唱濃厚ッ!?



フリーズ高確率

主な突入契機 ・絶唱BATTLE敗北時 など 継続ゲーム数 **50G**

リールロック発生で絶唱のチャンス



CHECK ロングフリーズ発生で絶唱濃厚ッ!?



コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。