

## リール配列



## 配当

	SPECIAL CHANCE
	3枚or9枚or15枚
	3枚
	リプレイ
	リプレイ

## スペック表

設定	AT確率
1	1/ 295
2	1/ 285
4	1/ 250
5	1/ 227
6	1/ 199

※上記は独自調査による数値です。

## 小役の停止形

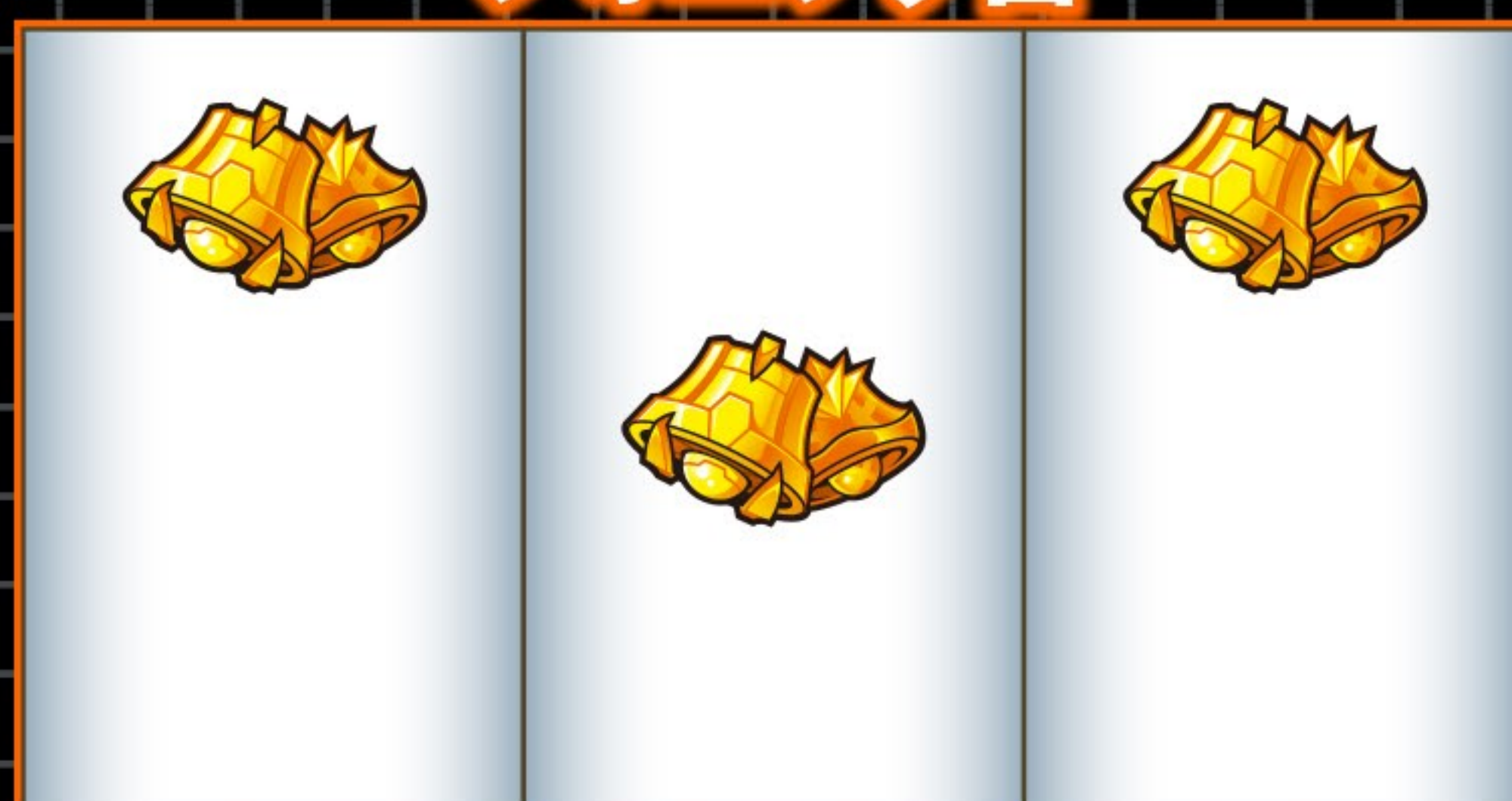
### スイカ



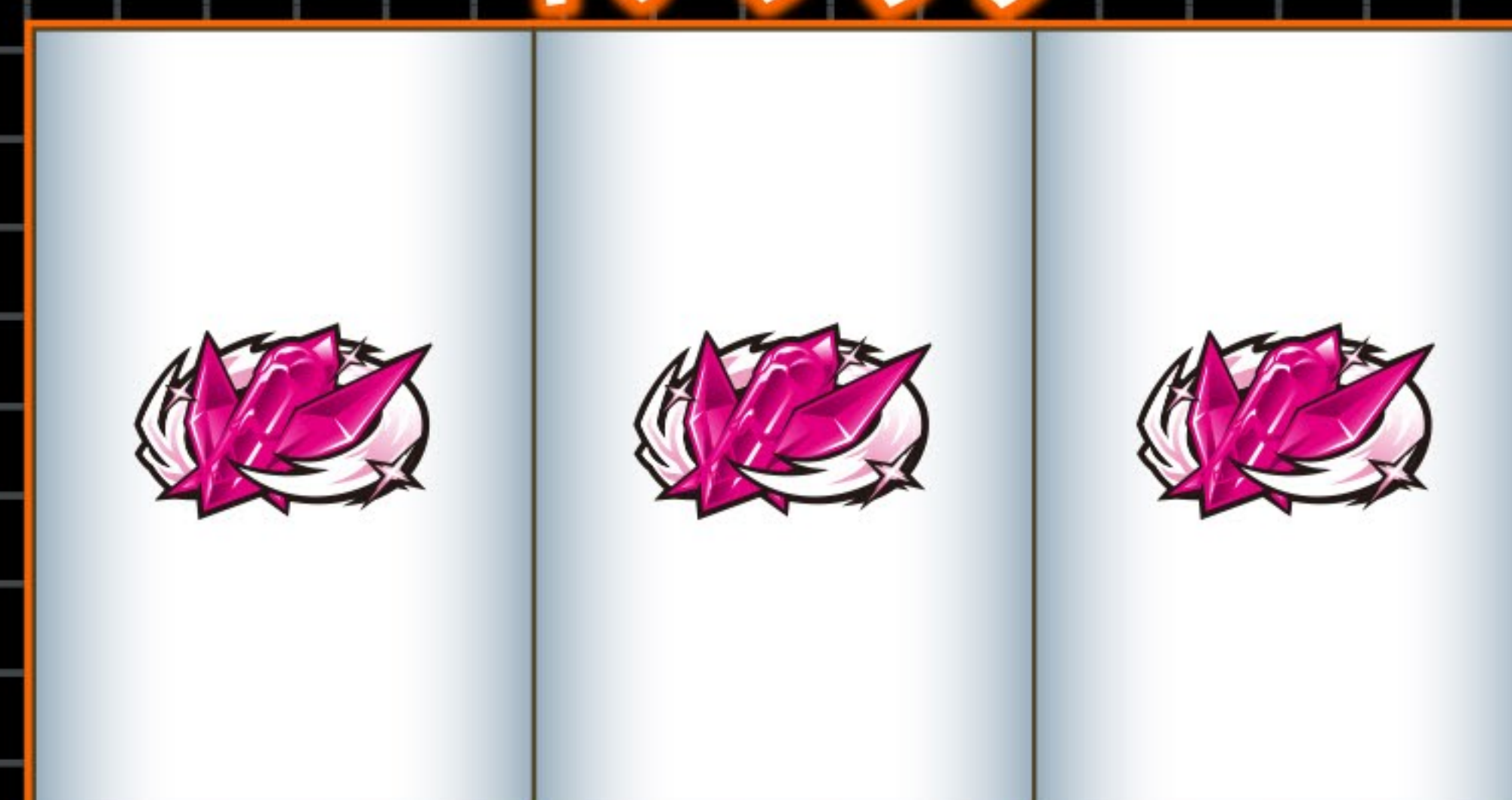
### チェリー



### フォニック目



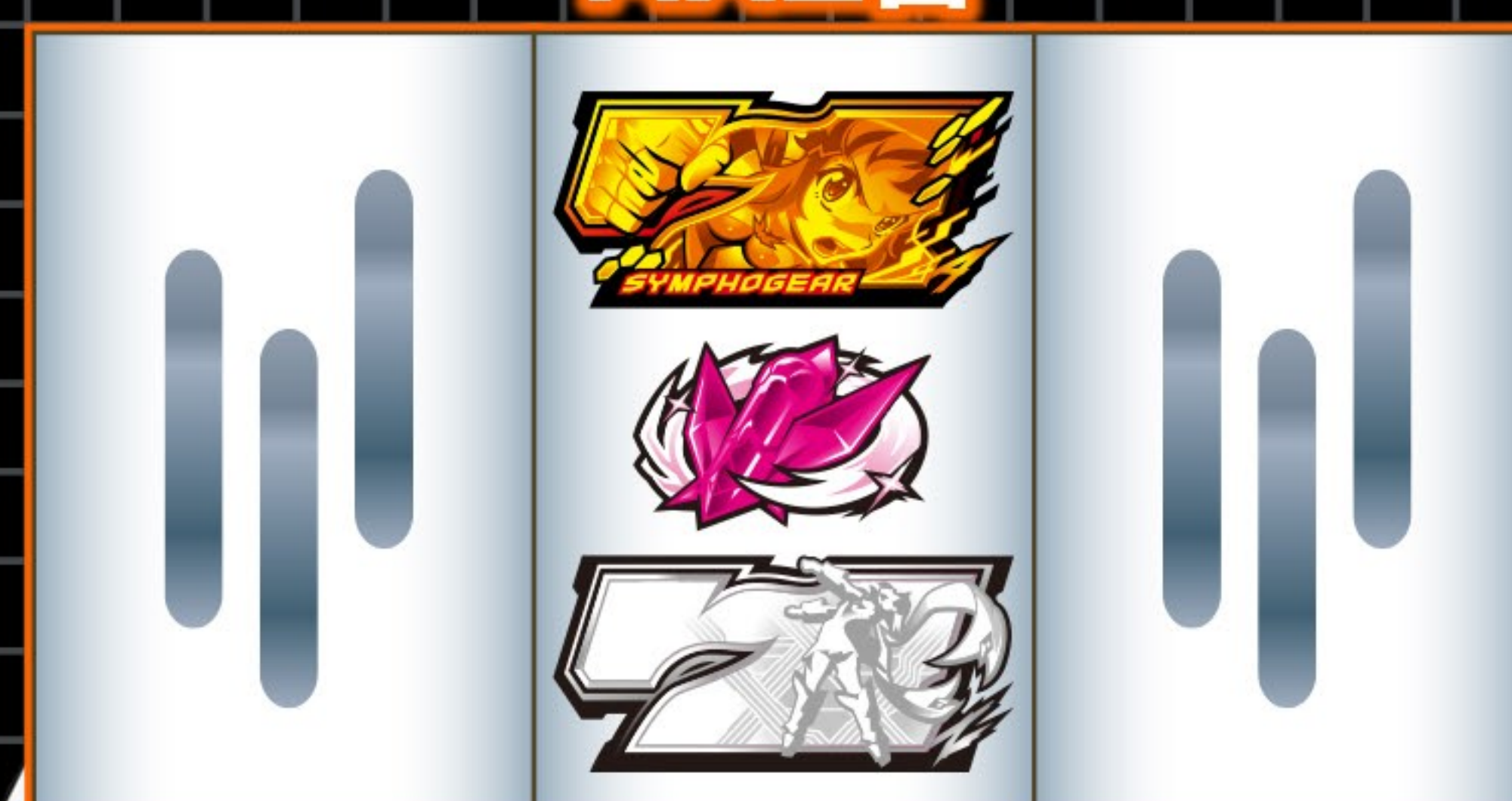
### ギアフラグ



### アーム目



### AXZE



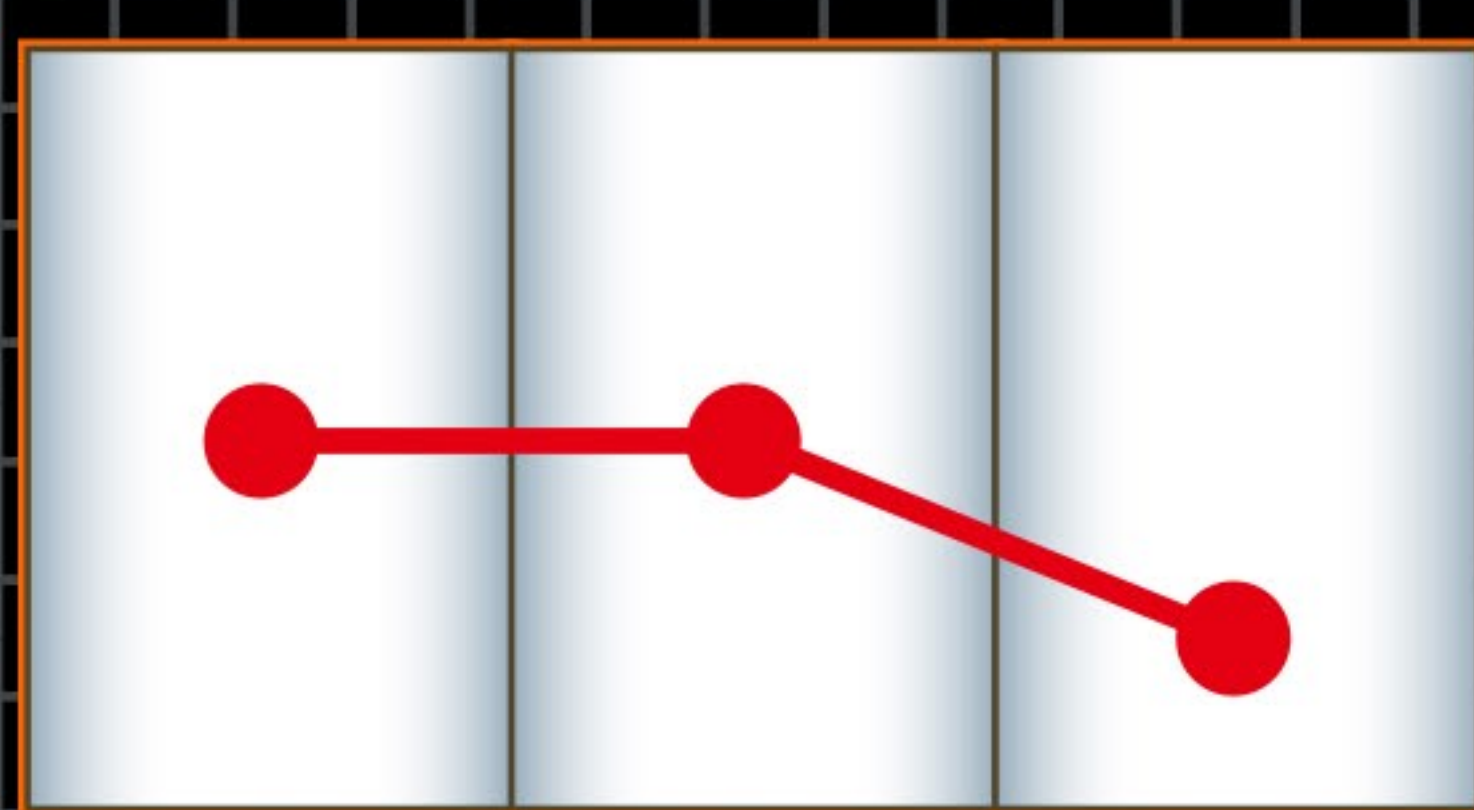
### リーチ目



※左記リーチ目は一例です。

※本配当は、見た目の図柄組み合わせの一部です。

## 有効ライン



1  
ライン

## コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。



押し順ナビには必ず従ってください  
押し順ナビ非発生時は左押し推奨

待ってのはこの瞬間ッ!

## 抜剣



ギアフラグの  
高確率状態



## 抜剣バースト

ギアフラグの  
超高確率状態



通常時・CZ中・AT中など  
様々な場面で  
突入ッ!?

## 通常時

リディアン 音楽院	発令所	キャラソング	弦十郎トレーニング	マジェスティホテル	アクシアの風	エクストライブ	レア役・ 規定ゲーム数 消化でAT or CZ抽選
フードパーク							
ビーチ <small>高確のチャンス</small>	AT前兆ッ!?	AT前兆ッ!?	AT前兆ッ!?	CZ前兆ッ!?	AT濃厚ッ!?	ATの 高ループに期待	
バルベルデ 共和国 <small>高確の大チャンス</small>							

<h3>CZ</h3> <p>アクシズ <b>AXZ BATTLE</b></p> <p>成功期待度 約<b>65%</b></p> <p>アダム撃破でAT濃厚ッ!?</p> <p><b>最終決戦</b></p> <p>突入時点で AT&amp;ギアVチャンス 濃厚ッ!?</p>	<h3>AT</h3> <p>アクシズ <b>AXZラッシュ</b></p> <p>ゲーム数上乘せ型AT</p> <p>AT中の抽選は多種多彩</p> <p>純増 約<b>2.8</b>枚/G</p> <p>ゲーム数上乘せ    ギアVチャンス    AXZチャンス</p>
--	---

<h3>上乘せゾーン 絶唱/黄金絶唱</h3> <p>純増 約<b>5.0</b>枚/G</p> <p>継続ゲーム数 <b>5G+α</b></p> <p>消化中は 毎ゲーム上乘せ濃厚ッ!?</p>	<h3>上位AT AXZラッシュ 黄金</h3> <p>純増 約<b>5.0</b>枚/G</p> <p>上位AT終了後は 絶唱BATTLE濃厚ッ!?</p>
<h3>絶唱BATTLE/黄金絶唱BATTLE</h3> <p>成功期待度 約<b>60%</b></p> <p>アダム撃破で 上乘せゾーン濃厚ッ!?</p>	

## コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。  
その場合、事前に遊技機から報知されます。



**フォニック目**

フォニック目が規定回数到達で抜剣突入ッ!?

現在の成立回数は抜剣メーターで示唆




**抜剣**



継続ゲーム数 **10G**

ギアフラグ高確率状態

**ギアフラグの一部**



ナビ非発生からのギアフラグ成立時は突入濃厚ッ!?


**抜剣バースト**



継続ゲーム数 **10G+α**

ギアフラグ超高確率状態  
ギアフラグ成立で10G再セットッ!?

**CHECK** 抜剣&抜剣バースト中は **大チャンス**

	通常時・CZ中	ATのチャンス
	わたしは歌でぶん殴るッ! / AXZチャンス	絶唱の大チャンス
	ギアVチャンス/ギアVアタック中	ゲーム数上乗せの大チャンス

## 通常時のポイント

### 主なAT突入契機

- 通常時の規定ゲーム数消化
- 通常時のレア役 or てがみによる抽選
- 通常時の7揃い
- CZ AXZ BATTLE勝利時
- CZ 最終決戦勝利時
- 届け未来の想いチャンス成功時 など




**高確中はチャンス**  
レア役からのAT&てがみチャンス期待度がアップ






チェリーで抽選

### てがみちゃんす/てがみ

スイカでてがみちゃんす抽選

てがみちゃんす中はフォニック目 or レア役でてがみ獲得濃厚ッ!?

てがみ獲得後はAT突入のチャンス内容によって...ッ!?

### 必殺技

AT前兆失敗時の一部で獲得ッ!?

**ATゲーム数上乗せのチャンス**

※ギアVチャンス当選時に有効



### 届け未来の想いちゃんす

AT前兆失敗時の一部で突入ッ!?

ベル or フォニック目 or レア役でAT濃厚ッ!?

非成立でも...ッ!?



### エクストライヴステージ

突入すれば **大チャンス**

ATの高ループに期待



**CHECK** ベル or フォニック目 or レア役の連続でギアフラグによるAT期待度アップ

※本配当は、見た目の図柄組み合わせの一部です。

**コンプリート機能搭載機** 1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。



主な突入契機 通常時の規定ゲーム数消化 など



成功期待度  
約**65%**

**アダム撃破でAT濃厚ッ!?**

## AXZ BATTLE中のポイント

**先制攻撃チャンス**  
バトル開始前にアダムのHPを減算ッ!?

**攻撃パターン**  
期待度: 500 (低) → 1000 (高)

**押し順ベル履歴**  
選ばれた結果を格納 響攻撃時のダメージに影響  
左 中 右

まずは攻撃の種類を各リールにセット → 押し順ベルの第1停止で攻撃内容が決定ッ!?

奥義・抜剣なら大ダメージッ!?

## 各キャラの攻撃に特徴あり

<b>ラウンド1 翼</b> 翼での勝利で大チャンス 勝利時の恩恵: 絶唱濃厚ッ!?	<b>ラウンド2 クリス</b> 奥義・抜剣のダメージに期待ッ!? 勝利時の恩恵: AT&ギアVチャンス複数濃厚ッ!?	<b>ラウンド3 調&amp;切歌</b> 響ラウンドの貢献が2倍ッ!? 勝利時の恩恵: AT&ギアVチャンス複数濃厚ッ!?	<b>ラウンド4 マリア</b> 攻撃後の追撃発生に期待ッ!? 勝利時の恩恵: AT&ギアVチャンス濃厚ッ!?	<b>ラウンド5 響</b> ここまでの押し順の結果で攻撃内容が変化ッ!? 勝利時の恩恵: AT or 絶唱濃厚ッ!?
--	---	--	---	---

**CHECK** 黄金絶唱BATTLEに発展することも…ッ!?

**CHECK** フォニック目 or レア役は大ダメージ or 追撃発生 of チャンス

**CHECK** ラウンド6以降は響が攻撃する限りバトル継続ッ!?

# AXZ 最終決戦

主な突入契機 通常時の一部 など

突入時点でAT&ギアVチャンス濃厚ッ!?

まずは攻撃キャラを抽選

その後は昇格抽選

**攻撃キャラ** 勝利期待度: 低 → 高

攻撃キャラ決定後は全5回のバトルに挑戦  
**勝利でVストックのチャンス**

**CHECK** フォニック目 or レア役でVストック期待度アップ

※Vストック…ギアVアタック濃厚ッ!?

## コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。



主な突入契機  
 ・AT突入時 など  
**AT初期  
 ゲーム数を抽選**  
 初期ゲーム数 **40G以上**



小役によって恩恵が変化  
 その他 40G 50G 100G 絶唱  
**ギアフラグは絶唱濃厚ッ!?**

## AT AXZフラッシュ

主な突入契機 わたしは歌でぶんどるッ! 終了後 など  
 純増  
**約2.8枚/G**  
**ゲーム数  
 上乘せ型AT**  
**AT中の抽選は多種多彩**

**ゲーム数上乘せ**  
**スイカで抽選**  
 ゲーム数上乘せ時は  
 専用ステージへ移行ッ!?  
 AXZ目の期待度アップ

**ギアVチャンス**  
 チェリー or ギアフラグ or 規定枚数到達で抽選  
※規定枚数到達の一部で上位AT抽選  
**リーチ目は  
 ギアVチャンス&  
 Vストック濃厚ッ!?**  
※Vストック…ギアVアタック濃厚ッ!?

**AXZチャンス**  
 カットイン発生で  
 AXZ目のチャンス  
**AXZ目でAXZチャンス濃厚ッ!?**  
 AXZチャンスは  
 小役によって恩恵が変化  
**ギアフラグは  
 絶唱濃厚ッ!?**

**CHECK** チェリーは高確移行も抽選  
 高確中はゲーム数上乘せ&ギアVチャンスに期待  
※本配当は、見た目の図柄組み合わせの一部です。

**コンプリート機能搭載機** 1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。  
 その場合、事前に遊技機から報知されます。



主な突入契機  
 ・AT中のレア役 or AXZチャンス or リーチ目  
 ・AT中の規定枚数到達時  
 ・ギアVアタック終了後 など

## ギアVアタック 高確率ゾーン

継続ゲーム数 **5G+α**

ギアVアタック 期待度 **約58%**



**1G毎にバトル発展キャラが変化 成功でキャラ毎のギアVアタック突入ッ!?**

バトル抽選



ベルは約50%でバトル発展ッ!?  
 フォニック目 or レア役は発展濃厚ッ!?

バトルジャッジ



バトル中のベル or フォニック目 or レア役でギアVアタック濃厚ッ!?

**CHECK アームド目 or 7揃いはギアVアタック濃厚ッ!?**



# ギアVアタック

主な突入契機  
 ・ギアVチャンス成功時  
 ・Vストック時 など

**ゲーム数上乗せは全部で5種類 終了後は再びギアVチャンス突入ッ!?**

**響**  
 毎ゲーム上乗せタイプ

継続ゲーム数 **3G+α**

響の攻撃が続けば上乗せ濃厚ッ!?

ベル or フォニック目 or レア役は上乗せ濃厚ッ!?

**翼**  
 押し順ベル上乗せタイプ

継続ゲーム数 **1G+α**

押し順ベルの第1停止で上乗せを決定ッ!?

フォニック目 or レア役は継続のチャンス 倍率アイコン出現で更なる上乗せに期待

**マリア**  
 高継続上乗せタイプ

継続ゲーム数 **5G+α**

ベル or フォニック目 or レア役は継続&上乗せ濃厚ッ!?

フォニック目 or レア役は上乗せゲーム数の昇格に期待

**クリス**  
 最終告知上乗せタイプ

継続ゲーム数 **5G**

毎ゲーム ボタン獲得抽選

ボタンを獲得するほど上乗せのチャンス フォニック目 or レア役はボタン大量獲得のチャンス

**調&切歌**  
 3桁上乗せタイプ

継続ゲーム数 **5G**

毎ゲーム上乗せッ!?

フォニック目は3桁上乗せのチャンス レア役は3桁上乗せ濃厚ッ!?

**CHECK ギアVチャンス全キャラクリアでギアVアタックEX濃厚ッ!?**

**CHECK ギアVアタックEXは高確率でVストック抽選 終了後は激唱ギアVチャンス濃厚ッ!?**

**CHECK 激唱ギアVチャンスは継続ゲーム数や成功期待度がアップ 更なるゲーム数上乗せに期待**



継続ゲーム数 **10G+α**

ギアVアタック 期待度 **約87%**

※Vストック…ギアVアタック濃厚ッ!?

## コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。



# 絶唱 / 黄金絶唱

主な突入契機  
※絶唱が該当

- ・AXZ BATTLE勝利時の一部
- ・わたしは歌でぶん殴るッ! の一部
- ・AXZチャンスの一部
- ・絶唱BATTLE勝利時
- ・黄金絶唱BATTLE敗北時
- ・ロングフリーズ発生時
- など



継続ゲーム数 **5G+α**

**上位AT**  
初期ゲーム数を  
抽選



消化中は  
毎ゲーム上乘せ抽選



フォニック目 or レア役は  
上乘せの大チャンス

**CHECK** 黄金絶唱は黄金絶唱BATTLE勝利時に突入ッ!? 更なる上乘せのチャンス

## 上位AT **AXZ** ゴールド **黄金**

主な突入契機

- ・AT中の規定枚数到達時の一部
- ・絶唱/黄金絶唱終了後
- など

純増 **約5.0枚/G**

**高純増×ゲーム数上乘せ型AT**

消化中は高確率でBONUSを抽選



レア役 or 規定枚数到達で  
BONUSのチャンス



リーチ目は  
BONUS濃厚ッ!?



**AXZ目は  
ゲーム数上乘せの  
大チャンス**

### シンフォギアBONUS

主な突入契機	・上位AT中のレア役 or リーチ目 ・上位AT中の規定枚数到達時	継続ゲーム数	<b>20G</b>	純増	<b>約5.0枚/G</b>
--------	--------------------------------------	--------	------------	----	----------------

リーチ目はBONUS  
ストック濃厚ッ!?

レア役 or AXZ目は  
ゲーム数上乘せのチャンス



**CHECK** 上位AT中はリーチ目出現率が大幅アップ

**コンプリート機能搭載機** 1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。



# 絶唱BATTLE 黄金絶唱BATTLE

主な突入契機  
・上位AT終了後  
・エンディング到達時 など  
成功期待度 約**60%**



アダム撃破で絶唱濃厚ッ!?

## 絶唱BATTLE/黄金絶唱BATTLE中のポイント

各キャラの特徴

ラウンド1	翼	勝利で黄金絶唱濃厚ッ!?
ラウンド2	クリス	奥義・抜剣のダメージに期待ッ!?
ラウンド3	調&切歌	響ラウンドの貢献が2倍ッ!?
ラウンド4	マリア	攻撃後の追撃発生に期待ッ!?
ラウンド5	響	ここまでの押し順の結果で攻撃内容が変化ッ!?
ラウンド6以降		響が攻撃する限りバトル継続ッ!?



押し順ベルの第1停止で  
攻撃内容が決定ッ!?



奥義・抜剣は  
大ダメージのチャンス



フォニック目 or レア役は  
大ダメージ or 追撃のチャンス

CHECK



黄金絶唱BATTLEは  
絶唱以上に当選の大チャンス

勝利時→黄金絶唱濃厚ッ!?

敗北時→絶唱濃厚ッ!?



# フリーズ高確率

主な突入契機  
・絶唱BATTLE敗北時 など

リールロック発生で絶唱のチャンス



CHECK ロングフリーズ発生で絶唱濃厚ッ!?



コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。  
その場合、事前に遊技機から報知されます。