

通常時

仲町サーカス フウ屋敷 才賀善治屋敷(本館) 才賀善治屋敷(別館) アクア・ウイタエ 訪れし者 マリオネット 懸系傀儡演舞 運命盤

規定ポイント到達でCZ/AT抽選 CZ/AT突入のチャンス ポイント加算ゾーン 成功で様々な報酬が!?

CZチャンスゾーン

NEW **劇場ジャッジ** **機械仕掛けの女神** **幕間チャンス**

成功で3桁枚数上乘せ+ 激情ジャッジ1回成功の状態でAT突入濃厚!?

小役が2G連続で成立すればAT濃厚!?

最終ゲームは小役成立でAT濃厚!?

毎ゲーム成立役に応じてAT抽選

レア役成立でAT濃厚!?

継続ゲーム数	成功期待度
4G	約47%

継続ゲーム数	成功期待度
10G+α	約55%

継続ゲーム数	成功期待度
10G	約41%

失敗しても機械仕掛けの女神!?

AT からくりサーカス

差枚数 上乘せ型AT 純増 約**2.8**枚 初期枚数 **150**枚

激情ジャッジ3回成功で運命の一劇獲得濃厚!?

幕間チャンス (AT 引き戻しゾーン)

激情ジャッジ 4回以降成功で デウスエクスマキナ 機械仕掛けの神!?

毎ゲーム成立役に 応じてAT引き戻し抽選

上位ATをかけた叩きどころ **運命の一劇** 成功期待度 約**50%** 極限舞踏の大チャンス

差枚数上乘せゾーン **極限舞踏** 図柄が停止する限り 差枚数上乘せが継続!?

高純増×差枚数上乘せ型AT **上位AT 超からくりサーカス**

純増 約**8.0**枚 全ての差枚数上乘せが 3桁以上にパワーアップ!?

終了時は再び運命の一劇!?

※「小役」には押し順ベルのとりこぼしによる1枚役は含めない

コンプリート機能搭載機 1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

懸糸傀儡演舞



主な突入契機
 ・通常時のレア役
 ・運命盤成功時 など

ポイント加算で
 規定ポイント
 到達を短縮する
 チャンス

演出や成立役によってポイント加算の期待度が変化



低 ← ポイント加算期待度 → 高

運命盤



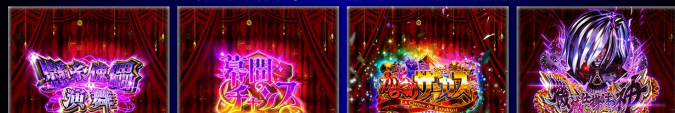
主な突入契機
 ・スイカ規定回数成立時 など

継続ゲーム数 1セット ST6G

小役以上成立でゲーム数をリセット!?
 4回成功で報酬を獲得!?



成功時獲得する可能性がある報酬



マリオネット 懸糸傀儡演舞 幕間チャンス AT からくりサーカス デウスエクスマキナ 機械仕掛けの女神

CZ 劇場ジャッジ/機械仕掛けの女神/幕間チャンス

NEW 劇場ジャッジ

主な突入契機
 ・CZ当選時の一部 など



継続ゲーム数

4G

成功期待度

約47%

消化中の
 成立役に応じて
 成功抽選
 最終ゲームは
 小役成立で
 AT濃厚!?

成功で3桁枚数上乘せ+激情ジャッジ
 1回成功の状態でのAT突入濃厚!?



失敗しても機械仕掛けの女神!?

機械仕掛けの女神

主な突入契機
 ・通常時の
 規定ポイント到達時 など



継続ゲーム数

10G+α

成功期待度

約55%

小役が
 2G連続で
 成立すれば
 AT濃厚!?

最終ゲームは小役成立でAT濃厚!?



レア役成立は1G目からチャンス
 HOLD中のレア役で更なる恩恵も…!?

幕間チャンス

主な突入契機
 ・運命盤成功時
 ・AT からくりサーカス終了時 など



継続ゲーム数

通常時 10G

AT終了時 5G

成功期待度

通常時 約41%

AT終了時 約17%

毎ゲームAT抽選



レア役成立でAT濃厚!?

※「小役」には押し順ベルのとりこぼしによる1枚役は含めない

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
 その場合、事前に遊技機から報知されます。

運命の一劇

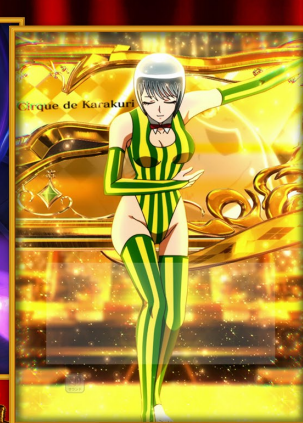
主な突入契機
 ・激情ジャッジ3回以上成功時のAT からくりサーカス終了時
 ・上位AT 超からくりサーカス終了時
 ・エンディング到達時 など

継続ゲーム数
4G

成功期待度
 約**50%**

演出成功で極限舞踏&上位AT 超からくりサーカス濃厚!?

運命の一劇
 成功で超からくりサーカス突入!



毎ゲーム抽選
 レア役で大チャンス

極限舞踏

主な突入契機
 ・運命の一劇成功時
 ・上位AT 超からくりサーカス中の激情ジャッジ成功時の一部
 ・通常時ロングフリーズ発生時 など

継続ゲーム数
1G+α

上乗せ期待枚数
800枚
 over!?

図柄が停止する限り差枚数上乗せ!? 中リールは大チャンス



NEW 演出終了後に
 激情フリーズ
 発生で...
**1000枚の
 追加上乗せ!?**



コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

主な突入契機
・ 極限舞踏終了時
・ アウスエクスマキナ
・ 機械仕掛けの神成功時 など

純増 約**8.0**枚

高純増×差枚数上乘せ型AT



全ての差枚数上乘せがパワーアップ
レア役による差枚数上乘せ当選時も3桁枚数濃厚!?



終了時 or エンディング到達時は
運命の一劇へ!?

NEW SHOW TIME

小役継続型上乘せゾーン

主な突入契機
・ 上位AT 超からくりサーカス中のレア役 など

継続ゲーム数
1G+α

小役成立で3桁枚数上乘せが継続濃厚!?

ONE MORE

1000

リールロック発生で大量差枚数上乘せのチャンス

激情ジャッジ(上位AT 超からくりサーカス中)

主な突入契機
・ 上位AT 超からくりサーカス中の規定ゲーム数消化時
・ 上位AT 超からくりサーカス中のレア役 など

AT からくりサーカスと同様
からくりバトル勝利で激情ジャッジ突入!?

継続ゲーム数
4G

成功期待度
約**50%**



激情ジャッジ成功時は約1/2が500枚以上の上乘せ!?
さらに極限舞踏に突入することも...!?

※「小役」には押し順ベルのとりこぼしによる1枚役は含めない

コンプリート機能搭載機 1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。

機械仕掛けの女神・幕間チャンス・運命の一劇終了画面に秘密が…!?

デアエクスマキナ
機械仕掛けの女神・
幕間チャンス・運命の一劇
終了時にPUSHボタンを
押すとイラストが出現



上記イラスト出現で、通常時の規定ポイント数や到達時の恩恵を示唆!? -その他イラストにも秘密あり-

AT中のSHOW TIMEは登場するキャラクターで期待度が変化

キャラクター毎に
上乗せ枚数や
継続期待度などの
特徴アリ
リールロックが
続くほど大量
差枚数上乗せの
大チャンス



リーゼロッテ

低



ミンシア

上乗せ枚数期待度



ヴィルマ

高

劇場ジャッジ・激情ジャッジ・機械仕掛けの神・運命の一劇は最終ゲームに注目

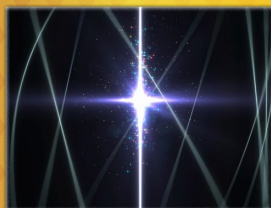


極限舞踏開始時のレバーオンでレア役が
成立していれば…大量上乗せのチャンス!?

最終ゲームは押し順ベル以外の小役が成立すると成功濃厚!?

NEW 運命の一劇失敗後は引き戻しに期待

運命の一劇終了後、
実ゲーム数で128Gまで
引き戻しのチャンス!



引き戻し発生時には激情フリーズが発生!?

※「小役」には押し順ベルのとりこぼしによる1枚役は含めない

コンプリート機能搭載機

1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。
その場合、事前に遊技機から報知されます。

25インチ透過液晶で劇場の感動を完全再現



**専用筐体では
レバーで
MAXBETが可能**

MAX BET **MAXBET 兼レバー**

従来通りのスタート

MAXBET

+

レバー

レバーのみスタート

レバー (MAXBET)

+

レバー

**自分好みの手順で
遊技を楽しもう!**

**リール始動後に
液晶下部を
タッチすると演出が
発生する事が…!?**

**デアエクスマキナ
機械仕掛けの女神と
デアエクスマキナ
機械仕掛けの神では
タッチ時の演出で
期待度を示唆!?**

**音量設定や
各種データは
タッチパネルで操作**

音量設定

履歴&スランプ

コンプリート機能搭載機 1日に払出が出来る上限に達した場合、遊技が終了(停止)します。その場合、事前に遊技機から報知されます。